

<<数据库Visual FoxPro教程>>

图书基本信息

书名：<<数据库Visual FoxPro教程>>

13位ISBN编号：9787030132581

10位ISBN编号：7030132580

出版时间：2004-1

出版时间：科学出版社

作者：王趾成

页数：234

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<数据库Visual FoxPro教程>>

### 内容概要

本书全面介绍Visual FoxPro的开发环境设置、创建表与数据库、报表与标签、程序设计、控件、数据共享，以及网络编程等内容。

# <<数据库Visual FoxPro教程>>

## 书籍目录

第1章 介绍 Visual FoxPro 8.0 1.1 历史总揽 1.2 Visual FoxPro 8.0 的功能和新特性 1.2.1 Visual FoxPro 8.0 的基本功能 1.2.2 Visual FoxPro 8.0 新特性介绍 1.3 Visual FoxPro 8.0 的安装和配置 1.3.1 安装 Visual FoxPro 的必要条件 1.3.2 安装 Visual FoxPro 8.0 1.3.3 安装附加应用功能 1.4 自定义系统和帮助 1.4.1 添加或删除 Visual FoxPro 的组件 1.4.2 更新 Windows 注册表 1.4.3 更改应用程序的配置 1.4.4 帮助 1.5 思考和练习

第2章 Visual FoxPro 8.0 使用入门 2.1 Visual FoxPro 8.0 的界面 2.2 Visual FoxPro 8.0 的菜单系统 2.2.1 File (文件) 菜单 2.2.2 Edit (编辑) 菜单 2.2.3 View (显示) 菜单 2.2.4 Format (格式) 菜单 2.2.5 Tools (工具) 菜单 2.2.6 Program (程序) 菜单 2.2.7 Windows (窗口) 菜单 2.2.8 Help (帮助) 菜单 2.3 Visual FoxPro 8.0 的工作环境 2.3.1 View 选项卡的设置 2.3.2 General 选项卡的设置 2.3.3 Forms 选项卡的设置 2.3.4 Controls 选项卡的设置 2.3.5 其他选项卡的设置 2.3.6 Visual FoxPro 8.0 的配置文件 2.4 Visual FoxPro 8.0 的工具栏 2.4.1 显示工具栏 2.4.2 定制工具栏 2.5 菜单和工具栏的使用举例 2.6 思考和练习

第3章 Visual FoxPro 8.0 程序设计基础 3.1 Visual FoxPro 程序的开发方式 3.2 数据类型与字段类型 3.2.1 数据类型与字段类型 3.2.2 数据类型与字段类型的说明 3.3 数据的存储方式 3.3.1 常量 3.3.2 变量 3.3.3 数组 3.3.4 字段 3.3.5 记录 3.3.6 对象 3.3.7 NULL (空) 值 3.4 表达式与语句 3.4.1 操作符 3.4.2 表达式 3.4.3 语句 3.4.4 宏替换和注释 3.5 函数与过程 3.6 思考和练习

第4章 创建和管理数据库 4.1 使用项目管理器 4.1.1 建立新的项目 4.1.2 项目数据的管理 4.2 创建数据库 4.2.1 创建新数据库 4.2.2 使用数据库向导创建数据库 4.3 创建数据表 4.3.1 数据表的基本概念 4.3.2 使用表设计器创建新数据表 4.3.3 向数据表中输入记录 4.3.4 使用表向导创建新数据表 4.4 建立和使用索引 4.4.1 索引的概念 4.4.2 索引的类型 4.4.3 索引的建立 4.4.4 用索引给表排序 4.5 数据库的使用 4.5.1 数据库的设计过程 4.5.2 数据库的打开、修改与关闭 4.5.3 在项目中添加与删除数据库 4.5.4 向数据库中添加与删除数据表 4.5.5 建立和编辑数据表关系 4.5.6 建立数据表的参照完整性 4.6 思考和练习

第5章 数据表的操作 5.1 更改数据表名 5.2 浏览和修改数据表结构 5.2.1 快速浏览数据表结构 5.2.2 修改数据表结构 5.3 浏览和修改数据记录 5.3.1 浏览和修改数据记录 5.3.2 添加数据记录 5.3.3 删除记录 5.3.4 筛选数据表记录和字段 5.3.5 定位数据记录 5.3.6 控制数据浏览窗口的显示 5.3.7 查找记录和替换字段值 5.4 设置字段与记录的属性 5.4.1 字段与记录属性的常用概念 5.4.2 设置字段的显示属性 5.4.3 设置字段的有效性 5.4.4 使用长字段名与注释 5.4.5 设置记录的有效性 5.4.6 设置触发器 5.4.7 使用长表名与注释 5.5 导入与导出数据 5.5.1 导入外部数据 5.5.2 向数据表中添加数据 5.5.3 导出数据 5.6 思考和练习

