

<<3ds max6动画创作轻松入门<>>

图书基本信息

书名：<<3ds max6动画创作轻松入门<全彩印刷>(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787030127815

10位ISBN编号：7030127811

出版时间：2004-4-1

出版时间：

作者：陈家伟,赵景亮

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

第1章 动画的前期准备

1 学习与借鉴

2 开启纯净的童心之门

3 小丸子的启示

4 剧本的确定

5 动画导演与动画师的职责

6 分镜头稿绘制

7 本章小结

第2章 角色曲面建模

.....

第3章 动画角色的灵魂

.....

第4章 “上帝”创造动物

.....

第5章 路灯下的老人（练习篇）

.....

第6章 自定义骨骼与蒙皮

.....

第7章 风景制作

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>