

<<发明问题解决理论>>

图书基本信息

书名：<<发明问题解决理论>>

13位ISBN编号：9787030132772

10位ISBN编号：7030132777

出版时间：2004-8

出版时间：科学出版社

作者：檀润华

页数：235

字数：233000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<发明问题解决理论>>

内容概要

发明问题的求解是产品创新设计的核心。

本书首先定义发明问题，发明的级别；之后详细介绍获得不同级别产品的设计方法与进程：TRIZ中的冲突解决理论，确定冲突QFD方法、AD方法；技术进化论、效应及应用；基于QFD、AD、TRIZ集成的概念设计过程模型；最后介绍计算机辅助设计软件Invention Tool1.0，该软件由冲突、进化和效应三个模块组成，能帮助设计者获得创新解。

全书以发现产品设计中的问题、冲突和解决冲突为主线，以苏联发明问题解决理论（TRIZ）为核心，结合德国的普适设计方法学（P&B）、日本的质量功能布置（QFD）和美国的公理设计（AD）中的优点，形成新的、可操作性更强的产品创新设计方法。

本书可帮助广大企业设计人员、管理人员，大学高年级本科生、研究生及MBA学员提高创新能力。

<<发明问题解决理论>>

书籍目录

前言第一章 绪论 第一节 概述 第二节 设计研究分层 第三节 设计理论与方法 第四节 设计过程模型 第五节 发明问题与创新设计 第六节 发明问题解决理论 (TRIZ) 第七节 本章小结第二章 用户需求分析及概念设计 第一节 概述 第二节 概念设计过程模型 第三节 用户需求分析 第四节 功能模型的建立 第五节 功能元求解与合成 第六节 TRIZ应解决的问题 第七节 本章小结第三章 产品设计中的冲突 第一节 概述 第二节 技术发展过程中的冲突 第三节 冲突的分类 第四节 技术冲突的通用化 第五节 物理冲突 第六节 技术冲突与物理冲突 第七节 本章小结第四章 产品设计中冲突的确定方法 第一节 概述 第二节 物质-场分析 第三节 产品设计中小问题的确定 第四节 基于物质-场分析的冲突确定 第五节 基于QFD的冲突确定 第六节 基于公理设计 (AD) 的冲突确定 第七节 本章小结第五章 产品设计中的冲突解决原理 第一节 概述 第二节 发明原理 第三节 冲突矩阵 第四节 技术冲突问题解决过程 第五节 技术冲突解决工程应用 第六节 物理冲突解决原理 第七节 本章小结第六章 76个标准解 第一节 概述 第二节 物质-场模型的建立 第三节 76个标准解 第四节 标准解应用过程 第五节 工程实例：昆虫危害粮食的解决方案 第六节 本章小结第七章 产品设计中的效应 第一节 概述 第二节 效应 第三节 效应的收集 第四节 效应链与功能 第五节 FEE概念设计过程模型 第六节 应用效应知识库解决问题的一般过程 第七节 工程实例：快速切断阀的改进设计 第八节 本章小结第八章 产品技术进化理论.....第九章 产品创新过程模型第十章 计算机辅助创新设计软件主要参考文献附录

<<发明问题解决理论>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>