

## <<3DS MAX 2.5 实战入门>>

### 图书基本信息

书名：<<3DS MAX 2.5 实战入门>>

13位ISBN编号：9787030070579

10位ISBN编号：7030070577

出版时间：1999-04-01

出版时间：科学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX 2.5 实战入门>>

### 内容概要

本书是三维动画设计工具3DS MAX的入门读物。

本书通过十几个实用的3D效果例子分析，帮助读者在阅读的；同时，边学边练迅速掌握3DSMAX的设计思路和基本操作。

本书是按照入门者的学习规律设计的，每个单元的学习和练习时间最长不超过2小时。在每一个单元，首先介绍一些相关的基本功能操作技术和应用常识，然后通过一个独立而实用的例子分析，让读者体验各种功能的综合效果，理解 3DS MAX并对学习

## <<3DS MAX 2.5 实战入门>>

### 书籍目录

#### 第1单元使用3DSMAX制作基本动画

- 一、视图 我们的主要工作区域
- 二、使用郑展栏
- 三、使用选择
- 四、使用组

#### 第2单元利用Create命令面板建立场景

- 一、建立三维标准几何体模型
- 二、布尔建模
- 三、建立二维图形
- 四、建立放样对象

#### 实例分析：藤蔓缠绕的花架

#### 第3单元利用编辑修改器制作三维模型

- 一、访问和修改三维模型的创建参数
- 二、使用编辑修改器编辑对象
- 三、使用编辑修改

<<3DS MAX 2.5 实战入门>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>