

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004数据库应用程序开发>>

13位ISBN编号：9787030155917

10位ISBN编号：7030155912

出版时间：2005-6

出版时间：科学出版社

作者：张超

页数：432

字数：640000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书首先介绍了Flash影片应用程序与J2EE结合的基本原理，然后深入剖析了如何使用Flash Remoting MX for Java创建功能强大的富媒体应用程序，包括应用JSP、Servlet、JavaBeans、Java类、EJB、JMX、Java Web服务、Flash Remoting MX、SOAP、XML和数据库。

本书亦深入介绍了Flash MX Professional 2004数据库绑定的方法，并附带了一个强大的完整案例。配套光盘中是书中实列的相关源代友及文件。

本书适合于使用J2EE开发Flash应用程序的初学者使用。

书籍目录

第1章 开发和运行环境的安装与配置 1.1 新架构的优点 1.2 安装、配置开发与运行环境 1.2.1 安装、配置运行环境 1.2.2 安装开发和调试环境 第2章 应用JSP作为中间件开发Flash网络应用程序 2.1 配置JSP运行环境 2.2 Flash影片应用程序和服务器通信技术及原理 2.3 Flash MX 2004 ActionScript用来传递和接收数据的方法 2.4 Flash影片应用程序的安全性第3章 应用Flash Remoting MX作为中间件开发Flash网络应用程序基础 3.1 Flash Remoting MX技术简介 3.2 使用Flash Remoting MX访问远程服务的3个步骤 3.3 为使用Flash Remoting MX创建应用程序服务器函数 3.4 使用部署工具创建和部署应用程序第4章 Flash Remoting MX结合JSP网页的应用 4.1 应用Flash Remoting MX调用JSP网页 4.2 使用Flash Remoting MX访问远程服务的3个步骤 4.3 创建JSP网页作为应用程序服务器方法第5章 应用Flash Remoting MX调用数据库 5.1 应用Flash Remoting MX技术创建数据库应用程序 5.2 使用ResultSet对象 5.3 使用RowSet对象第6章 在Flash影片应用程序中处理结果和结果集对象 6.1 接收简单的数据类型 6.2 Flash Remoting MX接收结果集数据 6.3 在ActionScript脚本中使用Recordset对象处理记录集数据 6.4 在ActionScript脚本中使用DataGlue对象处理记录集数据 6.5 使用RemotingConnector组件和数据绑定第7章 配置Flash Remoting MX for Java运行环境第8章 从Flash影片应用程序调用JavaBeans和Java类第9章 从Flash影片应用程序调用EJB第10章 从Flash影片应用程序直接调用JMX MBean第11章 从Flash影片应用程序调用web服务第12章 在J2EE架构下的Flash影片应用程序中应用XML(一)第13章 在J2EE架构下的Flash影片应用程序中应用XML(二)第14章 使用Netservices和Connection对象应用Flash Remoting MX第15章 Flash Remoting Mx框架的基本原理第16章 调试、出错与异常情况处理第17章 开发网上餐厅系统——架构的规划与设计第18章 开发网上餐厅系统——项目小组协作创建功能模块附录A 从Flash影片应用程序调用服务端ActionScript脚本(仅适用于JRun)附录B 使用Flash Remoting MX ActionScript 1.0语法附录C Flash Remoting MX for ActionScript 1.0和2.0的区别附录D 将Java应用程序部署在ColdFusion MX下以应用Flash Remoting MX附录E 特殊字符的URL编码对照表参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>