

图书基本信息

书名：<<DVENET分布式虚拟现实应用系统运行平台与开发工具>>

13位ISBN编号：9787030150684

10位ISBN编号：7030150686

出版时间：2005-1

出版时间：科学出版社

作者：赵沁平

页数：420

字数：514000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<DVENET分布式虚拟现实应用系统运行>>

内容概要

DVENET是在国家863计划计算机软硬件主题资助下研究开发的一个分布式虚拟现实应用系统开发与运行支撑环境，可以全过程、全周期支持虚拟现实应用系统的开发，并稳定、可靠地支持较大规模跨路由分布交互仿真和分布式虚拟现实应用系统的运行。

本书从系统功能、系统设计和系统实现等几个方面详细介绍了DVENET的分布交互仿真平台、虚拟环境运行平台、虚拟实体建模平台，以及有关的开发工具；论述了DVENET开发过程中所取得的一批理论、方法和技术创新成果；给出了基于DVENET开发的若干虚拟现实应用系统实例，是DVENET最新研究进展的总结。

本书以分布式虚拟现实应用系统运行平台与开发工具为主，同时介绍了所涉及的理论、技术和应用，具有一定的系统性。

对虚拟现实技术研究与应用开发人员具有参考价值，亦可作为高等院校计算机、自动控制、仿真、电子等有关专业高年级本科生和研究生的教学参考用书。

书籍目录

前言第1章 分布式虚拟环境的发展 1.1 分布式虚拟环境的新发展 1.1.1 分布交互仿真的标准化与兼容性 1.1.2 合成自然环境的综合性 1.1.3 增强型虚拟现实技术 1.1.4 分布式虚拟环境的实用化 1.1.5 适应信息化战争的分布式虚拟环境 1.2 DVENET研究进展 1.2.1 DVENET的组成 1.2.2 分布交互仿真平台 1.2.3 虚拟环境开发平台 1.2.4 虚拟实体建模平台 1.2.5 其他相关系统和技术第2章 分布交互仿真平台及网络安全技术 2.1 概述 2.1.1 DIS标准 2.1.2 HLA规范及RTI服务 2.1.3 DVENET从DIS向HLA的过渡 2.2 基于组播技术的DVE_RTl 2.2.1 DVE_RTl的设计原理 2.2.2 DVE_RTl的核心数据管理 2.2.3 可靠组播研究及DVERMP算法 2.2.4 基于兴趣层次的RTI拥塞控制 2.2.5 DVE_RTl中的数据分发管理 2.2.6 基于多盟员机制的时间管理 2.2.7 RTI之间互操作研究 2.3 HLA应用程序开发中间件DVE_FM 2.3.1 分布式交互仿真应用程序模型及分析..... 2.4 数据记录与回放器DVE_RR 2.5 基于组播网络安全第3章 虚拟环境运行平台与逼真显示技术 3.1 概述 3.2 虚拟环境绘制引擎DVESG 3.3 粒子系统研究 3.4 柔性物体仿真研究 3.5 纹理合成技术 3.6 植物建模及运动方法研究第4章 虚拟实体建模平台与建模技术 4.1 概述 4.2 人在回路控制的实例开发工具 4.3 自治实体研究 4.4 聚合与解聚 4.5 虚扩人研究 4.6 基于物理特性的实体建模研究第5章 其他关键技术和进一步研究的方向 5.1 基于Internet的多用户共享虚拟环境 5.2 虚拟现实综合信息平台 5.3 基于X3D的虚拟场景构建与动态模型融合技术 5.4 多视口显示和声音仿真 5.5 其他相关系统与技术进展 5.6 进一步研究的方向参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>