

<<网页设计三合一综合教程>>

图书基本信息

书名：<<网页设计三合一综合教程>>

13位ISBN编号：9787030113894

10位ISBN编号：7030113896

出版时间：2003-4-1

出版时间：科学出版社

作者：刘文政,顾义华,刘涛

页数：363

字数：538000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页设计三合一综合教程>>

### 内容概要

本书以讲解中文版Dreamweaver MX、Fireworks MX和Flash MX的基本操作为主，详细介绍了三个软件的特点及其使用方法，包括用Dreamweaver MX对网页进行整体的布局、设计和管理；用Fireworks MX绘制和优化网页中所用到的图像，制作按钮、导航条以及简单的动画；用Flash MX制作网页中的矢量动画和设置交互动作，以及将三个软件相互配合应用等内容。

本书的最大特点是内容全面、实例丰富、可操作性强，较好地做到了内容与形式、理论与实践的统一。

全书知识点的组织做到了“入门”与“提高”并重。

本书为网页制作技术培训D班而编写，适合于初、中级网页制作用户循序渐进地阅读，也可作为专业网页设计与管理人员以及大专院校师生的参考书。

## 书籍目录

第1章 网站设计基础 1.1 定位网站主题和名称 1.2 确立网站的CI形象 1.3 网站的目录结构和链接结构 1.4 确定网站的整体风格和创意设计 1.5 网页设计"三剑客" 1.6 其他常用工具 1.7 其他设计要素 1.8 制作并发布第一个网页 习题第2章 Dreamweaver MX入门 2.1 DreamweaverMX工作界面 2.2 简单的页面操作 2.3 网页元素的运用 2.4 网页链接 2.5 表格排版 习题 第3章 在网页中创建表单和样式 3.1 使用表单制作动态网页 3.2 使用CSS样式制作动态网页 习题第4章 DreamweaverMX动态网页设计 4.1 使用动态图层 4.2 时间轴的应用 习题第5章 用Dreamweaver MX管理网站 5.1 新建站点 5.2 文件管理 5.3 测试本地站点 习题第6章 Fireworks MX入门 6.1 FireworksMX工作界面 6.2 FireworksMX工具的应用 6.3 FireworksMX面板及其管理 6.4 创建与导入文档 6.5 导出文件 习题第7章 绘制和编辑矢量图 7.1 Fireworks的绘图原理 7.2 绘制路径对象 7.3 编辑路径对象 习题第8章 编辑和处理位图 8.1 位图图形及其编辑模式 8.2 创建位图图像 8.3 创建位图选区 8.4 编辑位图 习题 第9章 创建和编辑文本 9.1 创建文本 9.2 导入文本 9.3 编辑文本 9.4 应用文字样式 9.5 路径文本 9.6 文本的变形和整形 习题第10章 Fireworks MX综合应用 10.1 制作按钮 10.2 制作悬停按钮 10.3 添加特殊效果 10.4 应用蒙版和热区 10.5 制作动画 10.6 将Fireworks MX的图像切割对象导入到Dreamweaver MX中 10.7 将Fireworks MX设置为Dreamweaver MX默认的图像编辑器 习题第11章 Flash MX动画制作基础 11.1 FlashMX简介 11.2 绘图工具箱 11.3 编辑文本 11.4 时间轴的操作 11.5 元件 习题 第12章 制作精彩Flash动画 12.1 鱼沿轨迹运动的实例 12.2 制作形状渐变的动画 12.3 海面背景移动实例 12.4 遮罩文字实例 12.5 转动倒影实例 习题第13章 Flash MX动画的交互功能 13.1 语言编程的基础 13.2 动作的基本语言 13.3 按钮控制影片实例 13.4 影片片段活用实例 习题第14章 Flash动画制作综合实例 14.1 星光闪烁的特效实例 14.2 控制怪物鸭影片的实例 14.3 制作金属小球跟踪鼠标 14.4 编程语言控制鼠标跟随实例 14.5 新型菜单实例 习题附录习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>