

<<Visual C++.NET编程基础>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++.NET编程基础>>

13位ISBN编号：9787030098689

10位ISBN编号：7030098684

出版时间：2002-1

出版时间：科学出版

作者：张立彬

页数：413

字数：613000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++.NET编程基础>>

### 内容概要

Visual C++.NET是Microsoft公司最新出品的可视化开发工具Visual Studio.NET中的组成部分。

全书共分18章，涉及300多个问题，覆盖了Visual C++.NET基础编程的大部分内容。

利用大量生动有趣的编程案例、编程技巧从解决问题和答疑解惑入手，以因特网上最新资料为蓝本，以简洁明快的语言、清晰直观的条理，比较全面地对Visual C++编程过程中常见问题及故障给予了具体解决办法和答案。

深入浅出地说明了Visual C++中最典型和用途最广的程序设计方法，并且每个专题都有较全面的论述，许多内容是一般介绍Visual C++基础编程的书籍所没有涉及的。

全书结构清晰、合理、范例实用、丰富。

该书对从事Visual C++开发与应用的广大科研人员、高校相关专业师生及编程爱好者亦不失为一本重要的自学、教学参考书。

## &lt;&lt;Visual C++.NET编程基础&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第一章 Visual Studio开发环境

- 1.1 使用Visual C++编程要掌握哪些知识
- 1.2 Visual C++.NET增加了哪些新特性
- 1.3 Visual Studio.NET集成开发环境的新改进
- 1.4 MFC与SDK之间的关系
- 1.5 关于Visual C++环境中文件的保存
- 1.6 在工程中增加自定义类的问题

## 第二章 应用程序框架

- 2.1 如何通过代码获得应用程序主窗口的指针
- 2.2 怎样改变MFC应用程序向导生成的窗口风格
- 2.3 怎样去掉程序窗口标题上“无标题”字样或者活动的文档名
- 2.4 怎样防止MFC在窗口标题栏上把文档名预置成应用程序名
- 2.5 在文档改变时怎样为窗口标题显示一个“\*”号
- 2.6 如何改变窗口标题的内容
- 2.7 怎样在程序运行时改变窗口标题
- 2.8 如何改变窗口的图标
- 2.9 最高窗口的实现
- 2.10 运行时怎样使程序处于最前面
- 2.11 如何得到子窗口在主窗口中的相对坐标
- 2.12 如何移动窗口
- 2.13 如何重置窗口的大小
- 2.14 如何单击除了窗口标题栏以外的区域使窗口移动
- 2.15 如何修改应用程序窗口的初始化尺寸
- 2.16 窗口最大化、最小化的实现
- 2.17 如何在程序中将其他窗口程序调至前台
- 2.18 为什么把“delete this”放在PostNcDestroy()函数中
- 2.19 为什么需要使用GetSafeHwnd()函数
- 2.20 CWnd::Create()函数中的nID是什么
- 2.21 如何使用消息改变窗口的图标
- 2.22 如何使程序保持极小状态
- 2.23 如何创建多边形窗口
- 2.24 怎样定制窗口最小化后的显示效果
- 2.25 怎样改变程序主窗口的背景色
- 2.26 怎样使程序主窗口的最大和最小尺寸得到控制
- 2.27 如何改变窗口显示的字体

## 第三章 文档/视图结构

- 3.1 Visual C++应用框架的文档操作内幕
- 3.2 怎样使程序启动时自动打开上次的文档
- 3.3 如何使多文档界面应用程序在刚启动时不建立一个新文件
- 3.4 怎样使程序在启动时不创建一个空的新文档
- 3.5 CArchive类在磁盘中写入了什么
- 3.6 如何只存储文档的某一部分
- 3.7 如何检测文档的类型
- 3.8 串行化中的数据类型问题
- 3.9 串行化与版本的问题

