

## <<Java程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787030120151

10位ISBN编号：7030120159

出版时间：2003-8

出版时间：科学出版社

作者：欧阳江林 编

页数：222

字数：347000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计>>

### 内容概要

本书以通俗易懂的语言，全面介绍了Java语言的功能和特点，通过大量实例介绍Java的编程技巧，解释了Java面向对象的编程思想。

主要内容包括Java语言基础，Java面向对象编程基础，Java常用工具，Applet与图形用户界面，Java网络设计及相关技术，J2ME无线应用编程，Java与Oracle数据库。

本书可作为高职高专计算机及相关专业程序设计课程的入门教材，也可作为各学校程序设计公共选修课的教材，还可用于职业培训，供从事软件开发的读者学习使用。

## &lt;&lt;Java程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java语言基础 1.1 Java语言概述 1.2 Java程序的输入输出 1.3 变量与数据类型 1.4 运算符与表达式 1.5 算法与结构化程序设计 1.6 分支控制结构 1.7 循环控制语句 1.8 定义和使用Java的方法 小结 习题第2章 Java面向对象编程基础 2.1 定义类 2.2 创建类的实例对象 2.3 构造函数 2.4 访问控制修饰符 2.5 静态属性、静态方法和静态初始化器 2.6 抽象类与抽象方法 2.7 最终类、最终属性、最终方法和终结器 2.8 其他修饰符及修饰符的混合使用 2.9 继承与重载 2.10 包 2.11 接口 2.12 错误、异常及其处理 小结 习题第3章 常用工具 3.1 Java的类库 3.2 数组与向量类 3.3 字符串类 3.4 其他常用工具 小结 习题第4章 Applet与图形用户界面 4.1 Applet基本工作原理 4.2 使用Applet类 4.3 Applet与HTML文件的配合 4.4 Java图形用户界面的标准组件 4.5 组件布局管理 4.6 事件处理 4.7 窗口、菜单和对话框 4.8 图形处理 4.9 多媒体编程 小结 习题第5章 Java网络程序设计及相关技术 5.1 流式输入输出与文件处理 5.2 Java多线程机制 5.3 网络应用的层次和结构 5.4 用Java实现底层网络通信 小结 习题第6章 J2ME无线应用编程 6.1 Java2平台微缩版 6.2 J2ME开发环境 6.3 CLDC和MIDP API简介 6.4 J2ME的用户界面编程 6.5 J2ME数据库编程 6.6 J2ME网络编程 小结 习题第7章 Java与Oracle数据库 7.1 关系数据库简介 7.2 SQL语言简介 7.3 Java程序对数据库的访问与操作(JDBC) 7.4 Java网络操作中的安全性限制 小结 习题

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>