

<<计算机动画原理与应用>>

图书基本信息

书名：<<计算机动画原理与应用>>

13位ISBN编号：9787030064110

10位ISBN编号：7030064119

出版时间：1998-05-01

出版时间：科学出版社

作者：齐东旭

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机动画原理与应用>>

内容概要

本书从应用的角度讨论计算机动画技术。内容包括：计算机动画的基础知识、基本原理、制作过程及方法、常用软件的分析与介绍，以及计算机动画语言描述方法的理论问题。全书共十章。前三章介绍基础知识，概述什么是计算机图形学，什么是计算机动画，以及计算机动画制作中几何造型的基本数学方法；第四章和第五章集中论述计算机动画制作的基本原理与技巧；第六章和第七章介绍计算机动画语言描述方法；第八章介绍关节动画与人体动画；第

<<计算机动画原理与应用>>

书籍目录

第一章基础知识

1.1计算机图形的表示

1.1.1点阵图像

1.1.2图形的表示

1.2几何变换和齐次坐标

1.2.1齐次坐标

1.2.2图形的二维几何变换

1.3投影变换和摄像机坐标系

1.4裁剪和摄像机视窗

1.5色彩和计算机色彩模型

1.5.1色彩原理

1.5.2色彩模型

小结

第二章传统动画与计算机动画

2.1传统动画

2.1.1什么是传统动画

2.1.2传

<<计算机动画原理与应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>