

<<Flash卡通动画设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash卡通动画设计>>

13位ISBN编号：9787030147738

10位ISBN编号：7030147731

出版时间：2005-1

出版时间：科学出版社

作者：杨格 主编

页数：287

字数：465000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash卡通动画设计>>

内容概要

本书按照“ 编剧—台本—角色—背景—动画—实例制作 ” 的顺序，循序渐进地讲述了使用Flash MX 2004制作卡通动画短剧的全过程。

通过本书的学习，读者能够系统地掌握Flash卡通动画剧的制作方法和技巧，了解卡通动画制作的奥妙，从而能够开发出专业的卡通动画商业应用项目。

为方便读者学习，本书配有多媒体教学光盘，光盘中除讲解本书的相关操作及实例外，还介绍了大量精彩实例的制作过程，供读者提高和演练技能。

全书内容时尚，绘图专业，卡通气息浓厚，本书适合Web动画设计师、广告制作从业人员使用，也可作为各类学校以及培训机构的培训教材。

<<Flash卡通动画设计>>

书籍目录

第1章 Flash与卡通动画 1.1 传统卡通动画与Flash 1.2 卡通动画制作流程第2章 Flash卡通剧本策划 2.1 剧情分类 2.2 剧本的表现类型 2.3 Flash剧本编写原理 2.4 剧本段落分布 2.5 Flash原创剧本 2.6 Flash改编剧本 2.7 Flash剧本的写作方法 2.8 Flash剧本总结第3章 如何分镜头 3.1 为剧本配置镜头 3.2 基本镜头位置 3.3 基本镜头走向 3.4 常用镜头范围 3.5 常用镜头技巧 3.6 声音剪接第4章 Flash卡通角色设计 4.1 卡通角色概述 4.2 画面与空间 4.3 角色的表现常识 4.4 角色性格设计 4.5 角色的色彩感觉 4.6 个体与群体第5章 Flash卡通景物绘制 5.1 绘制各种背景元素 5.2 多层景物设计第6章 Flash动画制作 6.1 动画原理 6.2 角色动画 6.3 Flash基础动画第7章 《嘀嘀》实例制作 7.1 前期策划 7.2 画面配色 7.3 Flash制作准备阶段 7.4 动画编排 7.5 后期制作第8章 卡通文件的发布与运用

<<Flash卡通动画设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>