

<<3D Studio MAX 4登峰造极>>

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX 4登峰造极>>

13位ISBN编号：9787030102676

10位ISBN编号：7030102673

出版时间：2002-4-1

出版时间：科学出版

作者：王珂

页数：326

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3D Studio MAX 4登峰造极>>

内容概要

本书从效果图的制作方法入手，详细地讲述了如何使用3D Studio MAX 4.0建立建筑模型，制作真实的材质贴图等内容。

<<3D Studio MAX 4登峰造极>>

书籍目录

- 第一章 使用3D Studio MAX 制作效果图
- 第二章 认识基础建模
- 第三章 二维空间
- 第四章 放样建模在效果图中的运用
- 第五章 让建模变得随心所欲
- 第六章 制作场景材质
- 第七章 使用不同的材质类型
- 第八章 制作室内效果图
- 第九章 灯光的使用
- 第十章 使用Photoshop对效果图进行修饰

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>