

<<计算机地图制图原理与算法基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机地图制图原理与算法基础>>

13位ISBN编号：9787030184092

10位ISBN编号：7030184092

出版时间：2007-1

出版时间：科学

作者：闫浩文

页数：254

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机地图制图原理与算法基础>>

内容概要

计算机地图制图（CAC）是地图学与地理信息系统学科的基础之一，旨在解决地理数据在媒介上的可视化问题。

该学科基础的奠定及其后的发展和地图学、地理信息系统技术、计算机科学、几何学、图形学及图像处理技术等的发展密不可分。

本书系统地阐述了CAC的基本原理和算法，全书共分六章，内容包括：绪论；计算机地图制图的理论基础；计算机地图制图数据模型；计算机地图制图矢量数据处理算法；计算机地图制图栅格数据处理算法；计算机地图制图技术的应用。

对所用资料，文中尽力给予标注，且每章后附有参考文献，便于读者查阅原始资料，对问题探根求源、深入理解。

各章后的思考题方便读者自我测试对章节知识掌握的程度。

本书可用作测绘学科、地理学科及其他相关学科本科生、硕士研究生的教学用书，也可供相关学科的科技工作者参阅。

<<计算机地图制图原理与算法基础>>

书籍目录

前言第1章 绪论 1.1 计算机地图制图技术探源 1.2 计算机地图制图的一般过程 1.3 计算机地图制图的设备 思考题 主要参考文献第2章 计算机地图制图的理论基础 2.1 初等几何学及其算法 2.2 图论 2.3 计算几何 2.4 图像处理的基本方法 2.5 数字地面模型 思考题 主要参考文献第3章 计算机地图制图数据模型 3.1 矢量数据模型 3.2 栅格数据模型 3.3 矢栅一体化数据模型 3.4 超图数据模型 3.5 面向对象的数据模型 思考题 主要参考文献第4章 计算机地图制图矢量数据处理算法 4.1 普通地图矢量符号(库)算法 4.2 专题地图矢量符号(库)算法 4.3 地图图形开窗算法 4.4 等值线引绘算法 4.5 拓扑多边形自动生成算法 4.6 曲线光滑算法 4.7 地图综合算法 思考题 主要参考文献第5章 计算机地图制图栅格数据处理算法 5.1 区域填充算法 5.2 距离变换图和骨架图生成算法 5.3 褶积滤波算法 思考题 主要参考文献第6章 计算机地图制图技术的应用 6.1 计算机地图制图软件 6.2 普通地图自动绘制 6.3 专题地图自动绘制 思考题 主要参考文献

<<计算机地图制图原理与算法基础>>

编辑推荐

《计算机地图制图原理与算法基础》可作为GIS相关专业的硕士生、本科生基础教材，也可作为从事GIS、计算机地图绘制高级研究人员、技术人员的参考用书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>