

图书基本信息

书名：<<Visual Basic数据库高级实例导航>>

13位ISBN编号：9787030129680

10位ISBN编号：7030129687

出版时间：2004-3-1

出版时间：科学出版社

作者：钟军

页数：484

字数：717

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书采用UML对每个系统进行建模，每个数据库都经过详细的分析和设计，并通过PowerDesigner进行数据建模，每个系统都经过详细测试以及专家审核。

书中采用了多种后台数据库，如SQL Server、Access等，并提供了各种数据之间的格式转换，这样任何一个系统都可以在任意数据库平台上运用。

全书内容翔实、解说清楚、通俗易懂，各种复杂的技术难点在书中都有所体现，如存储过程、各种先进界面技术等。

本书适用于计算机及其相关专业的本、专科学生，同时它也是程序员的非常好的伴侣。

书籍目录

第1章 数据库系统开发概论 1.1 管理信息系统概论 1.2 SQL基础 1.2.1 SQL Server安装调试 1.2.2 查询分析器的使用 1.2.3 常用SQL语句 1.3 VB 6.0数据库开发技术 1.3.1 ADO通过OLEDB开发数据库应用程序 1.3.2 ADO通过ODBC开发数据库应用程序 1.4 PowerDesigner数据库建模 1.5 UML系统建模 1.5.1 UML概述 1.5.2 UML的特征 1.5.3 UML框图 1.5.4 UML建模与软件开发过程 1.5.5 开发工具 1.6 如何使用本书光盘 1.7 本章小结 第2章 餐饮管理信息系统 2.1 学习要点 2.1.1 系统分析要点 2.1.2 程序分析要点 2.2 系统概况 2.2.1 编写目的 2.2.2 背景 2.2.3 定义 2.2.4 参考资料 2.2.5 任务概述 2.2.6 系统配置 2.3 需求规定 2.3.1 系统总体功能需求 2.3.2 基本信息输入功能需求 2.3.3 基本业务功能需求 2.3.4 库存物流管理功能需求 2.3.5 查询功能需求 2.3.6 营业分析统计功能需求 2.3.7 安全 / 使用管理功能需求 2.3.8 辅助管理功能需求 2.3.9 帐单 / 报表打印功能需求 2.3.10 对性能的需求 2.3.11 需求注释 2.4 UML系统建模 2.4.1 UML用例视图描述 2.4.2 UML时序与协作视图描述 2.5 数据库建模分析 2.5.1 PowerDesigner数据库建模 2.5.2 创建数据库 2.6 开发规范 2.7 数据库配置 2.8 系统程序实现 2.8.1 系统设计概况 2.8.2 系统主界面实现 2.8.3 接待预定功能模块设计 2.8.4 房台列表模块 2.8.5 房台预定模块 2.8.6 点菜收银模块 2.8.7 开台信息模块 2.8.8 房台帐单模块 2.8.9 点菜模块 2.8.10 结帐模块 2.8.11 吧厨出品模块 2.8.12 其他重要模块设计 2.9 小结 第3章 人事 / 工资管理系统 3.1 学习要点 3.1.1 系统分析要点 3.1.2 程序分析要点 3.2 系统概况 3.2.1 编写目的 3.2.2 背景 3.2.3 定义 3.2.4 参考资料 3.2.5 任务概述 3.2.6 系统配置 3.3 需求规定 3.3.1 系统总体功能需求 3.3.2 人事管理系统 3.3.3 考勤管理系统 3.3.4 工资管理系统 3.3.5 报表管理系统 3.3.6 系统维护 3.3.7 对性能的需求 3.3.8 需求注释 3.4 UML系统建模 3.4.1 UML用例视图描述 3.4.2 UML时序与协作视图描述 3.5 数据库建模分析 3.5.1 PowerDesigner数据库建模 3.5.2 创建数据库 3.6 开发规范 3.7 数据库配置 3.8 系统程序实现 3.8.1 系统设计概况 3.8.2 系统主界面实现 3.8.3 系统登录和增加管理员窗体设计 3.8.4 人事管理各功能模块设计 3.8.5 考勤管理各功能模块设计 3.8.6 工资管理各功能模块设计 3.8.7 报表管理各功能模块设计 3.8.8 系统维护各功能模块设计 3.8.9 帮助文件设计 3.8.10 综合查询模块 3.9 小结 第4章 企业档案管理系统 4.1 学习要点 4.1.1 系统分析要点 4.1.2 程序分析要点 4.2 系统概况 4.2.1 编写目的 4.2.2 背景 4.2.3 定义 4.2.4 参考资料 4.2.5 任务概述 4.2.6 系统配置 4.3 需求规定 4.3.1 系统总体功能需求 4.3.2 企业管理 4.3.3 文书管理 4.3.4 企业文书添加与删除 4.3.5 系统设置 4.3.6 数据库管理 4.3.7 文书的保存路径的转移 4.3.8 企业和文书的集合预设 4.4 UML系统建模 4.4.1 UML用例视图描述 4.4.2 UML时序与协作视图描述 4.5 数据库的设计实现 4.5.1 数据库需求分析 4.5.2 数据库概念结构设计 4.5.3 数据库逻辑结构设计 4.5.4 数据库结构的实现 4.6 数据库配置 4.7 系统程序实现 4.7.1 系统设计概况 4.7.2 系统主界面实现 4.7.3 ModuleMain模块 4.7.4 控制台模块 4.7.5 企业档案的导入模块 4.7.6 文件路径设置窗体 4.7.7 图像扫描窗体 4.7.8 文书导入窗体 4.7.9 文书查询模块 4.7.10 文书查询模块 4.7.11 文书类型管理模块 4.7.12 文书管理模块 4.7.13 系统维护 4.8 小结 第5章 机动车驾驶员考试系统 5.1 学习要点 5.1.1 系统分析要点 5.1.2 程序分析要点 5.2 系统概况 5.2.1 编写目的 5.2.2 背景 5.2.3 定义 5.2.4 参考资料 5.2.5 任务概述 5.2.6 系统配置 5.3 需求规定 5.3.1 系统总体功能需求 5.3.2 用户管理 5.3.3 试题管理 5.3.4 系统运行参数的设置 5.3.5 选项设置 5.3.6 考试管理 5.3.7 键盘管理 5.4 UML系统建模 5.4.1 UML用例视图描述 5.4.2 UML时序与协作视图描述 5.5 数据库的设计实现 5.5.1 数据库需求分析 5.5.2 数据库概念结构设计 5.5.3 数据库逻辑结构设计 5.5.4 数据库结构的实现 5.6 数据库配置 5.7 系统程序实现 5.7.1 系统设计概况 5.7.2 系统主界面实现 5.7.3 增加题目类别模块 5.7.4 增加题目模块 5.7.5 模块文件 5.7.6 参数设置模块 5.7.7 系统选项设置模块 5.7.8 考生考试模块 5.7.9 系统登录模块 5.7.10 用户管理模块 5.8 小结 第6章 房屋测绘管理系统 6.1 学习要点 6.1.1 系统分析要点 6.1.2 程序分析要点 6.2 系统概况 6.2.1 编写目的 6.2.2 背景 6.2.3 定义 6.2.4 参考资料 6.2.5 任务概述 6.2.6 系统配置 6.3 需求规定 6.3.1 总体功能需求 6.3.2 绘制房屋平面图 6.3.3 平面图属性设置 6.3.4 平面图面积计算 6.3.5 系统辅助功能 6.3.6 系统维护 6.3.7 对性能的需求 6.3.8 需求注释 6.4 UML系统建模 6.4.1 UML用例视图描述 6.4.2 UML时序与协作视图描述 6.5 数据库建模分析 6.5.1 PowerDesigner数据库建模 6.5.2 创建数据库 6.6 数据库配置 6.7 系统程序实现 6.7.1 系统设计概况 6.7.2 系统主界面实现 6.7.3 模块文件 6.7.4 图层控制功能设计 6.7.5 平面图属性设置功能设计 6.7.6 平面图面积计算功能设计 6.7.7 系统辅助功能设计 6.7.8 MapX

