第一图书网, tushu007.com

<<8051单片机C语言开发环境>>

图书基本信息

书名：<<8051单片机C语言开发环境实务与设计>>

13位ISBN编号：9787030098931

10位ISBN编号：7030098935

出版时间：2002-1

出版时间：科学出版社

作者：赖麟文

页数：584

字数：729000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书从基础出发，循序渐进地介绍8051单片机的C语言程序开发环境、窗口操作、C语言的概念与结构、中断程序编写方法、程序的设计技巧、模块化程序设计的应用及软件构思与方法等。
本书以实例的方式来引导读者建立正确的观念与思维，并真正掌握解决问题的方法。
　本书适合于用C语言进行8051单片机开发的初、中级人员，也可作为高级用户的参考指南。

书籍目录

第1章 计算机基本概要 1.1 认识计算机 1.2 计算机的硬件 1.2.1 计算机心脏——CPU 1.2.2 计算机与外围设备的沟通 1.3 计算机的软件 1.3.1 软件系统的种类 1.3.2 软件开发程序 1.3.3 操作系统第2章 硬件制作与架设 2.1 工具材料 2.2 仪器设备 2.3 制作流程 2.4 系统架设第3章 安装开发环境软件 3.1 安装编辑软件Uedit 32 3.2 搜寻软件Sr32 3.3 编译软件Keil_C 3.4 仿真软件Ice8052f 3.5 烧录软件All-llP第4章 编辑软件Uedit 32的视窗操作 4.1 File（文件）功能 4.2 Edit（编辑）功能 4.3 Search（查找）功能 4.4 Project（项目）功能 4.5 View（视图）功能 4.6 Format（格式）功能 4.7 Column（行模式）功能 4.8 Macro（宏）功能 4.9 Advanced（高级）功能 4.10 Window（窗口）功能第5章 搜寻软件Sr32的视窗操作 5.1 Actions（执行）功能 5.2 Edit（编辑）功能 5.3 View（视图）功能第6章 编译软件Keil_C的视窗操作 6.1 File（文件）功能 6.2 Edit（编辑）功能 6.3 Project（项目）功能 6.4 Run（运行）功能 6.5 Options（选项）功能 6.5.1 A5l Assembler 6.5.2 C5l Complier 6.5.3 BL5l Code Banking Linker：连接功能 6.5.4 Environment Pathspecs 6.6 Tools(工具) 功能 6.7 Window（窗口）功能第7章 模拟软件Ice8052f的视窗操作 7.1 File（文件）功能 7.2 Edit （编辑）功能 7.3 View（视图）功能 7.4 Group（群组）功能 7.4.1 Memory：有关于内存的操作界面 7.4.2 Trace：程序追踪的相关设置 7.4.3 Source 7.5 Runs（运行）功能 7.6 Project（项目）功能 7.7 Options（选项）功能 7.8 Window（窗口）功能第8章 烧录软件All-llP的视窗操作 8.1 Device（元件）功能 8.2 Tester（测试器）功能 8.3 Utility工具功能 8.4 单板烧录器的操作第9章 软件设计的发展流程 9.1 程序设计的思考步骤 9.2 如何进行软件开发 9.3 编与序 9.4 编译和连接 9.5 仿真验证和除错 9.6 微电脑烧录 9.7 执行成果第10章 应用程序的结构 10.1 基本概念 10.2 自定义类型 10.3 变量等级 10.3.1 局部变量 10.3.2 全局变量 10.3.3 静态变量 10.3.4 缓存器变量 10.4 结构化程序设计 10.4.1 结构化程序在结构上的三个特性 10.4.2 结构化程序的优点和注意事项 10.4.3 结构化程序的设计类型 10.5 模块化程序设计 10.6 指针与数组 10.6.1 指针类型 10.6.2 数组 10.6.3 多维数组 10.7 前置处理器 10.7.1 宏＃define 10.7.2 包括文件#include 10.7.3 条件或编译命令第11章 Keil_C编译器 11.1 探作流程 11.2 内存类型 11.3 特殊变量类型 11.3.1 SFR变量 11.3.2 位变量 11.3.3 SFR16变量 11.4 绝对地址 11.5 内存模式 11.6 再进入函数 11.7 中断函数 11.8 自变量与缓存器 11.9 内含汇编语言 11.10 UART串行通信 11.11 常见警告与错误信息的解决方法第12章 Kei_C函数库 12.1 启动模块 12.2 LIB5l函数库管理程序 12.3 绝对地址宏指令 12.4 数学类函数库 12.5 INTRINS函数库 12.6 字符类函数库 12.7 类型转换类函数库 12.8 内存及字符串函数库 12.9 串行通信类函数库第13章 如何设计模块化程序 13.1 基本概念 13.2 硬件结构 13.3 软件结构 13.3.1 模块化 13.3.2 流程图 13.3.3 程序列表与说明 13.3.4 汇编程序列表 13.4 开发环境的操作第14章 模块化程序设计的应用（一） 14.1 基本概念 14.1.1 INPUT 14.1.2 OUTPUT 14.1.3 蜂鸣器 14.2 硬件结构 14.3 软件结构 14.3.1 模块化 14.3.2 流程图 14.3.3 程序列表与说明 14.3.4 汇编程序列表 14.4 开发环境的操作第15章 模块化程序设计的应用（二） 15.1 基本概念 15.1.1 模拟至数字转换器 15.1.2 音阶的产生 15.1.3 计时／计数中断 15.2 硬件结构 15.3 软件结构 15.3.1 模块化 15.3.2 流程图 15.3.3 程序行表与说明 15.3.4 包括文件 15.3.5 汇编程序列表第16章 产品发展的规划与思考 16.1 产品构想 16.1.1 目标原则 16.1.2 认识外围电路 16.1.3 初始化 16.2 硬件规划 16.2.1 外部中断 16.2.2 优先次序 16.2.3 中断处理 16.2.4 重置 16.2.5 振荡器 16.2.6 电源电路 16.2.7 脉冲输入 16.2.8 5*7点矩阵 16.3 软件方法 16.3.1 原理介绍 16.3.2 流图 16.3.3 程序列表与说明 16.3.4 包括文件 16.3.5 汇编程序列表第17章 实现网络化的构思 17.1 嵌入式系统 17.2 人性化网络化 17.3 网络化的构思 17.3.1 点矩阵LED中文化 17.3.2 家庭保全系统 17.3.3 汽车防盗系统 17.3.4 遥控个人房间家电+定时ON／OFF系统 17.3.5 探照灯控制系统

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com