第一图书网, tushu007.com

<<精彩互动Flash>>

图书基本信息

书名：<<精彩互动Flash>>

13位ISBN编号：9787030088734

10位ISBN编号：7030088735

出版时间：2000-10-1

出版时间：科学出版社

作者：李宇成,刘晓霞,岳珂娟,张智

页数：344

字数：480000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<精彩互动Flash>>

内容概要

Flash 5是Macromedia公司最新推出的动画网页制作工具。
它采用矢量图来制作动画，解决了网页动画快速网上流通的问题。
与一年前推出的Flash 4相比，Flash 5的功能有了很大的改变，其作图能力、与用户的交互能力、与其它软件的接口能力以及软件的使用方便性等都有了长足的进步。
本书首先介绍Flash 5的基本操作，然后由浅入深地逐步介绍动画制作、动画交互控制。
第5，6，7三章通过36个实例，较详细地讲解了Flash各个方面的技术，部分实例还包含有较高的编程技巧。
另外，本书还包含了Flash 5各方面的技术资料，附录中详细列出了动画交互用的ActionScript（动作脚本）命令和用法。
所以，本书既可以作为Flash 5的学习用书，也可作为专业用户的技术参考手册。
友好的界面、魅力无穷的舞台、闪耀互动的网页，使得Flash 5风光无限，劲爆互联网。
本书实例丰富、资料翔实、内容系统叙述深入浅出，既适合于初学者，也适合于有一定Flash应用基础的读者。
特别是本书用了较多的篇幅介绍ActionScript脚本语言应用实例和用法，所以，即使是已经初步学习过Flash的朋友也将从中获得很大的帮助。
光盘内附，本书全部精彩范例文档，Macromdeia授权之Flash 5 for Windows/Macintosh试用版软件。

