

<<新编网页制作三合一实用教程>>

图书基本信息

书名：<<新编网页制作三合一实用教程>>

13位ISBN编号：9787030132666

10位ISBN编号：7030132661

出版时间：2004-9

出版时间：科学出版社 北京希望电子出版社

作者：王征

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新编网页制作三合一实用教程>>

内容概要

《新编网页制作三合一实用教程》由19章组成。

第1章概述Macromedia MX 2004的软件的特点；第2～18章分别介绍如何使用Dreamweaver MX 2004来设计和制作网页；使用Flash MX 2004进行网页动画的制作；使用 Fireworks MX 2004处理网页图形图像；第19章讲解一个综合应用三种软件的制作实例。

书籍目录

第1章 MACROMEDIA 网页三剑客简介 1.1 Macromedia Studio MX 2004简介 1.2 Dreamweaver MX 2004简介 1.3 Flash MX 2004简介 1.4 Fireworks MX 2004简介 1.5 网页制作基础 1.5.1 互联网概述 1.5.2 网页设计概述 小结 习题 第2章 初识DREAMWEAVER MX 2004 2.1 Dreamweaver MX 2004安装与启动 2.1.1 安装Dreamweaver MX 2004的系统要求 2.1.2 安装Dreamweaver MX 2004 2.1.3 启动Dreamweaver MX 2004 2.2 Dreamweaver MX 2004界面构成 2.2.1 MX 2004风格的操作界面 2.2.2 编码风格的操作界面 2.2.3 设计风格的操作界面 2.3 Dreamweaver MX 2004菜单与面板简介 2.3.1 Dreamweaver MX 2004面板简介 2.3.2 Dreamweaver MX 2004菜单简介 2.4 Dreamweaver MX 2004基本参数设置 2.4.1 常规参数设置 2.4.2 预览设置 2.4.3 快捷键参数设置 2.4.4 CSS样式参数设置 2.4.5 代码颜色参数设置 2.4.6 标记色彩参数设置 2.4.7 不可见元素参数设置 2.4.8 站点参数设置 2.5 Dreamweaver MX 2004基本操作 2.5.1 新建网页 2.5.2 保存网页 2.5.3 打开网页 2.5.4 设置页面属性 小结 习题 第3章 文本与图像的应用 3.1 网页中的文本应用 3.1.1 文字输入 3.1.2 设置文本格式 3.1.3 设置文本字体 3.1.4 设置文本字号 3.1.5 设置文本颜色 3.1.6 设置文本加粗、倾斜以及对齐方式 3.1.7 设置文本超链接 3.1.8 设置文本的排序标志 3.2 网页中的图像应用 3.2.1 图像基础知识 3.2.2 插入图片 3.2.3 设置图片大小 3.2.4 设置图片的对齐方式 3.2.5 设置图片的热点区域 3.2.6 设置图片其他属性 3.2.7 设置图片外部编辑器 3.3 文本样式应用 3.3.1 定义CSS样式 3.3.2 设置CSS参数 3.4 图像变换效果应用 小结 习题 第4章 表格与层的应用 4.1 表格在网页中的应用 4.1.1 插入表格 4.1.2 在表格中填充内容 4.1.3 添加及删除行和列 4.1.4 设置表格和单元格属性 4.1.5 嵌套表格 4.1.6 导入表格数据 4.1.7 导出表格数据 4.1.8 格式化表格 4.2 层在网页中的应用 4.2.1 插入层 4.2.2 设定层的属性 4.2.3 调整层大小 4.2.4 改变层的位置 4.2.5 对齐层 4.2.6 在层中插入内容 4.2.7 标尺和网格的应用 4.2.8 表格与层的相互转换 4.3 布局视图在网页中的应用 4.3.1 创建布局表格和单元格 4.3.2 在布局单元格中添加内容 4.3.3 设置列宽 4.3.4 设置布局表格和单元格属性 4.3.5 设置布局视图参数 小结 习题 第5章 表单与框架的应用 5.1 表单在网页中的应用 