

<<虚拟现实技术在教育中的应用>>

图书基本信息

书名：<<虚拟现实技术在教育中的应用>>

13位ISBN编号：9787030183316

10位ISBN编号：7030183312

出版时间：2007-1

出版时间：科学

作者：汤跃明

页数：217

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<虚拟现实技术在教育中的应用>>

内容概要

《虚拟现实技术在教育中的应用》分四篇来讲述虚拟现实在教育中应用问题。

第一编，技术观包括虚拟现实技术特点、虚拟现实沉浸感的本质、基于桌面虚拟现实在教育应用中的关键技术；第二编，教育观包括虚拟现实在教育中应用的特点、虚拟现实教学方法、虚拟现实与教育理论以及虚拟现实技术在教育应用中存在的问题；第三篇，艺术观包括虚拟现实艺术的特点和虚拟现实艺术的类型；第四编，哲学观包括虚拟现实认识论和虚拟现实方法论。

《虚拟现实技术在教育中的应用》为教育技术工作者提供了虚拟现实在教育中应用的特点、思想和方法。

<<虚拟现实技术在教育中的应用>>

书籍目录

《教育信息化与研究丛书》序前言第一篇 技术观 1 虚拟现实技术概述 1.1 虚拟现实技术的发展历程 1.2 虚拟现实的概念 1.3 典型虚拟现实系统的组成 1.4 虚拟现实的类型 1.5 虚拟现实技术的实用价值 2 虚拟现实技术的特点 2.1 虚拟现实的特征 2.2 自然交互技术的实现 2.3 立体感的产生 2.4 虚拟现实技术的难点 2.5 虚拟现实技术的主要研究内容和方向 3 适合变通教育应用的虚拟现实技术 3.1 如何选用虚拟现实技术 3.2 VRML技术与教育应用分析 3.3 QTVR与教育应用分析 3.4 计算机动画 3.5 Java3D实现三维显示 3.6 3D Studio MAX 参考文献第二篇 教育观 4 虚拟现实技术在教育中应用的优秀及特点 4.1 形象和逻辑、认知和感知并用的学习手段 4.2 通过虚拟实践获得缄默知识 4.3 创新真实情景, 实现形象化教学 4.4 全新的虚拟教育环境 4.5 有利于创新思维能力的培养 4.6 促进教学模式的变革 4.7 虚拟现实技术在教育应用中存在的问题 5 虚拟现实教与学的方法 5.1 教学方法 5.2 虚拟现实教学方法 5.3 虚拟现实学习方式 6 虚拟现实与教育理论 参考文献第三篇 艺术观 7 虚拟现实艺术 8 作为动画的虚拟现实艺术 参考文献第四篇 哲学观 9 与现实 10 与主体 11 虚拟认识论 12 实践意义参考文献

<<虚拟现实技术在教育中的应用>>

编辑推荐

《虚拟现实技术在教育中的应用》可作为教育技术相关专业本科生和研究生的参考书，也可为教育技术工作者提供参考。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>