

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004数据库应用程序开发>>

13位ISBN编号：9787030156723

10位ISBN编号：7030156722

出版时间：2005-7

出版时间：科学出版社

作者：何锋镝

页数：378

字数：560000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书首先介绍了Flash影片应用程序与.NET结合的基本原理，然后深入剖析了如何使用Flash Remoting MX for Microsoft.NET创建功能强大的富媒体应用程序，其中包括应用ASP.NET、ADO.NET、.NET程序集、.NET Web服务、XML和数据库。

本书深入介绍了Flash XM Professional 2004数据绑定，并附带了一个强大的完整案例。

本书可作为程序员的参考书。

书籍目录

第1章 开发和运行环境的安装与配置 1.1 新架构的优点 1.1.1 XML：标准的数据交换格式 1.1.2 .NET：开放的、成熟的、完整的基础架构 1.1.3 Flash Player：跨平台、跨设备的富媒体客户环境 1.2 安装、配置开发与运行环境 1.2.1 安装和配置运行环境 1.2.2 安装开发和调试环境 1.3 定义一个新的.NET应用程序第2章 使用传统网页作为中间件方法开发Flash网络应用程序 2.1 Flash影片应用程序和服务器通信技术及原理 2.1.1 浏览器怎样在服务器接收和发送数据 2.1.2 Flash影片应用程序接收和发送数据 2.2 Flash MX 2004 ActionScript用来传递和接收数据的方法 2.2.1 操作数据库 2.2.2 用来传递和接收数据的Flash MX 2004 ActionScript方法 2.3 Flash影片应用程序的安全性 2.3.1 Flash Player的安全性限定 2.3.2 Flash影片应用程序的安全性原理 2.3.3 关于URL编码——从文本文档中读取特殊字符 2.4 从ASP过渡到ASP.NET第3章 应用Flash Remoting MX基础入门第4章 使用Flash Remoting MX调用数据库第5章 在Flash影片应用程序中处理记录集结果第6章 配置Flash Remoting MX for Microsoft.NET运行环境第7章 从Flash影片应用程序调用.NET程序集第8章 从Flash影片应用程序调用web服务第9章 在.NET架构下的Flash影片应用程序中应用XML(一)第10章 在.NET架构下的Flash影片应用程序中应用XML(二)第11章 使用NetServices和Connection对象应用Flash Remoting MX第12章 深入Flash Remoting MX架构基本原理第13章 调试、出错与异常情况处理第14章 开发网上餐厅系统——架构的规划与设计第15章 开发网上餐厅系统——项目小组协作创建功能模块附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>