

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787030199492

10位ISBN编号：7030199499

出版时间：2007-8

出版时间：科学出版社

作者：潘瑜 编

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

本书以Microsoft公司的Visual Basic 6.0中文版本为背景,共分16章,由浅入深、循序渐进地介绍了Visual Basic基本知识、程序设计基础知识、常量与变量的概念、顺序结构、选择结构、循环结构、数组、子过程与函数、字符串、文件系统、递归、菜单和控件、多文档界面、鼠标与键盘事件、调试代码和错误处理、VB与数据库技术等内容。

本书概念清晰、层次分明、逻辑性强、面向应用、例题和习题丰富,在强调提高基本程序设计能力的同时,还给出了面向对象的可视化编程技术和方法。

每章后附有思考与练习,以利于教师的教学和学生的学习。

本书是普通高等教育“十一五”国家级规划教材(教育部教高[2006]9号文件批准),其内容符合全国高校计算机水平考试二级大纲的要求,因此既可作为应用型本科院校各专业的教材,又可作为全国高校计算机水平考试的参考教材,还可供从事计算机应用和开发的各类人员学习使用。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第1章 Visual Basic语言简介 学习目标 1.1 Visual Basic语言的发展历史和特点 1.2 Visual Basic的安装 1.2.1 Visual Basic 6.0的软硬件环境要求 1.2.2 Visual Basic 6.0的安装 1.3 Visual Basic 6.0的集成开发环境 1.3.1 菜单 1.3.2 工具栏的使用 1.3.3 工具箱 1.3.4 “属性”对话框 1.4 建立第一个Visual Basic应用程序 1.4.1 建立应用程序的人机界面 1.4.2 设置各个控件的属性 1.4.3 及时保存窗体和工程 1.4.4 为控件和窗体编写代码 1.4.5 调试并运行刚刚完成的实例程序 1.4.6 将所编写的程序编译为可执行程序 本章小结 思考与练习第2章 Visual Basic程序设计基础 学习目标 2.1 Visual Basic事件驱动的工作方式 2.1.1 对象 2.1.2 事件驱动的工作方式 2.2 设计应用程序的人机界面 2.2.1 设计Visual Basic应用程序人机界面的准备工作 2.2.2 Visual Basic应用程序人机界面经常用到的元素 2.3 Visual Basic中的事件和事件过程 2.3.1 鼠标事件 2.3.2 键盘事件 2.3.3 建立事件过程 本章小结 思考与练习第3章 常量与变量第4章 顺序结构程序设计第5章 选择结构程序设计第6章 循环结构程序设计第7章 数组第8章 子过程与函数过程第9章 字符串第10章 文件第11章 递归第12章 VB常用内部控件第13章 图形用户界面设计第14章 鼠标与键盘事件第15章 调试嗙吗和处理错误第16章 VB与数据库技术参考文献附录A Visual Basic 6.0教学大纲附录B Visual Basic 6.0的常用标准函数附录C 7位ASCII码表

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>