

<<中文版Flash 8.0循序渐进教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash 8.0循序渐进教程>>

13位ISBN编号：9787030187185

10位ISBN编号：7030187180

出版时间：2007-5

出版时间：科学出版社

作者：龙腾科技主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文版Flash 8.0循序渐进教程>>

### 内容概要

本书是介绍中文版Flash 8.0软件的基本功能和使用方法的图书。

全书由10章组成。

包括Flash 8.0的特点、界面组成与基本使用方法，在Flash中进行绘画与编辑的方法，导入外部图形、图像和视频的方法，文本输入与编辑，元件与实例的创建和应用，在Flash中创建动画的各种手段，创建有声影片的方法，脚本和组件的使用，影片的测试、发布与输出等内容。

本书内容丰富、自成体系、实例众多，是广大动画制作爱好者不可多得的一本好书，同时也可作为大专院校及社会培训机构的教材。

随书配套光盘的内容为书中部分实例文件及配套电子课件教程。

## 书籍目录

第1章 从零起步	1.1 Flash8.0入门	1.1.1 Flash中的文档类型	1.1.2 Flash动画的特点	1.1.3 Flash 8.0的新功能	1.1.4 安装与启动Flash : Professional 8.0	1.2 熟悉Flash 8.0使用界面																													
	1.2.1 缩放和移动舞台	1.2.2 使用时间轴	1.2.3 使用帧与关键帧	1.2.4 使用图层	1.2.5 使用主工具栏、编辑栏与快捷菜单	1.2.6 使用工具箱	1.2.7 使用属性面板和控制面板	1.2.8 使用网格、辅助线与标尺	1.2.9 设置Flash首选参数	1.3 Flash基本操作	1.3.1 创建、打开文档及设置文档属性	1.3.2 使用“库”面板管理动画资源	1.3.3 使用场景	1.3.4 使用影片浏览器	1.3.5 使用查找和替换	1.3.6 操作的撤销、重做与重复	1.3.7 加速文档显示的方法	1.3.8 保存与打印文档	1.3.9 使用项目 上机实践——制作网页标板动画																
思考与练习第2章 绘画与编辑	2.1 设置笔触与填充	2.1.1 使用工具箱指定笔触颜色和填充颜色	2.1.2 使用属性面板设置填充色与笔触颜色、高度和样式	2.1.3 使用“混色器”控制面板设置笔触颜色和填充样式	2.1.4 使用“颜色样本”控制面板设置颜色样本库	2.2 绘画工具	2.2.1 使用铅笔工具和线条工具	2.2.2 使用钢笔工具	2.2.3 使用椭圆、矩形和多角星形工具	2.2.4 使用刷子工具	2.3 编辑图形	2.3.1 使用橡皮擦工具	2.3.2 使用部分选取工具调整图形形状	2.3.3 使用选择工具调整图形形状	2.3.4 平滑和伸直线条	2.3.5 优化曲线	2.3.6 将线条转换为填充区	2.3.7 扩展填充区域	2.3.8 柔化填充边缘	2.3.9 使用对齐功能	2.4 修改图形的笔触和填充	2.4.1 使用墨水瓶工具修改图形的笔触效果	2.4.2 使用颜料桶工具修改图形的填充效果	2.4.3 使用填充变形工具编辑渐变色填充与位图填充图形	2.4.4 使用滴管工具复制边线或填充样式	上机实践——绘制漂亮的卡通女孩	思考与练习第3章 使用位图、视频与文字	第4章 编辑对象	第5章 使用元件与实例	第6章 创建动画与使用屏幕	第7章 创建有声影片	第8章 使用动作脚本	第9章 使用组件	第10章 影片的发布与导出	附录A 习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>