

<<新概念Flash MX 2004教程>>

图书基本信息

书名：<<新概念Flash MX 2004教程>>

13位ISBN编号：9787030188618

10位ISBN编号：7030188616

出版时间：2007-7

出版时间：科学

作者：张桃英

页数：283

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新概念Flash MX 2004教程>>

内容概要

Macromedia公司开发的软件Flash MX 2004已得到众多用户的认同，被认为是最好的动画设计软件

。《新概念 Flash MX 2004教程（第5版）（附1多媒体DVD）》主要讲解Flash MX 2004动画软件的概念、操作原理和设计技巧，不仅教会了读者使用软件的方法，更重要的是教会读者如何进行创作构思以及把握和理解动画制作的全过程。

《新概念 Flash MX 2004教程（第5版）（附1多媒体DVD）》共分为10章，内容由浅入深、循序渐进，从最基础的各种工具的使用到各类动画的制作、以及元件与实例的创建和应用，再到简单动画脚本语言的编写，全面展示了在Flash中创建动画的各种手段和方法。

《新概念 Flash MX 2004教程（第5版）（附1多媒体DVD）》是以实例制作为导向，每章基本配有课堂练习和课堂演练，选例具有代表性，内容丰富，且练习与课堂内容紧密相关，环环相扣。通过最后一章的40个实例淋漓尽致地展示了Flash MX 2004的强大功能和动画制作技巧。

《新概念 Flash MX 2004教程（第5版）（附1多媒体DVD）》适合作为职业院校、培训班相关专业的教学用书，也适合广大 Flash爱好者自学使用，还可供各类动画制作人员、网页制作人员参考借鉴。

配套多媒体光盘中提供了文中提到的文档素材、课堂演练的源文件，以及330分钟的多媒体教学演示，是读者学用Flash的好帮手。

书籍目录

第1章 F195h MX 2004的工作环境1.1 Flash MX 2004的工作环境1.1.1 运行Flash MX 20041.1.2 Flash MX 2004主界面1.1.3 常用面板1.2 文件的基本操作1.3 课堂演练1.4 课后练习1.4.1 简答题1.4.2 操作题第2章 工具及其应用2.1 选择工具2.1.1 基本操作2.1.2 选择工具的辅助选项2.1.3 部分选取工具2.2 线条工具2.2.1 绘制直线2.2.2 线条工具的属性2.3 椭圆工具2.3.1 绘制图形2.3.2 椭圆工具的属性2.4 矩形工具2.4.1 绘制矩形和多边星形2.4.2 矩形工具的辅助选项2.5 铅笔工具2.5.1 使用铅笔工具2.5.2 铅笔工具的辅助选项2.6 钢笔工具2.6.1 绘制线段2.6.2 设定钢笔工具参数2.7 刷子工具2.7.1 使用刷子工具2.7.2 刷子工具的辅助选项2.8 橡皮擦工具2.8.1 使用橡皮擦工具2.8.2 橡皮擦工具的辅助选项2.9 墨水瓶工具2.10 颜料桶工具2.11 滴管工具2.11.1 复制笔触2.11.2 复制填充2.12 套索工具2.12.1 自由选取模式2.12.2 多边形模式2.12.3 魔术棒模式2.13 任意变形工具2.13.1 旋转与倾斜2.13.2 缩放和扭曲2.13.3 封套2.14 填充变形工具2.14.1 混色器的应用2.14.2 修改渐变色效果2.14.3 修改位图填充效果2.15 视图工具和辅助工具2.15.1 视图工具2.15.2 辅助工具2.16 面板布局2.17 “历史记录”面板的操作2.17.1 查看历史记录2.17.2 “历史记录”面板的其他操作2.18 课堂演练.....第3章 动画基础及简单制作第4章 元件和实例第5章 文本动画第6章 图层第7章 多媒体应用第8章 发布动画和组件模板第9章 脚本动画基础第10章 实例篇

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>