

## <<Delphi 7.0程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Delphi 7.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787030139764

10位ISBN编号：7030139763

出版时间：2004-8

出版时间：科学出版社

作者：杨学全

页数：268

字数：400000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Delphi 7.0程序设计>>

### 前言

高等职业教育近年来异军突起、发展迅速，是我国高等教育的重要组成部分。2003年，全国高职院校招生200万人，在校学生480万人，分别占全国普通高校招生数的52.396%和在校学生的42.3%。

因此，加强高等职业教育教学改革，提高人才培养质量就显得格外重要。

以课程改革为重点的教学改革，是培养生产、建设、管理、服务等第一线具备综合职业能力和全面素质的高级实用性人才关键；以技术应用能力为中心，以就业为导向构建专业理论教学、实践教学、职业素质拓展课程体系是专业教学改革的重要任务。

“Delphi 7.0程序设计”是课程体系中的实用开发工具技术课程。

Delphi 7.0程序设计是一门概念性和实践性都很强的专业基础课程，本课程为后继的实用软件工程、信息系统开发、计算机网络等课程奠定程序设计、软件开发的能力基础，特别是与后继的数据库应用系统开发、软件工程、信息系统开发等都有密切的关系。

通过本课程的学习，使学生能够准确完整地理解Delphi开发Windows应用程序和数据库应用程序的基础知识，掌握Delphi的基本操作，提高软件开发水平。

本书是根据中国计算机学会教育委员会高职高专组和高职高专计算机教材编委会提出的计算机教材编写计划，结合作者多年的教学及改革经验，以职业技术能力培养为主线，采用任务驱动模式的案例教材。

本教材适用于计算机应用类专业或非计算机专业软件开发工具的教学，是软件工程、信息系统开发、数据库应用系统开发等课程的前驱课，建议教学时数为72学时，也可根据具体情况删减内容。

本教材的重点是：Delphi 7集成开发环境、数据库应用程序设计等章节。

本书讲解力求准确、简练，强调知识的层次性和技能培养的渐进性，例题和习题设计讲究、丰富，强调学生利用Delphi工具的开发技能培养。

在内容安排上遵循“循序渐进”与“难度分解”的原则，合理安排各章内容，减少学生的学习难度。

## <<Delphi 7.0程序设计>>

### 内容概要

全书共分为12章，从基本概念和实际应用出发，由浅入深循序渐进地讲述Delphi 7.0开发环境、Windows程序设计基础、Object Pascal语言、面向对象编程、组件的应用、异常处理、图形与图像基础、网络编程、数据库应用程序开发等内容；将典型的各种案例融入各章节，阐述了使用Delphi程序设计的思想与具体方法；简明扼要地介绍了Delphi应用程序的开发技术。

根据职业技能培养的要求，结合案例，给出多个例题和习题，以便于学习者更好地学习Delphi开发工具、Object Pascal语言的基本知识与技能。

本书既可作为高职高专院校计算机及其相关专业的教材，也可以作为程序设计工作者，尤其是Delphi初学者的参考书。

## 书籍目录

第1章 Delphi 7.0集成开发环境 1.1 概述 1.2 Delphi 7.0的安装 1.3 主窗体 1.4 窗体设计器与控件属性窗口  
1.5 代码编辑器 1.6 第一个Delphi 7.0应用程序 习题第2章 Object Pascal语言基础 2.1 Windows程序设计  
2.2 数据类型与变量 2.3 运算符 2.4 控制语句 2.5 过程与函数 2.6 类及类引用 习题第3章 Delphi 7.0程序  
设计基础 3.1 Delphi 7.0程序的基本构成 3.2 Delphi 7.0的工程文件 3.3 子程序单元 3.4 操作Form上的控件  
3.5 使用联机帮助 习题第4章 Delphi 7.0的基本控件 4.1 文本控件 4.2 命令按钮 4.3 单选按钮与复选框  
4.4 容器控件 习题第5章 Delphi 7.0工具与图形控件 5.1 工具控件 5.2 图形控件 5.3 图表控件 习题第6章  
设计应用程序的图形界面 6.1 菜单 6.2 工具栏 6.3 停靠窗口 6.4 动作列表 6.5 应用程序事件对象 习题  
第7章 文本编辑器的设计 7.1 多文档界面 7.2 多页面界面 7.3 文本编辑控件及其应用 7.4 常用对话框的  
使用 7.5 文件的操作 习题第8章 异常处理 8.1 异常处理的基本概念 8.2 异常处理的类 8.3 异常处理实  
例 习题第9章 图形应用程序的设计 9.1 GDI与VCL TCanvas 9.2 使用TCanvas 9.3 TCanvas的方法 9.4  
Delphi中的颜色 9.5 图像处理 习题第10章 网络程序设计 10.1 网络程序设计基础 10.2 Delphi 7.0的网络  
组件 10.3 Delphi 7.0的网络设计实例 习题第11章 数据库应用程序基础 11.1 数据库中的表 11.2 ADO连  
接数据库 11.3 数据控制组件及决策组件 11.4 使用SQL语言 11.5 报表的使用 习题第12章 数据库应用程  
序案例 12.1 案例简介 12.2 建立数据库 12.3 程序窗体设计 12.4 编写代码 12.5 程序的调试 12.6 程序的  
发布 习题附录附录A 函数说明附录B Delphi 7.0编译错误信息中英文对照主要参考文献习题附录附录A  
函数说明附录B Delphi 7.0编译错误信息中英文对照主要参考文献

## 章节摘录

1.4窗体设计器与控件属性窗口      1.4.1窗体设计器      窗体设计器在每次启动Delphi 7.0的时候是一个空白的窗体。

应用程序的用户界面都是由窗体实现的。

在开发应用程序的时候，只要从组件面板上选择一个组件并把它放到窗体上，就能够实现与窗体设计器的交互。

可以用鼠标调整组件在窗体设计器上的位置和大小，还可以用代码编辑器来控制组件的外观和行为。

1.4.2属性窗口      用Object Inspector可以修改组件的属性、添加事件处理过程等。

在捕捉到某事件发生时，事件处理过程做出相应反应。

Object Inspector类似一个带标签的多页笔记本，包括Properties页和Events页，切换时只需在窗口上部点击所需页的标签即可。

至于显示哪个组件的属性和事件，取决于当前选择了哪个组件。

可以按对象的种类或名字的字母顺序来排列Object Inspector的内容。

要做到这一点，只需在Object Inspector中右击任何一处并从快捷菜单中选择Arrange即可。

图1.10并列显示了两个Object Inspector：左边一个按名字排序，右边一个按种类排序。

还可以从快捷菜单中选择View来指定想看到的对象种类。

另外，帮助系统和Object Inspector紧密结合在一起：如果了解某个属性或事件的帮助信息，只要在该属性或事件上按F1键，即可出现相应的帮助信息。

<<Delphi 7.0程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>