

## <<Flash MX与外挂软件动画制作>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash MX与外挂软件动画制作>>

13位ISBN编号：9787030117243

10位ISBN编号：7030117247

出版时间：2003-7-1

出版时间：科学出版社

作者：杨格,冯文礼,李智,吴福杰

页数：224

字数：331500

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX与外挂软件动画制作>>

### 内容概要

本相以Flash和外挂软件的配合使用制作动画为线索，主要从"3D制作"、"文字特效"、"图像支持"、"文件分析"、"屏保制作"、"文件搜寻"和"音频增强"等主要类别的辅助软件中，挑选典型的、具有代表性的软件来介绍。

同时，针对Flash MX所引进的Component (组件)概念，将Component作为一个独立的章节来进行重点介绍。

在本书中，提供了多媒体演示课件。

在课件中，不仅有虚拟教师的现场讲解，还以现场课堂教学的方式，为大家演示整个操作的过程，给读者分析每一个重点和难点。

本书适合初、中级读者以及动画制作人员和平面设计人员阅读，也可作为高校师生的参考书和培训班的培训教材。

## <<Flash MX与外挂软件动画制作>>

### 书籍目录

第1章 Flash MX基础 1.1 Flash MX中文版的界面 1.2 主要工具栏 1.3 工具第2章 Flash MX的3D加强工具-SWIFT 3D 2.1 软件介绍 2.2 界面介绍 2.3 开始建立模型 2.4 素材设置和应用 2.5 奇妙的灯光效果 2.6 制作动画 2.7 导入和导出文件 2.8 应用实例第3章 Flash MX的3D助手-VECTA 3D 3.1 功能强大的VECTA 3D 3.2 VECTA 3D的独立运行版本 3.3 用VECTA 3D制作3D动画 3.4 跟我做第4章 Flash特效制作软件SWISH 4.1 功能介绍 4.2 用户界面 4.3 一般设置 4.4 ACTION轻松进阶 4.5 SWISH与Flash MX的共同使用 4.6 实例二第5章 Flash字体特效制作大师-MIX-FX 5.1 MIX-FX的简介和下载 5.2 MIX-FX的安装和设置 5.3 MIX-FX的功能简介 5.4 MIX-FX的制作实例第6章 Flash音频处理专家-SOUND FORGE 6.1 SOUND FORGE 6.0的新改进 6.2 SOUND FORGE的界面 6.3 SOUND FORGE的功能介绍 6.4 用SOUND FORGE 6.0制作音频特效第7章 FLASHAMP音形搭配-FLASHAMP 7.1 FLASHAMP的特性 7.2 实例演示FLASHAMP的使用 7.3 FLASHAMP与Flash MX的结合运用第8章 Flash屏幕保护程序-SCREENWEAVER 8.1 功能与特色 8.2 工作流程 8.3 创建PROJECTOR文件 8.4 设置 8.5 实例第9章 矢量图转换工具-ADOBE STREAMLINE 9.1 ADOBE STREAMLINE简介 9.2 生产矢量图第10章 图片特效制作工具-COFFEECUP FIRESTARTER 10.1 下载地址 10.2 安装和设置 10.3 制作动感广告条 10.4 MTV电影轻松建第11章 Flash文件搜索专家-WOOF 11.1 下载及安装WOOF 11.2 认识WOOF 11.3 实例操作-搜索动画第12章 Flash网络高手-FLASHJESTER JTOOLS 12.1 简介 12.2 JHELPOR 12.3 JTOOLS的拖咱组建-JAVI 12.4 动画打印JPRINTOR 12.5 播放面板-JSHAPOR第13章 Flash骨骼动画制作-神奇的MOHO 13.1 关于MOHO 13.2 MOHO的菜单 13.3 MOHO的层 13.4 MOHO的工具栏 13.5 活用骨骼动画 13.6 制作动画 13.7 输出动画 13.8 综合实例第14章 Flash MX的组件 14.1 Flash MX内置组件 14.2 Flash MX外部组件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>