## <<Visual C++.NET编程基础>>

- 3.10 如何以不同的格式保存文件
- 3.11 如何使用MRU (最近使用的) 文件
- 3.12 关于文档内容的更新
- 3.13 怎样得到当前的文档和视图指针
- 3.14 怎样才能应用程序中循环浏览已经打开的文档
- 3.15 如何设置视图类的空背景画刷
- 3.16 怎样改变视图的背景
- 3.17 怎样为CFormView中的所有控件设置Tooltips
- 3.18 如何创建一个不带滚动条的CEditView
- 3.19 如何在CFormView中加入上下文帮助
- 3.20 视图的不活动性如何处理
- 3.21 怎样在多文档界面应用程序中得到所有的视图
- 3.22 如何切分视图窗口
- 3.23 如何在视图运行时建立控件
- 3.24 如何在窗口中切换视图
- 3.25 怎样让文档模板使用新的视图类
- 3.26 怎样为文档创建多个视图
- 3.27 如何知道一个与FormView关联的文档已经改变

### 第四章 菜单

- 4.1 如何激活变灰的菜单
- 4.2 如何处理动态弹出菜单消息
- 4.3 怎样得到程序窗口菜单的指针
- 4.4 怎样动态地改变程序窗口的菜单
- 4.5 为什么调用EnableMenuItem ( ) 函数后菜单项仍无效
- 4.6 如何给系统菜单添加一个菜单项
- 4.7 如何确定顶层菜单所占据的菜单行数
- 4.8 组件库中浮动菜单组件的解析及应用
- 4.9 如何在应用程序中不加载菜单
- 4.10 多个MRU菜单的问题
- 4.11 定制File菜单中的MRU列表个数
- 4.12 在什么地方弹出菜单
- 4.13 怎样知道菜单运行时的状态
- 4.14 如何控制菜单的大小
- 4.15 如何获取其他窗口的菜单
- 4.16 为何不能使菜单项失效
- 4.17 在系统菜单中添加自己的菜单
- 4.18 关于消息映射及如何利用消息映射实现动态菜单

### 第五章 状态栏和工具栏

- 5.1 如何在应用程序中不加载工具栏和状态栏
- 5.2 如何在代码中获取工具栏和状态栏的指针
- 5.3 如何允许和禁止工具栏的TIP提示
- 5.4 如何设置工具栏标题
- 5.5 怎样在程序中关闭或打开工具栏和状态栏
- 5.6 怎样创建类似于Office的桌面快捷工具栏
- 5.7 如何进行工具栏的状态更新
- 5.8 如何在工具栏中加入组合框控件
- 5.9 工具栏的拖动停靠控制

## &lt;&lt;Visual C++.NET编程基础&gt;&gt;

- 5.10 为何在状态栏上不显示菜单项的提示
- 5.11 怎样把一个工具栏停在另一个工具栏的右方
- 5.12 如何在状态行中显示进度条
- 5.13 如何在另一线程中处理状态栏
- 第六章 对话框
- 6.1 对话框的组成及分类
- 6.2 为什么对话框显示不出来
- 6.3 怎样使窗口居中
- 6.4 如何动态设置对话框的标题
- 6.5 如何在对话框中动态地生成一个控件
- 6.6 如何及时得到编辑框中键入的每一个字符
- 6.7 如何阻止用户按ESC键直接退出对话框
- 6.8 如何改变对话框的背景颜色
- 6.9 怎样为对话框做一个背景图像
- 6.10 如何创建以位图为背景的对话框
- 6.11 如何使用Updatedata ( )
- 6.12 如何动态生成对话框
- 6.13 如何创建可伸缩的对话框
- 6.14 如何获取一个对话框控件的指针
- 6.15 如何使用无模式对话框
- 6.16 如何实现操作过程提示对话框
- 6.17 为什么有RichEdit控件的对话框无法显示
- 6.18 如何在运行时指定对话框的默认按钮
- 6.19 怎样控制对话框的大小
- 6.20 怎样创建一个带有工具栏和状态栏的对话框
- 6.21 对话框中如何弹出消息对话框
- 6.22 属性页的问题
- 6.23 如何创建属性表
- 6.24 如何隐藏属性表的APPLY按钮
- 6.25 如何为属性表增加编辑控件
- 6.26 如何改变属性页上的字体
- 6.27 在OnInitDialog ( ) 函数中初始化所有的属性页
- 6.28 如何为应用程序启动增加“日积月累”对话框
- 6.29 如何给对话框控件添加ToolTip
- 6.30 如何获取对话框中控件的窗口指针并进行一些常用操作
- 6.31 怎样改变基本对话框应用程序的图标
- 6.32 设置对话框中控件的Tab顺序
- 6.33 失去输入焦点时关闭对话框
- 6.34 怎样自定义系统对话框
- 6.35 如何创建一个不规则形状的对话框
- 6.36 如何为对话框加入位图按钮和TIP提示
- 6.37 用对话框的形式显示HTML文件
- 6.38 对话框中的汉字显示问题
- 6.39 怎样才能在线程中实现对话框的顶层显示
- 第七章 Windows常用控件
- 7.1 CToolTipCtrl的详细说明
- 7.2 如何在CEditView中加入文本

