

<<Flash MX 2004互动设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004互动设计>>

13位ISBN编号：9787030155061

10位ISBN编号：7030155068

出版时间：2005-8

出版时间：科学出版

作者：陈冠竹

页数：298

字数：468000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX 2004互动设计>>

内容概要

本书以Flash MX 2004 ActionScript为主线，以完整的交互实例为引导，全面、深入、系统地介绍了ActionScript互动制作方面的知识，从而使读者在循序渐进地学会ActionScript使用方法与技巧之后，可以轻松掌握各种Flash互动效果的制作方法与设计技术。

本书主要特色为，对程序的每一行ActionScript脚本做详细的说明和解释，有助于读者理解和学习；提供作者开发的ActionScript交互组件，有助于读者拿来使用。

此书特别适合广大多媒体制作、网络动画设计、网络广告设计人员以及大中小学教师等学习使用，也可作为高等院校电脑艺术、多媒体专业的自学用书及各类电脑培训班的指导教材。

配书光盘中收集了书中所有的实例的源文件，素材资料以及作者开发的组件。

书籍目录

第1章 不一样的Flash 1.1 选择Flash制作演示文稿 1.2 使用Flash概念与文档架构 1.3 界面的设计与元件的使用 1.4 传统幻灯片的绘制 1.5 动画配置 1.6 ActionScript的撰写第2章 开个有效率的会——计时器的制作 2.1 计时器的写法1 2.2 计时器的写法2 2.3 计时器的写法3 2.4 组件的应用第3章 随手涂鸦——在简报中做标记 3.1 使用ActionScript绘制直线 3.2 使用ActionScript绘制连接性线段 3.3 使用ActionScript着色 3.4 使用ActionScript绘制曲线 3.5 制作像铅笔一样的绘图工具 3.6 组件的应用第4章 随手涂鸦——一问一答Q&A制作 4.1 测验式媒体的版式设计 4.2 文本字段的放置 4.3 答案的检查 4.4 数组 4.5 多题的配置与答案的检查第5章 益智连连看 5.1 如休在实体和实体间建立线 5.2 多重实体间的配置 5.3 加入对错判别 5.4 组件的应用第6章 选选看——单选制作 6.1 清新几何风格的选择题版式设计 6.2 单一题目的设计与答案检查 6.3 复数题目的制作：一次出现一题的答题形式 6.4 组件的应用1 6.5 组件的应用2第7章 设计问卷——复选制作 7.1 版式制作 7.2 大独家：制作组件easy go 7.3 选项的制作 7.4 范例的应用：使用制作的复选选项1 7.5 窗口的制作 7.6 范例的应用：使用制作的复选选项2 7.7 组件的应用：本书附赠的组件应用第8章 Flash MX 2004专业版好东西——快速套用投影模式第9章 版式与功能设计第10章 设计与色彩的组合第11章 Flash转场与Slideshow第12章 Flash制作统计图表第13章 FlashPaper的制作及应用第14章 有声有色——Flash声音的应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>