

<<Visual Basic6.0程序设计语言>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic6.0程序设计语言实验与课程设计指导/面向21世纪高等院校计算机系列规划教>>

13位ISBN编号：9787030138156

10位ISBN编号：7030138155

出版时间：2004-8

出版时间：科学出版社

作者：杨树林编

页数：196

字数：290000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic6.0程序设计语言>>

### 内容概要

本书是根据高等学校计算机及其相关专业计算机语言教学的需要编写的实验指导教材。

本书以Visual Basic 6.0 (简称VB) 为背景, 给出了VB程序设计语言的实验内容与指导。

实验内容分三个层次: 基础实验、应用实验和综合实验, 包括VB环境和程序设计初步、VB编程基础、选择结构设计、循环程序设计、数组、过程、文件程序设计、图形图像编程、数据库编程、多媒体、课程设计等部分。

每部分都有实验目的和内容。

每个实验都有实验要求、知识要点、设计思路、操作步骤、更进一步等内容, 并给出了详细的代码分析。

实验题目具有代表性和典型性, 除注意巩固学生的基本知识、训练学生的基本技能外, 还重点培养学生基本的程序设计能力。

本书可以作为高等学校非计算机各专业或计算机专业的配套教材, 也可供计算机应用和开发的各类人员使用。

## 书籍目录

第1章 Visual Basic环境和程序设计初步 1.1 动感封面 1.2 二元一次方程求解 1.3 文本效果显示 1.4 图片的显示与隐藏 1.5 密码验证第2章 Visual Basic编程基础 2.1 将弧度转化为角度值度、分、秒的形式 2.2 字符串函数演示 2.3 多功能电子表 2.4 弹球动画 2.5 带剪贴板功能的文本编辑器的设计第3章 选择结构设计 3.1 三个数排序 3.2 分段函数编程 3.3 求二次方程的根 3.4 求次日日期 3.5 小学生算术训练系统第4章 循环程序设计 4.1 九九乘法表 4.2 计算 $\sin(x)$  4.3 进制转换 4.4 文本统计 4.5 加密程序第5章 数组 5.1 求最大值、最小值和平均值 5.2 杨辉三角 5.3 用筛选法找素数 5.4 排序算法演示 5.5 动态有序数组第6章 过程 6.1 求三角形面积 6.2 求定积分 6.3 求公因数和公倍数 6.4 学生成绩统计 6.5 汉诺塔问题演示第7章 文件程序设计 7.1 系统配置 7.2 文本文件浏览器 7.3 日记本 7.4 图片浏览器 7.5 打字练习软件第8章 图形图像编程 8.1 极坐标图像的演示 8.2 屏幕保护程序 8.3 时钟 8.4 图片切换 8.5 颜色过渡第9章 数据库编程 9.1 数据库的建立 9.2 学生档案输入 9.3 学生档案查询 9.4 按课程浏览成绩 9.5 按姓名浏览成绩第10章 多媒体 10.1 WAV声音的播放 10.2 CD播放器 10.3 VCD播放器 10.4 播放AVI 10.5 使用API播放声音第11章 课程设计 11.1 选票统计程序 11.2 绘图程序 11.3 建筑咨询小系统 11.4 拼图游戏主要参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>