

<<Visual FoxPro 程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro 程序设计>>

13位ISBN编号：9787030123756

10位ISBN编号：7030123751

出版时间：2004-1

出版时间：科学

作者：周必水主编

页数：249

字数：373000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual FoxPro 程序设计>>

内容概要

本书介绍了Visual FoxPro 6.0的基本知识和技术，包括数据库的基本知识，Visual FoxPro 6.0中文版的特点、安装和配置，数据库的设计、建立以及数据表的操作，视图的创建，程序设计简介，面向对象程序设计和事件模型的了解，界面的设计和控件的使用，查询和报表的添加，菜单的设计，应用程序编译等内容。

本书通俗易懂，由浅入深，突出重点，偏重应用，以达到入门并能基本应用的目的。
本书可作为大专院校相关专业的参考书，也可作为从事计算机程序设计人员和电脑爱好者的自学教材。

<<Visual FoxPro 程序设计>>

书籍目录

第1章 数据库基本概念 1.1 数据管理技术的发展 1.2 数据库系统 1.3 数据模型 习题第2章 Visual FoxPro简介 2.1 Visual FoxPro的系统要求 2.2 Visual FoxPro的安装 2.3 Visual FoxPro的启动与退出 2.4 Visual FoxPro可视化开发环境 2.5 Visual FoxPro的设置 2.6 Visual FoxPro的特性介绍 2.7 Visual FoxPro的文件类型 习题第3章 数据库设计与建立 3.1 数据库设计 3.2 数据库的建立 3.3 数据库的基本操作 3.4 管理数据库 习题第4章 表 4.1 创建表 4.2 表操作 4.3 处理记录 4.4 表的排序和索引 4.5 多表使用 习题第5章 视图 5.1 创建视图 5.2 使用视图 5.3 更新数据 5.4 定制视图 习题第6章 Visual FoxPro的基本数据元素 6.1 常量 6.2 变量 6.3 数组 6.4 运算符和表达式 习题第7章 Visual FoxPro程序设计 7.1 Visual FoxPro程序设计简介 7.2 控制程序流程 7.3 过程和函数 7.4 程序设计基本语句 习题第8章 面向对象程序设计 8.1 面向对象程序结构 8.2 类和任务 8.3 创建类 8.4 类和容器的层次结构 8.5 事件模型 习题第9章 表单 9.1 创建表单 9.2 数据环境 9.3 向表单中添加控件 9.4 处理对象 9.5 在表单中添加属性和方法程序 9.6 管理表单 9.7 表单集 9.8 创建单文档和多文档界面 习题第10章 控件 10.1 控件和数据 10.2 提供一组预先设定的选择 10.3 接受预先不能确定的输入 10.4 接受给定范围的数值输入 10.5 执行特定操作 10.6 在给定时间间隔执行指定操作 10.7 显示信息 10.8 操作多行数据 10.9 使控件易于使用 10.10 扩展表单 习题第11章 SQL语句 11.1 SQL概述 11.2 SQL语言的数据定义功能 11.3 SQL的数据查询语句 11.4 更新语句 习题第12章 查询 12.1 创建查询 12.2 定义结果 12.3 组织输出结果 12.4 定向输出查询结果 12.5 验证查询 12.6 定制查询 12.7 对多个表和视图进行查询 习题第13章 设计报表和标签 13.1 报表布局 13.2 创建报表布局 13.3 标签布局 13.4 修改布局 13.5 报表控件 13.6 定制布局 13.7 预览和打印报表或标签 习题第14章 菜单 14.1 菜单术语 14.2 创建菜单 14.3 定制菜单系统 14.4 测试与生成菜单系统 习题第15章 系统集成 15.1 构造应用程序框架 15.2 将文件加入到项目中 15.3 为一个项目创建应用程序 15.4 Rushmore技术 习题附录A 常用函数附录B 常用属性附录C 常用方法和事件 主要参考文献

<<Visual FoxPro 程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>