

<<TCP/IP Java篇>>

图书基本信息

书名：<<TCP/IP Java篇>>

13位ISBN编号：9787030112064

10位ISBN编号：7030112067

出版时间：2003-4

出版时间：科学出版

作者：（日）小高知宏 著，牛连强，刘本伟 译

页数：372

字数：415000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是“TCP/IP系列”之一。

Java是随着网络的普及而出现的一种新型计算机编程语言，在网络程序设计中有着得天独厚的优势。

书中从网络程序设计原理及相关基础知识入手，通过用Java语言描述的大量的示命名程序介绍Java网络程序设计、Telnet和FTP、电子函件编程、网络游戏编程、网络聊天系统编程，以及利用JavaRMI进行网络编程等。

本书中的示例程序经过精心选择，按专题划分，彼此既相对独立，又互有联系。

读者可通过实际运行这些程序来理解系统的结构及工作原理。

本书适合于想彻底了解网络体系结构以及在此基础上进行网络程序设计的广大读者。

作者简介

小高知宏，1983年早稻田大学工学部毕业；1990年早稻田大学研究生院理工学研究科毕业，获工学博士九州大学医学部附属医院助手；1993年福井大学工学部信息工学科副教授；1999年福井大学工学部智能系统工学科副教授。

书籍目录

第1章 网络程序设计原理及相关基础知识	1.1 计算机网络的实现方法	1.1.1 计算机网络与internet
	1.1.2 运用数据包的数据通信	1.2 运用IP的网络程序设计
	1.2.1 IP的功能与IP地址	1.2.2 ARP
	1.2.3 ICMP	1.2.4 IP地址与路由
	1.2.5 DNS	1.2.6 IPv6
	1.3 TCP/UDP通信模式	1.3.1 过程、过程间的通信、端口
	1.3.2 端口通信	1.3.3 TCP
	1.3.4 UDP	1.4 WWW-TCP关联构成的客户端/服务器型服务实例
	1.4.1 HTML与HTTP	1.4.2 HTTP的通信示例
第2章 Java网络程序设计	2.1 简明的Java语言	2.1.1 Java程序的运行方式
	2.1.2 Java程序的结构	2.1.3 Java示例(1)——从键盘读入数据并在屏幕上输出
	2.1.4 Java示例(2)——输出至文件	2.1.5 Java示例(3)——从文件读入数据
	2.2 Java语言中能使用的网络功能	2.2.1 接收网络的数据
	2.2.2 向网络输出数据	2.2.3 服务器程序的设计方法(1)——Netclock
	2.2.4 服务器程序的设计方法(2)——Phttpd程序	2.3 采用socket以外的方法实现网络通信
	2.3.1 JavaRMI	2.3.2 分布对象系统(CORBA)
	2.3.3 MPI	第3章 Telnet和FTP
	3.1 Telnet的行为和功能	3.1.1 虚拟终端Telnet
	3.1.2 Telnet协议	3.2 Telnet的实现
	3.2.1 有关Telnet的实现方法	3.2.2 Telnet第1版——连接网络服务器用的通用终端
	3.2.3 Telnet第2版——连接到Telnet服务器	3.2.4 Telnet的完成版本
	3.3 FTP的执行行为和功能	3.3.1 利用FTP传输文件
	3.3.2 FTP的传输模式	3.3.3 FTP的实际处理过程
	3.4 FTP的实现	3.4.1 利用FTP协议取得数据
	3.4.2 FTP程序的实现(1)——构造控制连接	3.4.3 FTP程序的实现(2)——追加数据连接
	3.4.4 FTP程序的实现(3)——实现文件传输	3.4.5 FTP程序的完成
第4章 电子函件编程.....	第5章 网络游戏编程	第6章 聊天系统编程
第7章 利用JavaRMI进行网络编程	附录A FDDI物理层协议	附录B ATM物理层协议
附录C 电话线路与PPP	附录D IP数据报的结构	附录E ICMP数据包的结构
附录F TCP/UDP数据包结构		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>