控件事件编程 6.7.9 系统维护功能设计 6.8 项目总结 第7章 医务收费系统 7.1 学习要点 7.1.1 系统分析要点 7.1.2 程序分析要点 7.2 系统概况 7.2.1 编写目的 7.2.2 背景 7.2.3 定义 7.2.4 参考资料 7.2.5 任务概述 7.2.6 系统配置 7.3 需求规定 7.3.1 系统总体功能需求 7.3.2 操作人员管理系统 7.3.3 基本人员管理系统 7.3.4 收费管理系统 7.3.5 系统维护 7.3.6 对性能的需求 7.3.7 需求注释 7.4 UML系统建模 7.4.1 UML用例视图描述 7.4.2 UML时序与协作视图描述 7.5 数据库建模分析 7.5.1 PowerDesigner数据库建模 7.5.2 创建数据库 7.6 数据库配置 7.7 系统程序实现 7.7.1 系统设计概况 7.7.2 系统主界面实现 7.7.3 操作人员管理 7.7.4 基本人员管理各功能模块设计 7.7.5 收费管理功能模块设计 7.7.6 系统维护功能模块设计 7.8 项目总结 第8章 网吧机房管理系统 8.1 学习要点 8.1.1 系统分析要点 8.1.2 程序分析要点 8.2 系统概况 8.2.1 编写目的 8.2.2 背景 8.2.3 定义 8.2.4 参考资料 8.2.5 任务概述 8.2.6 系统配置 8.3 需求规定 8.3.1 系统总体功能需求 8.3.2 会员管理 8.3.3 在线电脑查询 8.3.4 电脑基本信息的管理 8.3.5 历史信息管理 8.3.6 系统设置 8.3.7 网络监控及计时收费 8.4 UML系统建模 8.4.1 UML用例视图描述 8.4.2 UML时序与协作视图描述 8.5 数据库的设计实现 8.5.1 数据库需求分析 8.5.2 数据库概念结构设计 8.5.3 数据库逻辑结构设计 8.5.4 数据库结构的实现 8.6 系统程序实现 8.6.1 Winsock控件及相关API函数简介 8.6.2 系统设计概况 8.6.3 服务端程序的实现 8.6.4 会员管理模块 8.6.5 模块文件Module1.bas 8.6.6 客户端程序的实现 8.7 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>