## &lt;&lt;Visual C++.NET编程基础&gt;&gt;

- 7.3 怎样使编辑控件可以显示多行
- 7.4 如何在单行编辑框中响应回车键
- 7.5 怎样使编辑控件可以超过64KB的内容
- 7.6 如何限制编辑框中准许键入的字符
- 7.7 为什么CRichEdit中的滚动条不出现
- 7.8 如何设计数值调节钮控件
- 7.9 为什么数值调节钮控件的工作结果与预期的相反
- 7.10 改变LVIS\_SELECTED的状态颜色
- 7.11 怎样使列表控件的内容能被整行选中
- 7.12 如何使列表框可以多行选择
- 7.13 如何把列表控件中多选择的项删除
- 7.14 列表框中的Tab字符处理
- 7.15 图像列表控件中图像橙色为什么显示为黄色
- 7.16 如何实现自绘式列表框
- 7.17 向列表框中添加多项时如何防止闪烁
- 7.18 如何知道列表框已经滚动了
- 7.19 如何获得列表框中选择变化时的通知
- 7.20 怎样在树控件中设置状态标志
- 7.21 如何为树控件中的项增加ToolTip
- 7.22 如何使树控件可以编辑节点
- 7.23 关于树控件的可见节点
- 7.24 如何得知树控件的展开和收合
- 7.25 怎样使用选项卡控件
- 7.26 如何设计组合框控件
- 7.27 自定义复选框类
- 7.28 如何定制复选框的点击属性
- 7.29 创建三态下压按钮的一个简易方法
- 7.30 如何改变按钮的背景色
- 7.31 如何制作图标按钮和位图按钮
- 7.32 在工具条中加入自定义的按钮
- 7.33 控件的焦点问题
- 7.34 怎样使控件失去焦点时得到输入内容
- 7.35 如何使一个控件失效
- 7.36 如何改变工具栏提示框的宽度
- 7.37 怎样使控件具有自己定制的显示效果
- 7.38 多个控件如何使用同一消息处理函数
- 7.39 如何改变控件的字体
- 7.40 如何改变控件的颜色
- 7.41 如何改变控件文本的颜色
- 7.42 如何改变被禁止控件的文本和背景色
- 7.43 如何生成自绘制控件类
- 7.44 如何动态创建控件
- 7.45 如何在一个控件内检测并使用ON\_COMMAND消息
- 7.46 怎样实现控件的3D效果
- 7.47 如何在对话框中使用真彩色位图控件
- 7.48 怎样从对话框中得到一个控件对象
- 7.49 如何在状态条上加入日期和时间

## 第八章 文件

- 8.1 如何使用文件对话框
- 8.2 如何修改文件对话框的标题
- 8.3 文件对话框中选择多个文件的问题
- 8.4 在不使用通用文件对话框的情况下如何显示一个文件列表
- 8.5 如何对驱动器内容进行操作
- 8.6 如何得到驱动器列表信息
- 8.7 自编删除目录及其下属文件的函数
- 8.8 怎样在目录中查找文件
- 8.9 如何打开一个目录
- 8.10 CFile使用了缓冲区吗
- 8.11 如何查找硬盘上的所有文件
- 8.12 在Windows中实现文件拷贝的编程方法
- 8.13 在程序中直接读写文件
- 8.14 在哪里创建临时文件
- 8.15 如何得到长目录及长文件名

