

<<精彩C++Builder 6程序设计>>

图书基本信息

书名：<<精彩C++Builder 6程序设计>>

13位ISBN编号：9787030116086

10位ISBN编号：7030116089

出版时间：2003-8

出版时间：科学出版社

作者：吴目诚

页数：518

字数：792000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<精彩C++Builder 6程序设计>>

内容概要

C++ Builder是最知名的可视化C++开发工具之一，它具有易学易用的操作接口，功能强大的应用组件，它将C语言简洁、快速的优点与面向对象的软件工程设计方法相结合，使程序设计师可以最少的程序代码来建立高效率的Windows应用程序。

本书介绍Borland公司2002年推出的最新版本C++ Builder 6，内容涵盖了C++ Builder的基本知识和操作方法、程序设计的基本概念、程序代码的编写技巧、鼠标和键盘等事件程序的控制技巧、C++ Builder的高级功能、开发应用程序经常需要的技巧，以及15个有一定难度的应用专题，通过这些最适合学习的应用程序范例，可使用户练就扎实的编程技术。

本书经过精心策划，采取循序渐进的方式，并充分应用练习范例，引导用户迅速掌握C++的程序语法与技巧。

本书适合初学者和有一定编程经验的读者使用。

书籍目录

第I部分 基本操作篇 第1章 C++ Builder基本操作 1.1 认识C++ Builder 6 1.2 建立一个项目 1.3 编写与测试程序 1.4 问题与解答 第2章 窗体与组件设计 2.1 窗体编辑技巧 2.2 组件工具箱 2.3 在窗体上建立组件 2.4 组件的编排 2.5 问题与解答 第3章 程序调试与打包 3.1 C++ Builder的调试工具 3.2 作品输出与打包 3.3 问题与解答 第II部分 程序设计基础篇 第4章 C++与程序基本概念 4.1 程序语言的分级 4.2 高级程序语言 4.3 面向过程与面向对象 4.4 流程图 4.5 逻辑控制结构 4.6 子程序与函数 4.7 问题与解答 第5章 数据表示法与表达式 5.1 数据类型与变量 5.2 运算符与语法 5.3 自定义数据类型 5.4 组件属性与组件变量 5.5 问题与解答 第6章 控制结构 6.1 选择结构 6.2 循环结构 6.3 问题与解答 第7章 子程序和内置函数 7.1 函数与子程序 7.2 值调用与地址调用 7.3 内置函数 7.4 递归程序 7.5 问题与解答 第8章 数组、字符串与排序 8.1 设置数组数据 8.2 字符与字符串数组 8.3 自定义数据类型数组 8.4 随机、排序与查找 8.5 问题与解答 第9章 指针与内存配置 9.1 指针的声明与使用 9.2 数组与指针 9.3 参数传递与指针函数 9.4 转换数据类型 9.5 内存分配 9.6 问题与解答 第10章 对象与类 10.1 C++ Builder的对象 10.2 在执行阶段产生组件 10.3 认识类 10.4 面向对象程序设计 10.5 问题与解答 第11章 对象与事件控制技巧 11.1 组件控制技巧 11.2 事件程序 11.3 鼠标控制技巧 11.4 键盘控制技巧 11.5 问题与解答 第III部分 应用与进阶篇 第12章 绘图指令的认识与应用 12.1 绘图指令 12.2 交互式绘图技巧 12.3 动画技巧 12.4 图形的存储与输出 12.5 图像与图像串行 12.6 音效与影片 12.7 问题与解答 第13章 文件存取与数据库 13.1 顺序文件与随机文件 13.2 文本文件的存取 13.3 数据库 13.4 文件管理系统 13.5 问题与解答 第14章 数据打印技术 14.1 基本打印技巧 14.2 输出图形到Printer控件 14.3 问题与解答 第15章 菜单与MDI设计 15.1 菜单的建立与编辑 15.2 菜单的高级应用 15.3 MDI多文档界面设计 15.4 建立工具栏 15.5 问题与解答 第16章 Windows API与外部程序 16.1 Windows API函数应用技巧 16.2 API函数应用举例 16.3 API绘图函数应用 16.4 调用外部程序 16.5 问题与解答 第17章 网络程序设计与应用 17.1 简易网络程序 17.2 简易在线通信程序 17.3 自制网络联机程序 17.4 CGI程序设计 17.5 问题与解答 第IV部分 专题设计篇 第18章 智力游戏专题 18.1 拼图游戏 18.2 猜猜看 18.3 配对游戏 18.4 配对记忆游戏 18.5 搬搬看 18.6 角子老虎 18.7 智能盘 18.8 英文单词练习 18.9 踩地雷游戏 18.10 问题与解答 第19章 高互动型游戏专题 19.1 神枪手 19.2 猴仔年兵团 19.3 钓鱼高的手 19.4 打砖块 19.5 青蛙过街 19.6 键盘操作练习 19.7 问题与解答

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>