

图书基本信息

书名：<<3D巨匠3ds Max2008完全手册>>

13位ISBN编号：9787030206862

10位ISBN编号：703020686X

出版时间：2008-1

出版时间：科学出版社

作者：王瑶

页数：524

字数：839000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是《3D巨匠3ds Max 2008完全手册》的动画篇。

全套手册分为5册共51章，本册共分为10章。

内容包括3ds Max动画的概念和方法、动画控制器、动画约束、动画参数编辑、层次和运动学、轨迹视图、动画修改器、Character Studio、动画工具和新增功能。

本书配套光盘中提供了超大容量的多媒体视频教学录像，与图书内容相辅相成，是图书内容的扩充和升华，方便读者的学习，极大提高学习效率。

本书特别适合动画学院、影视传媒、游戏学院和社会培训机构的教材，同时也适合那些想要或正在学习3ds Max动画制作的新手和希望深入掌握3ds Max某一模块功能的“专才”阅读，还可作为三维制作公司或三维制作专业人员的速查手册。

关于3ds Max 2008的其他内容详见其他分册。

书籍目录

Chapter 01 动画的概念和方法 1.1 动画的概念 1.1.1 动画的概念和方法 1.1.1.1 动画的概念
 1.1.1.2 传统动画方法 1.1.2 3D动画的概念 1.1.3 动画的基本原理 1.1.4 3DX
 MAX基本的动画工具 1.2 KEY关键点模式 1.2.1 自动关键点模式 1.2.1.1 控制动画的状
 态 1.2.1.2 哪些可以设置动画 1.2.2 设置关键点模式 1.2.2.1 设置关键帧的方法
 1.2.2.2 设置关键点和自动关键点的区别 1.2.3 关键点的默认入/出切线 1.2.4 创建位置/旋
 转锁定关键点 1.3 关键点过滤器 1.3.1 对子对象动画设置关键点 1.3.2 设置关键点的其他
 方法 1.4 时间配置对话框 1.4.1 时间配置对话框 1.4.2 时间显示组 1.4.3 播放组
 1.4.4 动画且 1.4.5 关键点步幅组 1.5 沿时间移动 1.5.1 使用时间滑块 1.5.2 使用
 时间控制按钮 1.5.3 关键点模式切换 1.5.4 当前帧号 1.5.5 时间标记 1.5.5.1 添加
 标记 1.5.5.2 编辑标记 1.5.6 使用轨迹栏 1.5.6.1 轨迹栏右键菜单 1.5.6.2
 打开迷你曲线编辑器 1.6 查看和复制关键点 1.6.1 使用时间滑块创建变换关键点 1.6.2 微
 调器右键菜单 1.7 动画预览 1.7.1 生成预览 1.7.1.1 预览范围组 1.7.1.2 帧速率组
 1.7.1.3 图像大小组 1.7.1.4 在预览中显示组 1.7.1.5 摄影机视图组 1.7.1.6
 渲染级别组 1.7.1.7 输出组 1.7.2 查看预览 1.7.3 重命名预览 1.8 切换限制 1.9
 删除选定动画 Chapter 02 动画控制器 2.1 使用控制器 2.1.1 使用控制器 2.1.2 了解控制器
 2.1.2.1 访问控制器 2.1.2.2 控制器的类别 2.1.2.3 控制器和约束 2.1.2.4 查
 看控制器类型 2.1.2.5 读取控制器类型 2.1.3 更改控制器属性Chapter 03 动画约
 束Chapter 04 动画参数编辑Chapter 05 层次和运动学Chapter 06 轨迹视图Chapter 07 动画修改器Chapter 08
 Character StudioChapter 09 动画工具Chapter 10 新增动画功能

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>