

<<AutoCAD原理与实例操作精选>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD原理与实例操作精选>>

13位ISBN编号：9787030184306

10位ISBN编号：7030184300

出版时间：2007-1

出版时间：科学出版

作者：林开生 主编

页数：111

字数：146000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是作者多年从事CAID/CAM软件应用、教学和培训工作的总结。

本书第1章、第2章主要介绍AutoCAD平面绘图的基本原理与操作，并配有相应的简单操作实例；第3章精选了7个平面绘图的工程应用案例，案例操作涵盖AutoCAD常用命令的使用及技巧；第4章介绍AutoCAD三维建模的基本原理，并以精选的5个三维建模案例作为教学与上机训练范例。

各章所介绍的原理和案例具有典型性和实用性，写作手法的最大特色以原理及基本操作为指导，以工程应用案例为主线。

对书中所有原理及案例均运用屏幕录像工具制作成多媒体演示文档，从而极大地提高了学习效率与效果。

本书可作为高等职业学校、高等专科学校及本科院校AutoCAD课程的教学用书，也可供广大工程技术人员参考。

书籍目录

第1章 AutoCAD2004 ~ 2006原理与操作基础 1.1 软件使用流程 1.1.1 设置环境及操作习惯 1.1.2 创建模板 1.2 软件界面及交互式操作入门 1.2.1 下拉菜单 1.2.2 工具栏 1.2.3 命令行 1.2.4 状态栏 1.2.5 绘图区 小结 思考题第2章 AutoCAD2004 ~ 2006基本操作及其15个实例 2.1 界面布局及训练前的准备工作 2.1.1 关于下拉菜单 2.1.2 关于工具栏 2.1.3 关于绘图区 2.2 三种操作方式及其应用 2.2.1 命令方式 2.2.2 选择方式 2.2.3 图标方式 2.3 交互式操作基础及其提示信息 2.3.1 数值类参数 2.3.2 坐标类参数 2.3.3 选项的使用 2.3.4 对象选择 2.4 模板设计及计算机绘图标准 2.5 交互式操作技巧及常用命令分解表 小结 思考题第3章 AutoCAD2004 ~ 2006平面绘图实例 3.1 支座的绘制 3.2 棘轮的绘制 3.3 箱盖的绘制 3.4 摇臂的绘制 3.5 螺钉的绘制 3.6 雨伞的绘制 3.7 建筑平面图的绘制 小结 练习题第4章 AutoCAD2004 ~ 2006三维建模基础 4.1 三维建模基本原理 4.1.1 模型及三维建模的三种方式 4.1.2 三维模型主要特点 4.1.3 布尔运算与实体编辑 4.1.4 用户坐标系(LJCS) 4.1.5 视点 4.1.6 显示 4.1.7 三维实体建模步骤 4.2 滑座的三维建模 4.3 轴扣的三维建模 4.4 滚轮部件的三维建模 4.5 转椅的三维建模 4.6 建筑物的三维建模 小结 练习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>