

图书基本信息

书名：<<3D Studio VIZMAX建筑景观篇>>

13位ISBN编号：9787030092571

10位ISBN编号：7030092570

出版时间：2001-3

出版时间：科学出版社

作者：梦幻艺术工作室

页数：328

字数：360000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

3D Studio VIZ是Autodesk公司推出的动画制作软件，具有操作简便，效果逼真的优点，使用它可以制作出精彩的景观。

全书共分为10章，分别介绍了10个具有经济价值的范例。

从住宅，街道到庙宇，城市，全面且细致地介绍了这些建筑景观的制作方法。

用户不但可以在本书的指导下进行实际的工作，而且能从中学到经济与技术的观点。

本书适合于3D Studio VIZ的初学者，正在使用或者对3D Studio VIZ建筑景观感兴趣的用户。

书籍目录

第一章 住宅（一） 1-1 分镜脚本图 1-2 建立模型 1-3 材质与贴图の設定第二章 住宅（二） 2-1 分镜脚本图 2-2 环境光的設定 2-3 背景图的設定 2-4 灯光与镜头 2-5 着色过程第三章 街道（一） 3-1 分镜脚本图 3-2 建立模型 3-3 材质与贴图の設定第四章 街道（二） 4-1 分镜脚本图 4-2 环境光的設定 4-3 背景图的設定 4-4 灯光与镜头 4-5 着色过程第五章 海岸城市（一） 5-1 分镜脚本图 5-2 建立模型 5-3 材质与贴图の設定第六章 海崖城市（二） 6-1 分镜脚本图 6-2 环境光的設定 6-3 灯光与镜头 6-4 着色过程第七章 庙宇（一） 7-1 分镜脚本图 7-2 建立模型 7-3 材质与贴图の設定第八章 庙宇（二） 8-1 分镜脚本图 8-2 环境光的設定 8-3 灯光与镜头 8-4 着色过程第九章 城市鸟瞰图（一） 9-1 分镜脚本图 9-2 建立模型 9-3 材质与贴图の設定第十章 城市鸟瞰图（二） 10-1 分镜脚本图 10-2 环境光的設定 10-3 灯光与镜头 10-4 着色过程

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>