## 第九章 打印及打印预览

- 9.1 MFC打印功能的五个步骤
- 9.2 MFC打印功能内幕
- 9.3 如何用程序指定打印机
- 9.4 不用文档 / 视图结构能够直接打印吗
- 9.5 怎样用CPrintDialog来实现打印功能
- 9.6 如何控制打印字体
- 9.7 如何编写图像打印程序

## 第十章 动态链接库

- 10.1 如何定制和调用动态链接库DLL
- 10.2 如何编写MFC扩展DLL
- 10.3 Windows 95 / 98下的虚拟设备驱动程序基本概念
- 10.4 虚拟设备驱动程序VXD的理解及其开发工具
- 10.5 如何编写虚拟设备驱动程序 ( VxD )
- 10.6 VxD与应用程序间的通信机制

## 第十一章 内存管理及异常处理

- 11.1 如何知道一个指针指向的地址有效
- 11.2 关于内存分配
- 11.3 怎样实现不同程序间的内存共享
- 11.4 内存映射文件的工作原理及使用方法
- 11.5 如何利用内存映像文件进行内存共享
- 11.6 MFC中内存泄漏的检测
- 11.7 如何检测和隔离内存泄漏
- 11.8 异常及异常处理
- 11.9 混合使用MFC异常处理宏与C++异常关键字

## 第十二章 多任务、进程与线程

- 12.1 线程的概念
- 12.2 为什么要使用多线程
- 12.3 Visual C++的SDK多线程方法
- 12.4 Visual C++的MFC多线程方法
- 12.5 如何取得Console进程的窗口句柄

<<Visual C++.NET编程基础>>

- 12.6 如何利用管道和线程实现进程间通信
- 12.7 如何使用事件与线程通信使线程同步和终止
- 12.8 如何在应用程序中启动其他应用程序
- 12.9 如何调用并执行其他程序
- 12.10 如何使程序自动运行
- 12.11 如何用程序打开一个URL
- 12.12 如何结束应用程序
- 12.13 如何退出应用程序
- 12.14 如何实现多线程的调度和处理
- 12.15 如何把类方法作为线程函数
- 12.16 应用程序之间互相通信的几种方法

第十三章 注册表操作

- 13.1 在应用程序中如何使用注册表保存信息
- 13.2 注册表接口 ( API ) 函数
- 13.3 访问注册表的两个实用函数
- 13.4 怎样像Winzip一样给Windows右键菜单中添加快捷方式
- 13.5 向注册表中存取字符型值的完整例子
- 13.6 如何隐藏Windows 95 / 98注册表中的自启动键
- 13.7 远程注册表访问

第十四章 程序调试与代码优化

- 14.1 自动生成的代码为什么有编译错误
- 14.2 如何知道编译、连接的出错信息的含义
- 14.3 如何利用MFC和宏来改善应用程序的调试
- 14.4 为Visual C + + 集成编译环境中的链接程序指定库文件
- 14.5 在调试时如何把信息输出到控制台窗口
- 14.6 怎样使用Visual C + + 做远程调试
- 14.7 怎样使用Visual SourceSafe
- 14.8 怎样设置程序断点
- 14.9 在调试过程中, 如何查看程序中变量或者表达式的结果
- 14.10 怎样调试线程
- 14.11 如何调试动态链接库
- 14.12 如何从调试到发行
- 14.13 如何通过优化使代码效率更高