5.2 创建表单及表单对象 5.2.1 在网页中插入表单 5.2.2 设置表单属性 5.2.3 插入文本 5.2.4 插入隐藏域 5.2.5 插入复选框 5.2.6 插入单选按钮 5.2.7 创建列表和菜单 5.2.8 创建跳转菜单 5.2.9 创建图像域 5.2.10 创建文件域 5.2.11 创建按钮 5.3 框架在网页中的应用 5.3.1 使用框架 5.3.2 创建框架和框架集 5.3.3 选择框架和框架集 5.3.4 设置框架属性 5.3.5 设置框架集“属性”面板选项 小结 习题 第6章 行为 6.1 行为与事件 6.1.1 行为与事件简介 6.1.2 “行为”面板简介 6.1.3 附加行为 6.1.4 更新行为 6.2 行为在网页中的应用 6.2.1 播放声音 6.2.2 打开浏览器窗口 6.2.3 弹出消息 6.2.4 调用JavaScript 6.2.5 改变属性 6.2.6 检查表单 6.2.7 检查插件 6.2.8 检查浏览器 6.2.9 预先载入图像 6.2.10 设置导航栏图像 6.2.11 设置文本 6.2.12 拖动层 6.2.13 显示-隐藏层 6.2.14 转到URL 6.3 扩展Dreamweaver MX 2004内置行为 小结 习题 第7章 DREAMWEAVER MX 2004应用实例 7.1 制作Web相册 7.2 图片导航 7.3 插件的使用 小结 习题 第8章 初识FLASH MX 2004 8.1 Flash MX 2004安装与启动 8.1.1 安装Flash MX 2004的系统要求 8.1.2 安装Flash MX 2004 8.1.3 启动Flash MX 2004 8.2 Flash MX 2004菜单与面板简介 8.2.1 Flash MX 2004菜单简介 8.2.2 时间轴 8.2.3 舞台 小结 习题 第9章 FLASH MX 2004 使用基础 9.1 Flash MX 2004基本工具简介 9.1.1 箭头工具的使用 9.1.2 部分选取工具 9.1.3 直线工具 9.1.4 套索工具 9.1.5 钢笔工具 9.1.6 椭圆工具与矩形工具 9.1.7 文本工具 9.1.8 铅笔工具 9.1.9 画笔工具 9.1.10 墨水瓶工具 9.1.11 颜料桶工具 9.1.12 滴管工具 9.1.13 橡皮擦工具 9.2 调色板与混色器的使用 9.2.1 调色板的使用 9.2.2 混色器的使用 9.3 资源的导入与应用 9.3.1 图片资源的导入 9.3.2 转换为矢量图形 9.3.3 位图填充 9.3.4 声音资源的导入 9.3.5 事件声音和流式声音 9.3.6 对声音资源的编辑 9.3.7 视频资源的导入 9.3.8 对视频资源的编辑 小结 习题 第10章 FLASH MX 2004动画制作 10.1 Flash MX 2004图层应用 10.1.1 图层概述 10.1.2 新建图层 10.1.3 视图图层 10.1.4 编辑图层 10.1.5 引导层与遮罩层 10.2 元件、实例和库资源 10.2.1 元件、实例和库资源概述 10.2.2 元件的种类 10.2.3 创建图形元件 10.2.4 创建按钮元件 10.2.5 创建影片剪辑元件 10.2.6 创建元件实例 10.2.7 设置实例的属性 10.2.8 使用共享库资源 10.3 创建补间动画 10.3.1 Flash动画类型 10.3.2 关键帧 10.3.3 编辑帧 10.3.4 创建补间动画 10.3.5 创建路径补间动画 10.3.6 变形过渡动画的制作 10.3.7 使用变形线索 10.4 逐帧动画的制作 小结 习题 第11章 ACTIONSCRIPT简介 11.1 ActionScript语法概述 11.1.1 点的使用 11.1.2 大括号的使用 11.1.3 分号的使用 11.1.4 圆括号的使用 11.1.5 大小写字母的使用 11.1.6 注释的使用 11.1.7 关键字 11.1.8 常量 11.2 ActionScript数据类型 11.2.1 字符串 11.2.2 数值 11.2.3 逻辑变量 11.2.4 对象 11.2.5 电影剪辑 11.2.6 空值及未

