

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX 高级应用技巧>>

13位ISBN编号：9787030079763

10位ISBN编号：7030079760

出版时间：2000-08-01

出版时间：科学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书共分为六大部分，通过大量实例对3D Studio MAX的建模、材质、动画控制、环境设置、粒子系统等五大模块进行了深入的分析介绍，并且介绍了一些MAX的精巧的外挂插件。

由于本书的部分实例是作者从较大规模的3D动画节选出来，结合MAX的各个模块分别加以介绍的，读者只要顺序阅读本书，并亲手实践本的例子，便可以亲自体验从造型、施加材质、联结运动到设置环境，以至创特技效果、最终完成一部精美的动画作

书籍目录

第一章 用基本手段创建高级模型

- 1?1 创建自己的超级坦克 必要的准备
- 1?2 建立炮塔顶部的重机枪和反坦克导弹模型
- 1?3 建立炮塔
- 1?4 建立坦克的车身
- 1?5 建立坦克的车轮和履带
- 1?6 增强坦克的武器系统
- 1?7 组装坦克
- 1?8 简单地施加材质

第二章 试用二维样条创建不规则形体

- 2?1 匹配变形工具原理简介
- 2?2 建立光滑的轮廓线和放样路径
- 2?3 建立

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>