

<<Visual FoxPro程序设计实验指>>

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计实验指导>>

13位ISBN编号：9787030161383

10位ISBN编号：7030161386

出版时间：2005-8

出版时间：科学出版社

作者：张文祥

页数：169

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

本书以Visual FoxPro 6.0为蓝本，结合《Visual FoxPro程序设计》教材，较全面地介绍了数据库技术与程序设计方法。

全书分为2部分，通过多个实例的分析讲解，介绍了Visual FoxPro的基础知识、数据库基本概念、数据库管理、表文件建立、表基本操作、程序设计及表单设计等方面的知识，学习面向过程、面向对象及可视化编程的理论知识与基本方法。

全书内容如下：第1部分共分6章介绍了各实验应掌握的知识。

第2部分共分16个实验，该部分以一个完整的学生成绩管理信息系统项目开发过程为主线，把项目开发内容分解为16个实验，每个实验的内容及结构为实验课时、实验目的与要求、实验相关知识点、实验内容及实验操作指导。

通过完成16个实验即可实现一个小型数据库管理软件的开发。

最后有6个附表，介绍了Visual FoxPro函数，命令，类与对象，属性、事件和方法，文件类型，系统变量，便于读者查找。

本书具有三大特色：1) 通俗易懂，实例丰富。

在本书中没有复杂、难懂的术语。

针对表单设计中常用控件的灵活使用较难掌握的情况，书中使用大量丰富、简单、易理解的实例与图例介绍常用控件的属性设置、方法调用及事件代码的编写。

2) 实验内容前后衔接。

本书的第2部分内容，以一个完整的项目开发过程为实验流程，使读者在完成16个实验后，对整个项目开发流程有一个较全面的了解。

3) 内容覆盖面广。

本书在第1部分中较详细地介绍了Visual FoxPro的基础知识、程序设计及面向对象及可视化编程的理论及基本方法；第2部分给出16个实验的基本内容、要求及实验步骤；附录给出了Visual FoxPro程序设计及可视化编程中需要用的命令与函数，常用控件属性、事件、方法，文件类型，系统变量等内容，方便在实验过程中对这些内容的查找。

本书可作为高等院校非计算机专业《Visual FoxPro程序设计》教材的配套用书，也适合于Visual FoxPro的初学者。

读者可以从本书中获取Visual FoxPro的运行环境、安装知识、熟悉Visual FoxPro的程序设计、可视化编程开发过程，轻松进入小型数据库应用软件的开发。

## 内容概要

本书与《Visual FoxPro程序设计》教材配套使用，全书主要内容分为2部分。

第1部分为实验相关知识指导，以实例讲解的方式，给出各实验中应该掌握的知识；第2部分为上机实验内容，该部分以一个完整的学生成绩管理信息系统项目开发过程为主线，把项目开发内容分解为16个实验，每个实验的内容及结构为实验课时、实验目的与要求、实验相关知识点、实验内容、实验操作指导；通过完成16个实验即可实现一个小型数据库管理软件的开发；附录给出了Visual ForPro命令、函数等，方便读者在上机实验过程中对有关命令、函数等进行查阅。

本书可作为高等院校“Visual FoxPro程序设计”课程的辅助学习教材，也可作为计算机爱好者进行数据库管理软件开发的参考。

书籍目录

第1部分 实验相关知识指导 第1章 Visual FoxPro的安装与使用 1.1 Visual FoxPro的安装 1.2 项目管理器的使用 第2章 数据库和表的设计及操作 2.1 数据库的设计与创建 2.2 表的设计和操作 2.3 表的索引和工作区操作 2.4 视图的创建和管理 2.5 查询的建立 第3章 结构化程序设计 3.1 Visual FoxPro程序建立、运行和调试 3.2 顺序、选择和循环结构程序设计 3.3 子程序、过程及过程文件 第4章 面向对象程序设计(一) 4.1 建立表单 4.2 标签、文本框、编辑框和微调器 4.3 命令按钮、命令按钮组和选项按钮组 4.4 表格控件的使用 4.5 图像控件的使用 4.6 计时器控件的使用 4.7 ActiveX控件的使用 第5章 面向对象程序设计(二) 5.1 设计普通菜单 5.2 设计快捷菜单 5.3 报表与标签的创建与使用 第6章 小型数据库应用系统开发案例 6.1 系统功能分析 6.2 系统总体规划 6.3 系统具体设计 6.4 系统开发意义 第2部分 上机实验内容 实验1 项目创建及自由表的设计 实验2 表基本操作及数据库设计 实验3 查询与视图设计 实验4 结构化程序设计(一) 实验5 结构化程序设计(二) 实验6 结构化程序设计(三) 实验7 结构化程序设计(四) 实验8 结构化程序设计(五) 实验9 无表操作的表单设计 实验10 对单表操作的表单设计 实验11 多表操作的表单设计(一) 实验12 日历牌表单设计 实验13 信息检索表单设计 实验14 多表操作的表单设计(二) 实验15 报表与标签设计 实验16 项目整理及连编附录 附表1 Visual FoxPro函数总表 附表2 Visual FoxPro命令总表 附表3 Visual FoxPro类与对象 附表4 Visual FoxPro属性、事件和方法 附表5 Visual FoxPro文件类型 附表6 Visual FoxPro系统变量主要参考文献

## 章节摘录

插图：第2章 数据库和表的设计及操作2.1 数据库的设计与创建1.数据库设计示例：假设一家啤酒厂，要建立一个反映该工厂销售情况和销售员销售业绩的数据库。

(1) 分析数据需求数据库设计的第一步是明确数据库的作用使用。

首先，列出需要数据库回答的问题清单，如交货日期、客户名称等；接下来，收集所有该公司现在使用的书面表单和报表，在收集了这些信息之后，便可以进行下一步的工作。

(2) 对需求进行分类并且确定各表在设计表时应注意：同一信息一般来说只保存一次，因为同一信息多次输入会增加出错的可能性。

例如，某个客户有3个不同的订单，我们可以在数据库中加入3次该客户的地址和电话号码（每个订单一次），但这样会增加数据输入的出错性，而且客户更换了地址，必须查找并更改表中该客户的每一条销售记录；还应注意的另外一个问题是，每一张表都是一个独立的主题。

假设有一个客户发出一个订单后，由于某种原因又取消了该订单，则应该从表中删除该客户的订货信息，但是如果这个表中包括了客户信息，则同时也删除了该客户的姓名及地址，可是又想把这个新客户的信息保存在数据库中，以便与他取得联系。

因此，最好的解决方法是设置一个独立的顾客表，这样一来就可以做到只删除订单信息而不删除顾客信息（这是在我们设计数据库的过程中经常处理的过程）。

通过分析，厂家的销售数据库中应包括客户表、酒品种表、订单表、销售员表和销售员业绩表。

编辑推荐

《Visual FoxPro程序设计实验指导》为科学出版社出版发行。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>