

### 图书基本信息

书名：<<中文版3ds max工装效果图完美空间表现>>

13位ISBN编号：9787030197856

10位ISBN编号：7030197852

出版时间：1970-1

出版时间：科学出版

作者：起点工作室

页数：340

字数：504000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是一本关于工装设计及制作综合应用方面的专著，由一线制作人员和教学人员编写。全书共分为9章，第1章介绍了公共装修设计基础，包括工装的概念、工装设计的基础知识、工程装修程序、公共场所装修的原则及设计软件的介绍；第2章主要讲述公共装修家具模型的制作，包括各类装饰品、灯具、常用家具、洁具的最优建模；第3章讲述了酒店门头的设计与制作；第4章讲述了酒店大堂的设计与制作；第5章讲述了酒店包间的设计与制作；第6章讲述了宾馆中标准客房的设计与制作；第7章讲述了娱乐场所舞厅的设计与制作；第8章讲述了洗浴中心大厅的设计与制作；第9章讲述了银行大堂的设计域制作，同时也讲解了使用Photoshop对效果图的后期处理的方法与技巧。

本书是作者多年实际工作经验和教学经验的结晶，结构清晰、语言简洁、实例精彩，既可作为室内外设计人员的参考手册，也可以供各类电脑设计培训班作为学习教材。

本书配套2张DVD光盘，包含中部分案例的源文件、素材文库、最终渲染输出文件和部分视频教学。

## 书籍目录

Chapter 1 工装效果图设计基础 1.1 工装的概念 1.2 工装设计的基础知识 1.2.1 工装设计原理 1.2.2 室内环境与照明 1.2.3 人体工程学 1.2.4 室内环境色彩 1.2.5 工装设计风格 1.2.6 家具的尺度 1.3 了解工程装修程序 1.3.1 领取招标文件 1.3.2 方案设计阶段 1.3.3 编制投标文件 1.3.4 竞标 1.3.5 签订合同 1.3.6 进入现场施工 1.3.7 验收及竣工 1.4 公共场所装修的原则 1.4.1 旅游建筑室内设计原则 1.4.2 商场的设计原则 1.4.3 办公建筑室内设计原则 1.4.4 观演建筑室内设计原则 1.4.5 室内交通联系空间的设计原则 1.5 软件简介 1.5.1 3ds max简介 1.5.2 Lightscape简介 1.5.3 Photoshop简介 1.6 小结

Chapter 2 工装家具模型的制作 2.1 制作装饰品模型 2.1.1 制作装饰香熏瓶 2.1.2 制作古典木艺装饰 2.1.3 制作竹子隔断 2.2 制作灯具造型 2.2.1 制作吊类 2.2.2 制作落地灯 2.2.3 制作双头筒灯 2.3 制作常用家具 2.3.1 制作圆餐桌椅 2.3.2 制作贵妃椅 2.3.3 制作欧式梳妆台 2.3.4 制作组合沙发 2.3.5 制作欧式茶几 2.3.6 制作KTV茶几、圆凳 2.3.7 制作会议桌椅 2.4 制作洁具造型 2.4.1 制作洗手盆 2.4.2 制作座便器 2.5 小结

Chapter 3 酒店招牌——户外门头 3.1 设计思路 3.1.1 方案分析 3.1.2 客户要求 3.1.3 设计说明 3.2 建立门头模型 3.2.1 导入图纸 3.2.2 制作墙体 3.2.3 制作钢架及装饰条 3.2.4 制作雨棚 3.2.5 制作台阶及扶栏 3.2.6 制作亚克力字 3.2.7 制作球天、地面及辅助墙体 3.2.8 合并室内家具 3.3 调整材质 3.3.1 球天材质 3.3.2 玻璃材质 3.3.3 红漆材质 3.3.4 雨棚材质 3.3.5 亚克力材质 3.3.6 其他材质 ...

...Chapter 4 典雅品味的体现——酒店大堂 Chapter 5 品味的延伸——包间 Chapter 6 温馨的家外之家——标准客房 Chapter 7 歌舞升平的场所——舞厅 Chapter 8 大浪淘沙——洗浴中心 Chapter 9 统一的设计模式——银行

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>