第一图书网, tushu007.com

<<飚三维（上册）>>

图书基本信息

书名：<<飚三维（上册）>>

13位ISBN编号：9787030219855

10位ISBN编号：7030219856

出版时间：2008-7

出版时间：科学出版社

作者：李宇宁

页数：314

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是由中国影视特效网与飚三维影视培训基地联合推出。
《Maya完全培训实录》分为上下两册；配套22张语音教学视频DVD，可以说其规模庞大。
说起它的制作团队也可圈可点，本套书将Maya各个模块的命令进行了总结和注解；教学视频也是由影视制作的一线人员录制。
它即具有一定的专业高度，又囊括了培训班授课的基础与全面，因为它的制作蓝本是由实实在在的培训教材升华改进而来。
配套光盘中的高级教程具有一定的制作难点和专业高度，为了保证读者能够从中受益，在录制视频时没有忽略任何一个细节。
本书面向初、中级读者。
对于初级读者，可以快速地了解并掌握Maya各模块的操作；对于中级读者，便于制作中命令的查询。
本书配套光盘内容为视频教学文件及部分场景素材文件。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第一部分 第1章 Maya发展史 第2章 电影级别特效制作流程详解 第3章 Maya界面图解第二部分 Maya基础 第4章 File（文件）菜单 第5章 Edit（编辑）菜单 第6章 Modify（修改）菜单 第7章 Create（创建）菜单 第8章 Display（显示）菜单 第9章 Window（窗口）菜单 第10章 Help（帮助）菜单第三部分 建模 第11章 Edit Curver（编辑曲线） 第12章 Surfaces（曲面） 第13章 Edit NURBS（编辑NURBS曲面） 第14章 Polygons（多边形） 第15章 Edit Polygons（编辑多边形） 第16章 PolygoncUVs（多边形UVs） 第17章 SubdivcSurfaces（细分表面）

章节摘录

插图：第一部分 Maya入门第1章 1983年数字图形界享有盛誉的史蒂芬先生（Stephen Bindham），奈杰尔生生（Ningel-MmcGrath）、苏珊麦肯女士（Susan McKenna）和大卫先生（David Springer）在加拿大多伦多创办了数字特技公司，研发影视后期特技软件。

编辑推荐

《飚三维:Maya完全培训实录(上册)》面向初、中级读者。
对于初级读者，可以快速地了解并掌握Maya各模块的操作；对于中级读者，便于制作中命令的查询。
《飚三维:Maya完全培训实录(上册)》配套光盘内容为视频教学文件及部分场景素材文件。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com