定义值 11.3 ActionScript变量 11.3.1 变量命名原则 11.3.2 变量赋值 11.3.3 变量类型 11.3.4 变量的申明
11.3.5 变量的使用 11.4 ActionScript运算符 11.4.1 运算符优先级 11.4.2 算术运算符 11.4.3 比较运算符 11.4.4
字符串运算符 11.4.5 逻辑运算符 11.4.6 相等运算符 11.4.7 赋值运算符 11.5 编写ActionScript脚本 11.5.1 面
向对象的编程方法 11.5.2 运行控制方法 11.5.3 流程控制方法 11.5.4 常用术语 11.6 使用动作面板 11.6.1 动
作面板 11.6.2 常用动作 小结 习题 第12章 影片的测试与发布 12.1 测试影片 12.1.1 测试环境 12.1.2 带宽状
况图示 12.1.3 帧数图表 12.1.4 数据流图表 12.2 发布影片 12.2.1 发布文件格式 12.2.2 发布格式设置 12.2.3
发布影片 12.3 新增发布特性 12.3.1 Accessibility协助工具 12.3.2 锚点 12.3.3 增强SWF文件的压缩性 12.3.4
支持多种媒体和平台 小结 习题 第13章 FLASH MX 2004动画实例讲解 13.1 补间动画实例——弹跳的小
球 13.1.1 影片属性的设置 13.1.2 小球的制作 13.1.3 阴影的制作 13.1.4 小球弹跳动画制作 13.1.5 阴影动画
制作 13.1.6 发布动画 13.2 逐帧动画实例——行走的人 13.2.1 图片系列的导入 13.2.2 发布动画 13.3 遮罩应
用实例——放大镜 13.3.1 导入图片 13.3.2 遮罩层的制作 13.3.3 发布动画 13.4 ActionScript实例——飞舞的
文字 13.4.1 文字元素的创建 13.4.2 添加ActionScript代码 13.4.3 发布影片 小结 习题 第14章 初
识FIREWORKS MX 2004 14.1 Fireworks MX 2004安装与启动 14.2 Fireworks MX 2004菜单简介 14.2.1 “文
件”菜单 14.2.2 “编辑”菜单 14.2.3 “视图”菜单 14.2.4 “选择”菜单 14.2.5 “修改”菜单 14.2.6 “文
本”菜单 14.2.7 “命令”菜单 14.2.8 “滤镜”菜单 14.2.9 “窗口”菜单 14.2.10 “帮助”菜单 14.3
Fireworks MX 2004面板简介 14.3.1 绘画区域 14.3.2 组合和分离面板 14.3.3 显示和隐藏面板 14.3.4 “工具
”面板 14.3.5 “属性”面板 14.3.6 “优化”面板 14.3.7 “层”面板 14.3.8 “帧和历史记录”面板 14.3.9
“资源”面板组 14.3.10 “混色器”面板 14.3.11 “样本”面板 14.3.12 “信息”面板 14.3.13 “行为”面
板 14.3.14 “查找”面板 小结 习题 第15章 FIREWORKS MX 2004使用基础 15.1 Fireworks MX 2004文档处
理 15.1.1 创建新文档 15.1.2 打开文档 15.1.3 保存文档 15.1.4 设置文档属性 15.2 Fireworks MX 2004参数设
置 15.2.1 常规设置 15.2.2 编辑设置 15.2.3 启动并编辑设置 15.2.4 文件夹设置 15.2.5 导入设置 15.2.6 HTML
属性设置 15.2.7 打印属性设置 15.3 Fireworks MX 2004色彩基础 15.3.1 网页中的颜色 15.3.2 颜色的选取
15.3.3 “样本”面板的使用 15.3.4 “混色器”的使用 小结 习题 第16章 FIREWORKS MX 2004处理图形基
础 16.1 图像基础 16.1.1 矢量图像和位图图像 16.1.2 分辨率及路径 16.2 Fireworks MX 2004处理矢量图形
16.2.1 两种工作模式 16.2.2 标尺与网格的使用 16.2.3 使用辅助线 16.2.4 路径应用 16.2.5 矢量图的绘制 16.3
Fireworks MX 2004处理位图 16.3.1 位图处理工具简介 16.3.2 图像的选取 小结 习题 第17章 FIREWORKS
MX 2004特殊效果应用 17.1 笔触应用 17.1.1 使用笔触 17.1.2 内置笔触 17.1.3 自定义笔触 17.2 滤镜的使用
17.2.1 “调整颜色”子菜单 17.2.2 “模糊”子菜单 17.2.3 “其他”子菜单 17.2.4 “锐化”子菜单 17.2.5
Eye Candy 4000 LE子菜单 17.3 填充的使用 17.3.1 实心 17.3.2 网页抖动 17.3.3 渐变填充 17.3.4 透明渐变
17.3.5 图案填充 17.4 “属性”面板内置特效应用 17.4.1 内斜角和外斜角 17.4.2 投影效果 17.4.3 浮雕效果
17.4.4 发光效果 17.4.5 应用多重效果 小结 习题 第18章 FIREWORKS MX 2004应用实例 18.1 按钮制作实例
18.2 双色调文字制作实例 18.3 逐帧GIF动画制作实例 18.4 补间GIF动画制作实例 小结 习题 第19章 网页
三剑客综合制作实例 19.1 在Fireworks MX 2004中制作动画logo 19.1.1 制作动画 19.1.2 添加文字 19.1.3 导
出图像 19.2 在Flash MX 2004中制作游戏 19.2.1 导入游戏面板 19.2.2 制作按钮 19.2.3 制作其他元件 19.2.4
制作其他元件 19.3 在Dreamweaver MX 2004中制作游戏页面 19.3.1 插入并编辑表格 19.3.2 导入动画 19.3.3
添加文字部分 19.4 个人空间的申请与上传 19.4.1 个人空间的申请 19.4.2 主页文件的上传 19.4.3 主页空间
的管理与续费 19.4.4 通过网易主页模板工具快速制作主页 小结 习题

媒体关注与评论

由Macromedia公司设计的Dreamweaver MX 2004, Flash MX 2004和Fireworks MX 2004具有强大的网页制作和编辑功能,并具有友好的编辑界面和方便的联合开发功能。

本书浅显易懂,图文并茂,适合于广大初、中级网页设计爱好者阅读、自学,也可作为专业网页制作人员的参考书。

编辑推荐

《新编网页制作三合一实用教程》由科学出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>