

<<计算机地图制图>>

图书基本信息

书名：<<计算机地图制图>>

13位ISBN编号：9787030079480

10位ISBN编号：7030079485

出版时间：2000-8

出版时间：科学出版社

作者：孙以义

页数：241

字数：357000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机地图制图>>

### 内容概要

本书主要介绍实现电子地图或数字地图的计算机地图制图技术和程序设计方法。

结合应用面向对象程序设计(Object Oriented Programming)和构件(Component)化程序设计等新技术, 计算机地图制图功能用20多个地图制图用的对象类来实现, 最后这些对象被封装成为地图构件, 可用于Delphi中作可视化(Visual)的程序界面设计。

地图构件还被扩充转换为ActiveX地图构件, 以使它能用于其他软件开发和使用环境中, 例如书中介绍了Active地图控件应用到Visual Basic 和 Internet Explorer的例子。

本书以Borland Delphi作为实习工具并汇编了16个循序渐进的范例程序, 读者可以根据书中论述的算法, 开发出自己的电子地图系统。

本书可以作为地理信息系统专业、计算机图形专业的计算机地图制图课程教材, 或者作为从事地理信息系统、图形软件开发相关工作的教师、学生、技术人员以及软件开发人员的参考资料。

## &lt;&lt;计算机地图制图&gt;&gt;

## 书籍目录

《地理信息系统教学丛书》序第一章 概述 1.1 计算机地图制图的概念 1.2 本书的基本内容第二章 程序设计基础 2.1 程序设计概述 2.2 Windows编程 2.3 Delphi程序设计 2.4 用Delphi设计有标准界面的程序 本章要点第三章 基本绘图功能 3.1 Delphi中的绘图方法 3.2 用Windows GDI函数绘图 3.3 绘图程序放置的位置分析 3.4 坐标变换 3.5 绘图设备对象类设计 3.6 绘制地球经纬网 本章要点第四章 地图数据结构 4.1 地图对象分类 4.2 数据结构 4.3 动态内存的使用 4.4 地图对象定义 4.5 文件的概念 4.6 地图数据文件 4.7 文件对象 4.8 文档对象 4.9 地图层的概念 4.10 应用示例 本章要点第五章 地图投影 5.1 地图投影的概念 5.2 地图投影的实现 5.3 地图投影功能的示例 本章要点第六章 开窗、平移和双缓冲技术 6.1 区分鼠标状态 6.2 鼠标拖动产生的效果 6.3 鼠标工具的示例 6.4 双缓冲区技术 6.5 双缓冲区技术示例 本章要点第七章 地图视图 7.1 地图视图的概念 7.2 地图视图对象 7.3 地图视图对象的应用示例 7.4 计算机地图制图的数据源 7.5 数据处理示例 本章要点第八章 地图符号 8.1 地图层的图例 8.2 地图符号的定义 8.3 图例项对象 8.4 图例对象 8.5 地图符号的生成 8.6 地图层使用图例 8.7 地图视图使用图例 8.8 地图对象的绘制 8.9 应用示例 本章要点第九章 数据库连接 9.1 数据库的基本概念 9.2 属性数据表对象 9.3 地图层中连接数据库 9.4 地图检索 9.5 地图视图连接数据库 9.6 本章示例 本章要点第十章 多线程制图 10.1 多线程的概念 10.2 Delphi中线程对象 10.3 地图制图线程对象 10.4 地图制图线程对象的应用示例 10.5 多线程制图的调试 本章要点第十一章 构件化技术 11.1 构件的概念 11.2 地图构件的生成与安装 11.3 地图构件功能的实现 11.4 地图构件功能的示例一——一般制图 11.5 地图构件功能的示例二——缩略图 11.6 地图构件功能的示例三——地图打印 本章要点第十二章 ActiveX技术 12.1 ActiveX控件(ActiveX Control) 12.2 地图ActiveX控件的制作 12.3 在VB中使用地图ActiveX控件 12.4 地图制图ActiveForm的制作 12.5 直接显示出地图 本章要点结语附录一附录二

<<计算机地图制图>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>