第十五章 帮助文件及安装程序的制作

- 15.1 如何编写安装程序
- 15.2 如何利用InstallShield创建安装程序
- 15.3 安装程序的自动运行 ( Autoplay )
- 15.4 卸载程序
- 15.5 如何编写帮助程序
- 15.6 MFC对应用程序帮助的支持
- 15.7 用于创建帮助文件的RTF文件格式
- 15.8 显示帮助的方法
- 15.9 怎样为程序提供一个“这是什么?”的帮助
- 15.10 在帮助文件中添加图形
- 15.11 在MFC中设置帮助文件名
- 15.12 直接调用WinHelp



## &lt;&lt;Visual C++.NET编程基础&gt;&gt;

## 第十六章 软件屏幕效果

- 16.1 如何制作软件启动封面
- 16.2 如何制作真彩色的软件启动封面
- 16.3 如何实现滚动字幕的启动封面
- 16.4 怎样为程序设置自己的图标
- 16.5 怎样隐藏用户界面
- 16.6 实现全屏显示
- 16.7 如何实现Windows任务栏图标
- 16.8 如何禁止Windows 95 / 98的TaskBar出现
- 16.9 关闭Windows 95 / 98下方任务栏的自动隐藏功能
- 16.10 如何做一个程序的快捷方式, 并将它加至程序菜单及桌面上

## 第十七章 MFC中几个有用的类

- 17.1 如何快速地格式化一个CString对象
- 17.2 关于CString::GetLength()函数
- 17.3 如何获得CString对象的内部字符缓冲区的指针
- 17.4 字符串转化为CTime
- 17.5 什么时候不用CString类
- 17.6 如何实现一个橡皮区矩形
- 17.7 如何向CDWordArray中添加大量数据
- 17.8 关于COLORREF
- 17.9 如何在不影响其他消息处理的情况下让程序等待2秒
- 17.10 Array和CList的使用
- 17.11 Map的使用

## 第十八章 其他常见问题及技巧

- 18.1 如何显示随光标移动的TIP窗口
- 18.2 关于位图的颜色
- 18.3 使用拖放的简单方法
- 18.4 如何把小的数据文件集成到可执行文件中
- 18.5 在用户环境中如何确定系统显示元素的颜色
- 18.6 如何欺骗Windows以为点在标题栏上
- 18.7 如何在Visual C++中换Wallpaper
- 18.8 在Windows 95 / 98中利用剪贴板实现屏幕截词
- 18.9 如何利用Visual C++编写Windows 95 / 98的CPL组件
- 18.10 如何查询和设置系统参数
- 18.11 如何确定当前屏幕分辨率
- 18.12 如何检索原先的Task Manager应用程序使用的任务列表
- 18.13 如何直接在程序中更改显示模式
- 18.14 如何在程序中获得其他程序的图标
- 18.15 如何确定应用程序的路径
- 18.16 如何获得各种目录信息
- 18.17 如何从其他应用程序中获取资源
- 18.18 怎样才能改变光标
- 18.19 关于双精度数据转换
- 18.20 修改资源文件以适应不同操作系统平台的需要
- 18.21 用Visual C++汉化英文软件
- 18.22 如何使用定时器TIMER
- 18.23 如何获取正在处理的当前消息状态

<<Visual C++.NET编程基础>>

- 18.24 如何使用一个预定义的Windows光标
- 18.25 如何使CDC类裁剪输出
- 18.26 如何访问预定义的GDI对象
- 18.27 如何获取GDI对象的属性信息
- 18.28 如何计算一串文字占用的大小
- 18.29 如何控制显示字体
- 18.30 怎样创建一个具有特定点大小的字体
- 18.31 如何显示旋转文本
- 18.32 如何显示包含制表符的串
- 18.33 串太长时如何在其末尾显示一个省略号
- 18.34 如何更新翻转背景颜色的文本
- 18.35 如何把Ctrl + Alt + Del , Ctrl + Esc , Alt + Tab等锁住
- 18.36 如何在程序中设置全局变量
- 18.37 所产生的stdafx.h文件是干什么用的
- 18.38 怎样才能建立一个等待光标
- 18.39 Win32中新增GDI对象路径及其在文字特显方面的应用
- 18.40 程序如何才能识别目前的操作系统环境
- 18.41 如何定义热键消息

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>