

<<新编中文版3ds Max 9三维动画入门提高与技巧>>

图书基本信息

书名：<<新编中文版3ds Max 9三维动画入门提高与技巧>>

13位ISBN编号：9787030224118

10位ISBN编号：7030224116

出版时间：2008-8

出版时间：科学出版社

作者：万志成

页数：506

字数：780000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

三维动画设计已经渐渐渗透到了社会生产和生活的各个方面，而3ds Max已经成为业界广泛使用的三维制作软件，本书以实例的形式系统地介绍了3ds Max的使用方法和制作技巧。

全书共分16章，第1~13章按照学习3ds Max的规律并结合动画的制作流程循序渐进地介绍了3ds Max的基础知识、基本操作、建模、材质、灯光和摄影机、动画、环境与特效、渲染等内容。

第14~16章分别介绍了多边形汽车建模、卫生间效果图表现和制作礼花动画三个大型综合实例，既是对前面所学知识的综合运用又是技术的拓展。

全书的所有知识点讲解都以实例为基础，让读者能够更快速地掌握各种命令的使用方法。

本书配套光盘中提供了书中所有实例的源文件和所用素材文件，还提供了最后三个综合案例的视频教学文件，方便读者观看学习。

本书适合3ds Max的初级读者阅读，既可作为大中专院校及社会培训机构相关专业的教材，也是建筑、游戏、影视、广告等领域的三维设计人员和计算机动画制作人员不可多得的参考书。

书籍目录

Chapter 01 3ds Max 9概述 1.1 了解3ds Max 1.1.1 3ds Max的历史 1.1.2 3ds Max的功能与特点 1.2 了解3ds Max的操作流程 1.2.1 熟悉3ds Max的基本界面 1.2.2 3ds Max的工作流程 1.3 过关练习——简单使用3ds Max进行工作 1.4 温故知新 专家答疑Chapter 02 深入认识3ds Max的界面 2.1 标题栏与菜单栏 2.1.1 认识标题栏的显示 2.1.2 菜单命令的意义 2.2 工具栏 2.2.1 熟悉主工具栏 2.2.2 打开浮动工具栏 2.2.3 调整工具栏 2.3 命令面板 2.3.1 了解命令面板的分类 2.3.2 控制卷展栏 2.4 视口 2.4.1 正交视图与透视视图的区别 2.4.2 更改视口的布局 2.4.3 设置不同的视口显示 2.5 其他局部控件 2.5.1 了解时间滑块与轨迹栏 2.5.2 了解迷你脚本窗 2.5.3 查看状态栏与提示栏 2.5.4 使用坐标控制和动画控制 2.5.5 动画控制系列工具 2.5.6 熟悉视口导航工具 2.6 过关练习——自定义UI 2.7 温故知新 专家答疑Chapter 03 创建3ds Max场景文件 3.1 新建场景文件 3.1.1 新建场景 3.1.2 重置场景 3.2 创建场景对象 3.2.1 创建标准三维模型 3.2.2 创建扩展三维模型 3.2.3 创建标准几何图形 3.2.4 创建扩展样条线 3.3 保存 3.3.1 保存场景文件 3.3.2 另存场景文件 3.3.3 保存场景文件为副本 3.3.4 保存部分对象为场景文件 3.4 合并、导入和导出 3.4.1 合并场景文件 3.4.2 导入外部文件 3.4.3 导出为外部文件 3.5 过关练习——创建野餐台桌 3.6 温故知新 专家答疑Chapter 04 操作场景对象 4.1 选择对象 4.1.1 选择对象的基本方法 4.1.2 使用区域选择Chapter 05 创建复合对象Chapter 06 使用修改器Chapter 07 高级修改器的应用Chapter 08 认识材质Chapter 09 深入了解材质与贴图Chapter 10 灯光与摄影机Chapter 11 3ds Max的动画介绍Chapter 12 环境与特效Chapter 13 渲染与输出Chapter 14 多边形汽车建模Chapter 15 卫生间效果图表现Chapter 16 制作礼花动画附录 3ds Max动画制作常见问题与技巧300例

章节摘录

插图：

编辑推荐

《新编中文版3dsMax9三维动画入门提高与技巧》特点：为初学者定造，教您轻松入门；精选典型范例，快速提高技能；专家答疑解惑，温故又能知新；视频教学培训，提高学习质量。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>