

<<Visual Basic6.0程序设计实>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic6.0程序设计实践教程>>

13位ISBN编号：9787030209740

10位ISBN编号：7030209745

出版时间：2008-1

出版时间：科学

作者：尹建新

页数：366

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic6.0程序设计实>>

内容概要

Visual Basic是Microsoft公司推出的一种程序设计语言，简单易学、功能强大，是初学程序设计语言者的首选语言，深受欢迎。

本书是为将Visual Basic作为第一门程序设计课程的学生编写的，通过大量的实例，深入浅出地介绍了Visual Basic编辑环境、程序设计基本知识、程序设计控制结构、编程方法、界面设计、文件、图形和数据库编程基础等进行了系统和详细的介绍，让学生学会分析问题，掌握编程的基本方法。

本书可以作为各类高等院校、各类高职院校非计算机专业学生的“Visual Basic程序设计”课程的教材，也可作为广大计算机爱好者学习 Visual Basic程序设计语言的参考书。

<<Visual Basic6.0程序设计实>>

书籍目录

教学篇	第1章	Visual Basic 6.0概述	1.1	VB简介	1.1.1	VB概述	1.1.2	VB的发展过程
	1.1.3	VB的特点	1.1.4	VB的安装	1.2	VB集成开发环境	1.2.1	Visual Basic 6.0的集成开发环境主窗口
	1.2.2	标题栏	1.2.3	菜单栏	1.2.4	工具栏	1.2.5	工具箱
	1.2.6	工程资源管理器窗口	1.2.7	属性窗口	1.2.8	窗体窗口	1.2.9	代码窗口
	1.2.10	立即窗口	1.3	VB中的基本概念	1.3.1	可视化编程	1.3.2	对象、属性和方法
	1.3.3	对象事件与事件过程	1.3.4	VB的控件	1.4	创建一个简单的VB应用程序	1.4.1	VB应用程序的工作方式
	1.4.2	一个简单的VB应用程序实例	1.4.3	VB应用程序的组成	1.5	窗体的属性、事件和方法	1.5.1	窗体的常用属性
	1.5.2	向窗体输出数据	1.5.3	窗体的事件	1.5.4	窗体的方法	1.5.5	多窗体应用
	1.6	命令按钮、标签框和文本框	1.7	Visual Basic 6.0联机帮助	1.7.1	使用MSDN library查阅器	1.7.2	上下文帮助
	1.7.3	运行系统样例	1.8	应用举例	本章小结	习题	第2章	VB的语言基础
	2.1	数据类型概述	2.2	标准数据类型	2.3	用户自定义数据类型	2.4	常量
	2.4.1	普通常量	2.4.2	符号常量	2.4.3	系统常量	2.5	变量
	2.5.1	变量的命名规则	2.5.2	变量的声明	2.6	Print语句、赋值语句	2.6.1	Print语句
	2.6.2	赋值语句	2.7	运算符、表达式、常用内部函数	2.7.1	算术运算符与算术表达式	2.7.2	字符串运算符与字符串表达式
	2.7.3	关系运算符与关系表达式	2.7.4	逻辑运算符与逻辑表达式	2.7.5	运算符的优先顺序	2.7.6	常用内部函数
	2.7.7	InputBox函数和MsgBox函数	本章小结	习题	第3章	顺序结构程序设计	3.1	结构化程序设计概述
	3.1.1	结构化程序设计	3.1.2	三种基本的控制结构的流程图.....	第4章	选择结构程序设计	第5章	循环结构程序设计
	第6章	数组	第7章	过程	第8章	常用控件	第9章	对话框和菜单
	第10章	图形操作与图形控件	第11章	文件	第12章	关系数据库应用基础	实践篇	实验附录参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>