第6章 使用查询和视图 6.1 创建查询 6.1.1 查询的设计过程 6.1.2 使用查询向导创建查询 6.1.3 使用查询设计器创建查询 6.2 运行和修改查询 6.2.1 查询的运行 6.2.2 查询的修改 6.2.3 设置查询的输出形式 6.2.4 为查询添加注释 6.3 视图与查询的区别 6.4 创建本地视图 6.4.1 使用 Local View Wizard (本地视图向导) 创建本地视图 6.4.2 使用 View Designer (视图设计器) 创建本地视图 6.5 创建远程视图 6.6 思考和练习

第7章 面向对象的程序设计技术 7.1 面向对象编程与可视化编程的概念 7.1.1 传统编程、面向对象编程和可视化编程介绍 7.1.2 面向对象编程结构 7.2 面向对象编程的几个基本概念 7.3 OOP 技术的优点 7.4 Visual FoxPro 中类的性质 7.5 Visual FoxPro 的基本类 7.6 面向对象程序设计的原理 7.7 面向对象程序设计的实现 7.7.1 设置属性 7.7.2 方法调用 7.7.3 事件的响应 7.7.4 指派方法代码和事件代码 7.7.5 保护类成员 7.7.6 向容器类中添加对象 7.7.7 检查对象存在与否 7.7.8 创建成员数组 7.7.9 创建对象数组 7.8 思考和练习

第8章 Visual FoxPro 的事件驱动机制 8.1 事件驱动的概念 8.2 深入了解 Visual FoxPro 事件 8.2.1 Visual FoxPro 中的核心事件 8.2.2 容器事件和对象事件 8.2.3 事件触发顺序 8.2.4 编写事件处理程序 8.3 事件驱动编程实例 8.4 思考和练习

第9章 使用控件 9.1 控件简介 9.2 选择合适的控件 9.3 基本控件的使用 9.3.1 文本框 9.3.2 编辑框控件 9.3.3 选项按钮组 (单选按钮组) 9.3.4 列表框 9.3.5 复选框 9.3.6 组合框 9.3.7 微调控件 (微调按钮) 9.3.8 命令按钮和命令按钮组 9.3.9 计时器控件 9.3.10 图像控件 9.3.11 标签控件 9.3.12 形状和线条 9.3.13 页框 (选项卡) 9.3.14 表格控件 9.4 思考和练习

第10章 设计表单界面 10.1 创建表单 10.1.1 使用表单向导创建表单 10.1.2 使用 NEW FORM 创建表单 10.1.3 创建表单集 10.2 在表单中布置控件 10.3 定制表单外观 10.4 设置表单属性 10.5 表单设计举例 10.6 思考和练习

第11章 报表和标签 11.1 创建报表 11.1.1 创建一对一报表 11.1.2 创建一对多报表 11.2 创建标签 11.3 定制输出 11.3.1 修改带区 11.3.2 添加字段控件 11.3.3 添加标签控件 11.3.4 添加通用字段和图片 11.3.5 添加线条、矩形和圆角矩形 11.3.6 添加标题和总结 11.4 思考和练习

第12章 设计菜单和工具栏 12.1 设计菜单 12.1.1 规划菜单系统 12.1.2 创建菜单 12.1.3 使用菜单设计器 12.1.4 实现功能 12.2 设计工具栏 12.2.1 创建工具栏

## <<数据库Visual FoxPro教程>>

类12.2.2 向工具栏类中添加对象12.2.3 定义工具栏动作12.2.4 在表单中使用工具栏12.2.5 使用代码操作工具栏12.3 协调菜单和工具栏12.4 思考和练习第13章 OLE拖放13.1 OLE拖放13.1.1 拖放数据13.1.2 拖动源的属性、事件和方法程序13.1.3 放落目标的属性和事件13.1.4 移动和复制数据13.2 设计时的OLE拖放13.3 运行时的OLE拖放13.3.1 DataObject对象13.3.2 DataObject对象的方法程序13.4 OLE拖放模式13.4.1 表单布局设计13.4.2 代码设计13.5 思考和练习第14章 网络环境下的编程技术14.1 Web数据库的概述14.1.1 层次结构14.1.2 在IIS中创建虚拟目录14.1.3 Web数据库访问方法14.2 不同应用系统间的数据共享14.2.1 静态与动态数据共享14.2.2 数据导入14.2.3 导出数据14.3 网络环境下的数据共享与锁定14.3.1 数据表的访问方式14.3.2 共享方式下的锁定策略14.4 创建网页浏览功能14.5 思考和练习第15章 学生选课系统开发实例15.1 需求分析15.2 项目的建立15.3 应用程序设计15.3.1 数据库的设计15.3.2 应用程序设计15.4 运行和调试15.5 应用程序的生成和发布15.5.1 生成应用程序15.5.2 应用程序的发布

编辑推荐

具有界面友好，程序直观易读，代码效率高等特点。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>