

<<ArcGIS 8开发与实践>>

图书基本信息

书名：<<ArcGIS 8开发与实践>>

13位ISBN编号：9787030100122

10位ISBN编号：7030100123

出版时间：2004-12

出版时间：科学出版社

作者：毛锋

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<ArcGIS 8开发与实践>>

前言

清华大学毛锋教授等几位青年专家，在美国环境科学研究所（ESRI）及其中国代理商的鼓励和支持下，对该所2001年用户会议上推出的地理信息系统软件产品——地理网络系列（Geographynetwork），进行了比较深入细致的剖析与二次开发，编写出这部专著，不仅为该软件系统在中国市场上开拓了新的商机，同时也有助于加入世界贸易组织以后的中国用户，面对全球竞争与抉择，作出全新的思考。

地理网络（gnet）是一种基于地理信息系统全球化、数字化和网络化的全新结构。

它适应微软公司所提出的网络模式，多向地与因特网协议并与XML。

标准沟通，从而使用户能在网上享受多种综合的应用服务，而且方便用户之间的信息交换与交互操作。

ArcGIS 8的发布，标志着地理信息系统软件功能的一种进步：它不仅支持原有的数据格式，同时支持空间数据库，将地理信息存储于DBMS之中，进行事务处理和对象属性、行为的描述，将多用户的数据编辑、更新与数据管理结合在一起，为ArcView，ArcEditor，ArcGIS等提供了一个通用的结构、代码基础、扩展模型和统一的编程环境。

根据用户需求，灵活地去应用多个应用服务器，构建配置方案。

我国自主开发的地理信息系统软件产业，近年有了很大的进展，在国内外市场上开始占有一定的份额。

面临加入世界贸易组织（WTO）的机遇和挑战，我们更加有必要深入地认识和认可共同的“游戏规则”，以便于扬长避短，知己知彼。

像美国环境科学研究所这样在全球范围具有广泛影响的地理信息系统产业，它从地图数字化起步，日新月异适应工厂产业化的步伐，提升它的应用功能，特别是它的空间分析、模拟功能，是很值得我们密切注意的。

无论是作为竞争对手或者是合作伙伴，ArcGIS 8的进步都是值得我们欢迎和借鉴的。

在改革开放的新形势下，自主开发不能等同于闭关自守、夜郎自大；原始创新也不能等同于技术克隆。

毛锋教授等基于对ArcGIS 8的长期应用实践经验及其对ArcGIS 8的理解和推介，对于我国广大从事地理信息系统开发与应用的读者，具有一定使用价值。

我们应该鼓励和欢迎有丰富实践经验的同行，从事这类评论和推介工作，避免盲目引进和技术克隆，取精

<<ArcGIS 8开发与实践>>

内容概要

毛锋博士多年从事GIS软件的开发与应用，并积累起丰富的开发经验。

本书详细阐述了最新GIS软件——ARC/INFO8的基本知识、原理及开发应用，软件各模块的介绍及使用说明，具实用性。

<<ArcGIS 8开发与实践>>

书籍目录

序前言第一章 ArcGIS 8概述第一节 ESRI公司的GIS产品与g.net第二节 ArcGIS 8组成与功能简介第三节 ESRI公司产品的系统配制策略第二章 使用ArcObjects开发定制：ESRI应用程序第一节 定制和开发ESRI应用程序第二节 使用定制框架第三节 开发ArcMap第四节 开发ArcCatalog第五节 开发Geotabase第六节 使用CASE工具第三章 建立数据库模型第一节 对象模型与Geodatabase第二节 数据的表达及结构第三节 要素和要素的几何关系第四节 用版本管理工作流程第五节 模型体系结构第六节 数据库的设计第四章 建立GEODATABASE第一节 Geodatabase概述第二节 在Geodatabase中创建新的条目第三节 Geodatabase中数据的转换第四节 Geodatabase对象规则第五节 注解类和标注类第六节 地理编码服务第七节 使用版本管理的Geodatabase第五章 ArcInfo建库及开发第一节 GIS建库作业技术规范和要求第二节 基础数据库GIS建库技术方案第三节 GIS建库作业流程第四节 ArcInfo8的功能及其二次开发第六章 ArcSDE空间数据库解决方案第一节 ArcSDE概述第二节 AArcSDE的体系结构第三节 ArcSDE的几何模型第四节 ArcSDE数据加载与数据库查询第五节 Geodatabase第七章 ArcViewGIS开发第一节 ArcView介绍第二节 用Avenue定制界面第三节 构造图形用户界面第四节 显示主题和图形第五节 创建和编辑数据第六节 主题查询与表查询第七节 ArcViewGIS的扩展模块第八章 用：MapObjects开发一个地理信息系统第一节 MapObjects概述第二节 用MapObjects进行编程第三节 MapObjects的对象第四节 增强地图显示第五节 MapObjects的几何图形对象第六节 MapObjects的投影第七节 用MapObjects开发油田GIS工程实例第九章 ArcIMS——互联网上的地理信息系统第一节 IMS概述第二节 MapObjects IMS第三节 ArcView IMS第四节 ArcIMS第五节 ArcXML——基于INTERNET、的空间数据描述语言第六节 IMS互联网地图发布实例主要参考文献

<<ArcGIS 8开发与实践>>

章节摘录

插图：· 用MapObjects进行编程除地图控件，MapObjects包括40多个OLE自动对象，这些都可以在VB的对象浏览器中查看。

这些对象可以归为五类：数据访问对象、地图显示对象、几何对象、实用对象以及地址匹配对象。

所有这些对象都具有属性和方法，用这些属性与方法可以用程序控制其行为、外观和交互作用。

当用MapObjects进行程序设计时，可以使用熟悉的开发环境语言，如在VB中可以使用事件（如点击按钮）触发所写的VB代码等。

用VB在应用程序中添加代码，提供窗口缩放功能。

在该实例中，首先为Map控件的MouseDown事件添加代码。

这些代码在用户在地图上按下鼠标键时被执行。

如以下代码：Map1.Extent=Map1. ' FraekRectangle，当用户在地图上拖动鼠标时显示出一个矩形，而且放大到该矩形区域。

滚动条是Map控件的属性，而且在设计时可以激活或关闭。

缺省滚动条在缩小窗口时显示出来，用户可以根据自己的需要，决定要显示的窗口大小。

<<ArcGIS 8开发与实践>>

编辑推荐

《ArcGIS 8开发与实践》是地理信息系统理论与应用丛书之一。

<<ArcGIS 8开发与实践>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>