

<<计算机园林景观表现应用教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机园林景观表现应用教程>>

13位ISBN编号：9787030174819

10位ISBN编号：703017481X

出版时间：2006-7

出版时间：科学出版社

作者：黄心渊

页数：285

字数：444000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机园林景观表现应用教程>>

内容概要

本书主要介绍了园林景观设计的常识规律，并以景观元素为基点介绍了园林景观在计算机中的表现方法。

全书共有8章，分为4个部分。

第1章为第1部分，主要介绍了园林的基本概念，以及计算机景观建模的意义。

第2~6章为第2部分，从园林景观的构成要素：地形、小品、建筑、植被、水体5个部分，介绍了园林景观设计方法、规则等，并通过典型的实例，介绍了各景观在计算机中的建模表现方法。

第3部分为第7章，是关于景观合成的内容，较为详细地介绍了景观合成的操作。

第4部分为第8章，是关于景观虚拟现实表现的内容，介绍了虚拟现实的发展和特点，说明了搭建虚拟现实系统的主要工作，并介绍了3个搭建虚拟现实交互环境的软件，探讨了景观虚拟现实表现的技术

本书由多年从事计算机动画教学的资深教师编著，图文并茂，内容翔实、全面，可作为高等院校以及各培训中心的计算机辅助设计教材，也可以作为景观设计爱好者的自学教材。

本书光盘包含书中全部实例所需要的场景文件和贴图，可以作为读者学习的参考。

<<计算机园林景观表现应用教程>>

书籍目录

第1章 计算机辅助设计基础 1.1 园林概论 1.1.1 园林的规则形式 1.1.2 园林构成要素 1.1.3 园林造型要素 1.1.4 园林构图法则 1.2 园林景观的计算机辅助设计 1.2.1 计算机辅助设计的优势 1.2.2 计算机辅助设计的表现形式 1.2.3 计算机辅助设计的流程 思考题 第2章 园林地形 2.1 园林中地形的分类 2.2 园林中地形的应用 2.3 地形的塑造 2.4 地形的二维表示 2.4.1 独立高程点 2.4.2 等高线 2.4.3 剖面 2.5 地形的计算机建模 2.5.1 三维地形平面 2.5.2 地形的具体建模方法 2.5.3 地形的材质 2.6 创建实例：主楼前坡地 思考题 第3章 园林小品 3.1 园林小品的分类 3.1.1 园林雕塑小品 3.1.2 园林孤赏石小品 3.1.3 园林建筑小品 3.1.4 其他园林小品 3.2 园林小品的功能 3.3 园林小品的设计 3.4 园林小品的计算机表现 3.4.1 园林雕塑小品 3.4.2 园林孤赏石小品 3.4.3 园林建筑小品 3.4.4 其他园林小品 思考题 第4章 园林建筑 4.1 园林建筑构造基本知识 4.1.1 园林建筑设计的特点 4.1.2 园林建筑物的分类 4.1.3 园林建筑物的组成 4.1.4 园林建筑设计的方法与技巧 4.2 园林建筑的计算机建模 4.2.1 制作构思 4.2.2 主要创作方法 4.3 园林建筑实例：图书馆 4.3.1 制作构思 4.3.2 导入CAD图 4.3.3 创建墙体 4.3.4 制作楼板 4.3.5 制作附属物 4.3.6 制作材质 思考题 第5章 园林植物第6章 水 第7章 景观合成和效果 第8章 园林景观模拟漫游 思考题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>