

<<虚拟现实系统>>

图书基本信息

书名：<<虚拟现实系统>>

13位ISBN编号：9787030093653

10位ISBN编号：7030093658

出版时间：2001-9

出版时间：科学出版社

作者：张茂军

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<虚拟现实系统>>

内容概要

本书对虚拟现实系统的基础理论、开发环境、最新发展动向等作了较为系统的论述。

书中的内容包括虚拟现实系统的外设、基于图形渲染的算法基础、基于图像渲染的理论与系统、虚拟现实引擎、虚拟现实建模方法、虚拟现实开发工具、分布式与协同虚拟现实系统、虚拟现实系统设计与评价方法以及虚拟现实发展趋势展望等。

书中介绍的不少算法与验证系统凝聚了作者多年的研究成果。

全书共12章，各章之后附有思考题。

本书适合研究生、高年级本科生教育中对虚拟现实教学的需要，也可供对虚拟现实系统感兴趣的大学教师、研究人员及工程技术人员参考。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>