第一图书网, tushu007.com

<<网页设计三合一实例教程>>

图书基本信息

书名：<<网页设计三合一实例教程>>

13位ISBN编号：9787030188410

10位ISBN编号：7030188411

出版时间：2007-5

出版时间：科学出版社

作者：李才应

页数：371

字数：584000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<网页设计三合一实例教程>>

内容概要

本书按照网站制作流程，循序渐进地介绍中文版网页制作工具的最佳搭档—Dreamweaver8、FLash 8和Photoshop CS2在网站建设中的实际应用，使读者在阅读本书的同时，配合软件完成网站的规划、设计、构建、测试与发布，学到最丰富的内容、最实用的技术、最快捷的技巧。

本书内容包括Dreamweaver 8基本工作环境、网页文件的基本制作、本地站点的建立与管理、网站开发的一般流程、在网页中插入对象、利用框架、模板和库制作网页、网站的链接与管理、利用行为制作特效网页、创建动态网页、FLash 8入门、编辑FLash 8对象、制作动画、优化和发布动画、用Photoshop CS2处理网页图像、利用图层及样式设计网页图像、使用文字工具制作网页特效字、切割和优化网页图像，最后通过实例综合介绍网站的设计与制作技巧。

附赠光盘提供本书全部实例的多媒体教学文件、素材文件、结果文件，以及PowerPoint电子教案。

本书适合用作大专院校和培训班的网页制作教材，也是网页制作与网站管理初级用户的入门首选。

第一图书网, tushu007.com

<<网页设计三合一实例教程>>

书籍目录

第1章 Dreamweaver 8 入门 1.1 Dreamweaver 8的工作界面简介 1.2 网页文件的基本操作 1.3 建立和管理本地站点 1.4 实战演练 1.5 思考与练习第2章 我的第一个网页 2.1 网页制作的必备知识 2.2 初识网页 2.3 网页制作常用工具 2.4 网站开发的一般流程 2.5 第一个网页设计与制作 2.6 实战演练 2.7 思考与练习第3章 在网页中插入对象 3.1 插入基本对象 3.2 插入图像 3.3 在网页中插入表格 3.4 在网页中插入层 3.5 插入其他对象 3.6 用CSS样式美化网页对象 3.7 实战演练 3.8 思考与练习题第4章 用框架、模板和库制作网页 4.1 什么是框架 4.2 使用框架 4.3 认识模板 4.4 模板的使用 4.5 库的创建与使用 4.6 实战演练 4.7 思考与练习第5章 网站的链接与管理 5.1 创建超链接 5.2 建立电子邮件链接 5.3 站点资源管理器 5.4 站点的测试 5.5 实战演练 5.6 思考与练习第6章 利用行为与代码制作特效网页 6.1 使用行为制作网页 6.2 利用JavaScript制作特效网页 6.3 实战演练 6.4 思考与练习第7章 创建动态网站 7.1 表单 7.2 构建动态网页运行环境 7.3 连接数据库 7.4 创建动态网页范例 7.5 实战演练 7.6 思考与练习第8章 Flash8 入门 8.1 中文Flash8的工作界面和基本操作 8.2 Flash8的基本概念 8.3 Flash8动画创作流程 8.4 实战演练 8.5 思考与练习第9章 编辑Flash8对象 9.1 绘图工具的使用 9.2 导入素材 9.3 编辑Flash组件 9.4 实战演练 9.5 思考与练习第10章 制作动画 10.1 时间轴动画 10.2 创建遮罩层动画 10.3 利用引导层制作动画 10.4 利用模板制作动画 10.5 为动画添加音效 10.6 实战演练 10.7 思考与练习第11章 优化和发布动画第12章 Photoshop CS2入门第13章 处理网页图像第14章 利用图层及样式设计网页图像第15章 使用文字工具制作网页特效字第16章 切割和优化网页图像第17章 综合应用精彩实例

第一图书网, tushu007.com

<<网页设计三合一实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com