

<<Windows会计信息系统教程>>

图书基本信息

书名：<<Windows会计信息系统教程>>

13位ISBN编号：9787030116079

10位ISBN编号：7030116070

出版时间：2003-6-1

出版时间：科学出版社

作者：王永生

页数：285

字数：422000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

教育具有先进性与超前性，这是共识。

但是由于科学技术飞速发展，目前教学内容的陈旧和滞后现象还会存在。

要解决这个问题，现代课程设置就应当是开放的、灵活的，不应是依据预先规定好的教学目标而一成不变，必须不断更新，开创新的课程体系。

为满足新世纪对人才知识、能力、素质的要求，我们将财会本科学生培养成既懂会计又懂计算机的高素质人才，以适应社会科学技术发展对会计复合型人才的需要。

目前，财会专业会计电算化的教学水平与我国经济技术发展的实际需要、新世纪对人才的要求还有很大差距，课程设置起步较晚，所授课程不尽相同，课程内容也相差较大。

有的专业把会计电算化课程放在一起上，内容较多，显得杂乱，不便于学生系统掌握；有的专业虽然分开上，但是没有系列教材，还处在单本状态，不能很好地衔接，影响整体教学效果。

将会计电算化课程系列化，融会贯通，前后课程互相衔接，形成会计电算化系列课程体系，这是搞好会计电算化教学改革、提高教学水平、进一步发展的必然之路。

建设会计电算化系列课程体系首先要创建会计电算化系列课程教材。

要提高教学质量，关键在教师和教材，教材是教师授课取材之源，是学生求知复习之本。

不问教学内容，不提供教学范本，空喊提高教学质量，肯定于事无补。

显然，丢开教材，欲求提高教学质量，不啻缘木求鱼。

会计电算化教学内容要提高一个层次，使学生学到一定的深度和广度，毕业后在实际工作中才能应付自如，表现出很强的后劲。

将来的开发、维护会计软件的人员应该主要是学会计专业的，而不应该是学计算机专业的，会计专业人员要“自己救自己”，这与当前会计电算化教学存在很大的差距。

会计电算化软件已进入Windows多媒体环境，从而导致会计电算化教材工作迈进了一个新阶段，并面临着开创性的任务。

基于上述种种情况，要求我们密切结合课程设置，重视学生的认知规律，吸收教学研究的成果，抓好会计电算化的教材建设，内容要有系统性、先进性、新颖性、实用性，整体处理要体现自己的特色。

<<Windows会计信息系统教程>>

内容概要

本书是“21世纪会计电算化系列教材”之三，本书以从会计业务要求的角度提出问题，从可视化编程的角度解决问题的原则，全面系统地讨论了多媒体会计信息系统的基本概念、运行维护、当今会计软件开发与发展前景。

内容包括Windows环境与机制、面向对象程序设计、Visual FoxPro可视化编程技术、多媒体与网络技术、应用程序开发、会计信息系统分析设计与开发方法，帐务子系统设计与开发、会计决策支持系统。

本书章节编排顺序符合人的逻辑思维方式，内容由浅入深，循序渐进，易于理解记忆，同时穿插丰富的开发技术实例及完整的源程序，并配有适量的练习题与上机操作，便于学习、仿效、操练和掌握书中的新方法、新技术、新知识。

通过本书学习，读者可以具备开发多媒体会计信息系统的能力。

本书可作为大专院校财会专业会计信息系统(或会计信息统计开发)课程的教材，亦可作为在职会计人员岗位培训用书，还可供计算机信息系统开发人员或有关软件技术人员参考。

书籍目录

1 Windows环境与机制 1.1 Windows 环境 1.2 Windows机制 1.3 Windows开发工具 练习题2 程序设计简介 2.1 程序设计的优点 2.2 VF的编程机制 2.3 程序设计的基本概念 练习题3 面向对象程序设计 3.1 面向对象程序设计的基本概念 3.2 画各种控件 3.3 可视化编程 3.4 使用过程和自定义函数 练习题4 控件的使用 4.1 深入了解控件和数据 4.2 根据任务使用控件 4.3 使控件易于使用 4.4 创建类或控件 4.5 建立任务控件 练习题5 多媒体与网络技术 5.1 多媒体编程技术 5.2 自制声音图标按钮控件技术 5.3 开发多用户应用程序 练习题6 应用程序开发 6.1 应用程序的建立 6.2 应用程序连编 6.3 应用程序发布 练习题7 会计信息系统概述 7.1 会计信息系统的概念 7.2 会计信息系统的核算制度 7.3 会计信息系统的发展前景 练习题8 会计信息系统的开发方法 8.1 系统的开发方法 8.2 会计信息系统的总体分析 8.3 会计信息系统的总体设计 8.4 会计信息系统的实施 8.5 会计信息系统维护 练习题9 帐务子系统的设计与开发 9.1 会计科目体系维护功能的设计与开发 9.2 凭证处理子系统总体设计 9.3 凭证输入修改模块的设计与开发 9.4 凭证审核模块的设计与开发 9.5 凭证汇总模块的设计与开发 9.6 凭证查询模块的设计与开发 练习题10 会计决策支持系统 10.1 会计决策支持系统的产生 10.2 决策支持系统组成 10.3 会计决策的内容和模型 10.4 会计决策支持系统的开发方法 10.5 会计决策支持系统举例 练习题

章节摘录

插图：为了适应打印输出的需要，实际打印输出棋盘式科目汇总表时可按竖列中的会计科目分别打印，并且仅打印有发生额的那些相关科目，这样就使该表格的复杂结构得以简化。

棋盘式科目汇总表账务处理程序有以下特点：棋盘式科目汇总表账务处理程序的基本特点是根据收、付、转记账凭证定期或不定期编制的棋盘式科目汇总表或称棋盘式记账凭证汇总表登记总分类账。

在手工账务处理条件下，总账与明细账平行登记是为了便于总账与明细账之间的核对和总账对明细账的控制。

在电算化会计下，根据记账凭证汇总编制棋盘式科目汇总表并据以登记总账，这时通过棋盘式科目汇总表既可以反映账户对应关系，又能进行总账与明细账之间的核对并起到总账对明细账的控制作用。它实际上同时具备手工会计下汇总记账凭证账务处理程序和科目汇总表账务处理程序的优点，又避免了二者各自的缺点。

在手工账务处理条件下，为了把会计核算工作量分散在日常进行，又减少总账的登记工作量，平时将记账凭证先进行汇总，然后再登记总账，使总账能在提供总括信息的同时真正起到统驭作用，它不可能像计算机那样将一些大量的计算和汇总工作集中在某一时间进行处理，且计算既快捷又准确。

棋盘式科目汇总表账务处理程序的优点如下：手工会计的科目汇总表账务处理程序虽能减少总账登记工作量，但不能反映账户对应关系，而棋盘式科目汇总表则可以反映账户对应关系，弥补一般科目汇总表的不足。

手工编制科目汇总表工作量很大，对记账凭证的编制要求“一借一贷”且复写两份，分别用于借、贷方的汇总。

但电算化会计下，根据对应科目代码汇总编制棋盘式科目汇总表迅速、方便，且对记账凭证的编制没有特殊的要求。

编辑推荐

《Windows会计信息系统教程》由科学出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>