第一图书网, tushu007.com

<<精彩互动Flash>>

书籍目录

第1章 Flash 5基础 1.1 Flash 5新特性简介 1.2 安装Flash 5 1.2.1 获得Flash 5的途径 1.2.2 使用Flash 5的环境要求 1.2.3 Flash 5的安装 1.3 Flash 5的主要工作界面 1.3.1 启动Flash 5 1.3.2 运行第一个Flash动画示例 1.3.3 将动画发布到IE运行 1.3.4 退出Flash 5的运行第2章 友好的操作界面 2.1 Flash 5的技术术语 2.2 Flash 5的工作窗口 2.2.1 工具栏 2.2.2 绘图工具 2.2.3 时间轴 2.2.4 图层 2.3 深入了解菜单系统 2.3.1 文件案单（File） 2.3.2 编辑菜单（Edit） 2.3.3 视图菜单（View） 2.3.4 插入菜单（Insert） 2.3.5 修改菜单（Modify） 2.3.6 文本菜单（Text） 2.3.7 控制菜单（Control） 2.3.8 窗口菜单（Window） 2.3.9 帮助菜单（Help）第3章 绘图基础 3.1 矢量图与位图 3.2 符号与实例 3.2.1 符号的类型 3.2.2 创建符号 3.2.3 创建按钮 3.2.4 测试按钮 3.2.5 创建实例 3.2.6 编辑实例 3.2.7 分离实例 3.2.8 有关实例的其它操作 3.3 绘图工具箱 3.3.1 箭头工具 3.3.2 细部选取工具 3.3.3 直线，椭圆和矩形 3.3.4 铅笔 3.3.5 钢笔 3.3.6 笔刷的使用 3.3.7 橡皮 3.3.8 画桶 3.3.9 墨水瓶工具 3.3.10 滴管工具 3.3.11 套索工具 3.3.12 创建文本 3.3.13 画板视图 3.3.14 颜色设置面板 3.4 绘图工具的简单应用 3.5 制作基本动画 3.5.1 制作动画简介 3.5.2 创建关键帧 3.5.3 动画在时间轴中的表示 3.5.4 动画中的图层 3.5.5 帧率 3.5.6 延展静态图像 3.5.7 渐变动画 3.5.8 渐变实例、组和文本块 3.5.9 沿着路径运动 3.5.10 外形渐变动画 3.5.11 使用变形约束 3.5.12 制作逐帧动画 3.5.13 编辑动画 3.5.14 洋葱皮工具 3.5.15 移动整个动画第4章 交互式动画 4.1 关于ActionScript 4.2 动作控制面板的使用 4.2.1 在正常的模式下使用Actions控制面板 4.2.2 专家模式 4.3 设置对象动作 4.3.1 将动作赋予一个按钮或动画片段 4.3.2 设定鼠标事件选项 4.4 赋予帧动作 4.5 Basic Actions的运用 4.5.1 跳转至一个帧或动画场景 4.5.2 播放和停止动画 4.5.3 调整动画播放质量 4.5.4 跳到不同的URL 4.5.5 控制Flash播放器 4.5.6 装入和卸载其它动画 4.5.7 控制其它动画和动画片段 4.5.8 检查一个帧是否被装载 4.6 Flash 5的脚本语言第5章 Flash 5动画初级应用实例 5.1 跑马灯文字动画 “FLASH欢迎您” 5.2 这么简单，小鸟会飞了 5.3 线段能够伸长、变色 5.4 形状多变的动画 5.5 中空的文字 5.6 小人国与大人国的转变 5.7 淡入淡出；“朋友！
还记得我吗？
” 5.8 风车转起来了 5.9 让小鸟飞得更美 5.10 动态按钮，快按我！
5.11 月亮掠过我的心 5.12 超链接，发出我的Email！
5.13 制作光晕 5.14 发布你的HTML网页 5.15 按钮播放动画第6章 Flash 5动画中级应用实例 6.1 按钮播放音乐动画 6.2 电子动画贺卡 6.3 风卷文字 6.4 分层菜单 6.5 雪花飘呀飘 6.6 高兴了就跳 6.7 梦幻光柱广告板 6.8 露出了尾巴 6.9 导入，你的就是我的 6.10 静静的涟漪第7章 Flash 5动画高级应用实例 7.1 茄子姑娘 7.2 卡通动画设计自己做 7.3 百货商店的导购单 7.4 动画菜单 7.5 进程指示，等等我！
7.6 鼠标产生流星的轨迹 7.7 计数器，你是第2001名访客 7.8 Flash计算器 7.9 精美的动画日历 7.10 Puzzle数字游戏，好难！
7.11 齿轮驱动的地球仪第8章 声音控制 8.1 声音的导入 8.2 添加声音 8.3 共享库中的声音和声音对象 8.4 声音的编辑 8.5 关键帧的起停控制 8.6 声音的输出及压缩 8.6.1 压缩格式 8.6.2 Flash动画声音输出技巧 8.6.3 QuickTime动画声音输出技巧第9章 动画的发布与输出 9.1 准备输出和发布动画 9.1.1 动画文件的优化 9.1.2 下载性能测试 9.1.3 Flash播放记录文件的创建 9.1.4 关于Generator和Flash 9.2 动画的发布 9.2.1 Flash文件的发布设置 9.2.2 HTML文件的发布设置 9.2.3 Generator模板文件的发布设置 9.2.4 GIF文件的发布设置 9.2.5 JPEG文件的发布设置 9.2.6 PNG文件发布的设置 9.2.7 QuickTime文件的发布设置 9.2.8 RealPlayer文件的发布设置 9.2.9 创建可执行程序 9.2.10 发布预览 9.3 输出动画和图形 9.3.1 动画或图像的输出 9.3.2 输出文件的格式 9.3.3 Adobe Illustrator 9.3.4 Bitmap 9.3.5 Enhanced Metafile 9.3.6 EPS 3.0 9.3.7 PICT（Macintosh） 9.3.8 QuickTime 9.3.9 QuickTime Video（Macintosh） 9.3.10 Windows AVI（Windows） 9.3.11 Windows Metafile 9.3.12 WAV Audio（Windows） 9.3.13 Animated GIF，GIF Sequence，GIF Image 9.3.14 JPEG Sequence，JPEG Image 9.4 创建HTML文件的发布模板 9.4.1 Map图的创建 9.4.2 文本记录文件的创建 9.4.3 URL记录文件的创建 9.4.4 速记模板变量的使用 9.4.5 模板文件的例子 9.4.6 Flash的HTML设置 9.5 配置Flash网络服务器 9.6 Flash播放器的网络搜索第10章 动画的打印输出 10.1 概述 10.2 准备打印动画 10.3 指定可打印帧和打印区域 10.4 插入打印动作 10.5 使用右键菜单打印附录 一、ActionScript命令功能分类 二、ActionScrip命令索引（以字母顺序排列） 三、HTML参

第一图书网, tushu007.com

数表 四、Flash世界精彩网站

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com