

<<C++语言设计程序教程>>

图书基本信息

书名：<<C++语言设计程序教程>>

13位ISBN编号：9787030152947

10位ISBN编号：7030152948

出版时间：2005-6

出版地点：北京希望

作者：宋斌 曾春平

页数：373

字数：557000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++语言设计程序教程>>

内容概要

Visual C++是基于Windows操作系统的编程工具。

它将Windows的编程复杂性封装起来,使编程者可以比较轻松地进行Windows应用程序的设计。

本书共分为10章。

第1章介绍了C++的词法、语法规则和最简单的C++程序以及如何用Visual C++来进行开发。

第2章介绍了C++语言的基础(数据类型、程序流程控制、运算符和表达式以及函数的格式和调用方式)

第3、4章介绍了类和对象的基本概念及特性,包括对象的创建和销毁的机制、友元函数、友元类、嵌套类、对象数组、指针和引用等。

第5章讨论了类的派生和继承性,继承增强了软件的可扩充性,并为代码重用提供了强有力的手段。

第6章介绍了函数重载和运算符重载。

第7章讨论了虚函数和多态性。

第8、9章介绍了模板和错误处理。

第10章介绍C++系统的输出/输出流库,它使得程序员可以很容易的设计执行标准I/O和文件:I/O的程序。

书中所有的例子都在Visual c++6.0下编译运行通过。

本书适合于C++语言的初学者和有一定编程经验的c++程序员。

<<C++语言设计程序教程>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 C++语言的前身-C语言 1.2 C++语言的产生和发展 1.3 面向对象程序设计 1.4 C++面向对象程序设计语言 1.5 C++程序的编辑、编译和运行 1.6 C++的词法及语法规则 1.7 C++的程序结构 1.8 用VisualC++创建控制台应用程序第2章 C++语言基础 2.1 基本数据类型 2.2 常量 2.3 变量 2.4 存储类 2.5 数组类型 2.6 指针和引用 2.7 构造数据类型 2.8 运算符和表达式 2.9 程序控制结构 2.10 函数定义和调用第3章 类和对象 3.1 类的定义 3.2 对象的定义 3.3 构造函数 3.4 析构函数 3.5 内联函数 3.6 静态成员 3.7 友元函数和友元类 3.8 类的作用域 3.9 嵌套类第4章 对象运算 4.1 对象数组 4.2 对象指针 4.3 指向数组的指针和指针数组 4.4 引用 4.5 this指针第5章 派生和继承 5.1 继承的概念 5.2 基类和派生类 5.3 三种继承方式 5.4 单继承 5.5 多继承 5.6 多继承的二义性 5.7 虚函数第6章 函数和运算符重载 6.1 函数重载 6.2 构造函数的重载 6.3 成员函数的重载、覆盖和隐藏 6.4 运算符重载 6.5 重载增(减)最运算符 6.6 重载new和delete 6.7 其他运算符重载第7章 虚函数与多态性 7.1 静态联编和动态联编 7.2 虚函数 7.3 成员函数对虚函数的调用 7.4 多重继承与虚函数 7.5 虚析构函数 7.6 纯虚函数与抽象类第8章 模板第9章 错误和异常处理第10章 输入和输出流参考文献

<<C++语言设计程序教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>