

<<C语言程序设计与实训>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计与实训>>

13位ISBN编号：9787030225146

10位ISBN编号：7030225147

出版时间：2008-8

出版时间：科学出版社

作者：宋世发，郑泳 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计与实训>>

内容概要

本书共分11章，内容有：C语言概述、输入输出的应用、C语言的基本数据类型、运算符和表达式、语句及条件控制、循环控制、数组、函数、指针、结构体及文件等。

本书突出“语言和程序设计”两大主题，通过对本书的学习，使学生能在Turbo C 2.0的环境下，应用C语言进行初步的程序设计。

本书紧抓中职教育的特点，用较大的篇幅安排了模仿试验、验证试验及试试看、动手做一整套试验及实训环节。

本书旨在让读者在学中做，做中学，培养其良好的应用能力。

本书可作为中等职业技术学校计算机类专业的教材。

<<C语言程序设计与实训>>

书籍目录

第1章 C语言程序概述 1.1 C语言概述 1.1.1 C语言的发展 1.1.2 C语言的特点 1.2 基本语法成分
1.2.1 C语言的字符集 1.2.2 标识符 1.2.3 关键字 1.2.4 运算符 1.2.5 分隔符 1.2.6 常量 1.2.7 注释
符 1.3 C语言程序结构 1.3.1 简单的C语言程序介绍 1.3.2 C源程序的结构特点 1.3.3 书写程序时应遵
循的规则 1.4 C语言的编辑、编译和运行 本章小结 思考与练习 实训一 C语言的运行环境和运行过程
第2章 输入、输出的应用 2.1 数据输入/输出的概念及在C语言中的实现 2.2 printf函数 2.2.1 printf函数
的一般形式 2.2.2 转义字符的使用 2.2.3 printf函数的调用 2.2.4 格式字符串 2.3 scanf函数 2.3.1
scanf函数的一般形式 2.3.2 scanf函数的格式说明 2.4 其他输入/输出函数 2.4.1 putchar函数 2.4.2
getchar函数 2.4.3 puts函数 2.4.4 gets函数 本章小结 思考与练习 实训二 输入与输出语句的使用第3章
C语言的基本数据类型 3.1 C语言数据概述 3.2 常量与变量 3.2.1 常量和符号常量 3.2.2 变量 3.3 整
型数据 3.3.1 整型常量的表示方法 3.3.2 整型变量 3.4 实型数据 3.4.1 实型常量的表示方法 3.4.2 实
型变量 3.5 字符型数据 3.5.1 字符常量 3.5.2 转义字符 3.5.3 字符变量 3.5.4 字符数据在内存中的存
储形式及使用方法 3.5.5 字符串常量 3.6 变量赋初值 3.7 各类数值型数据之间的混合运算 本章小结
思考与练习 实训三 数据类型的理解及使用第4章 运算符与表达式 4.1 基本概念 4.2 基本运算符和表
达式 4.2.1 算术运算 4.2.2 赋值运算 4.2.3 强制类型转换运算 4.2.4 自增、自减运算 4.2.5 关系运
算 4.2.6 逻辑运算 4.2.7 逗号运算 4.2.8 条件运算 本章小结 思考与练习 实训四 运算符与表达式
第5章 语句及条件控制 5.1 C语句介绍 5.2 赋值语句 5.3 选择控制语句 5.4 switch语句 5.4.1 switch语
句的一般格式 5.4.2 switch语句的执行过程 5.5 条件控制应用举例 本章小结 思考与练习 实训五 控制
语句的使用第6章 循环控制 6.1 循环语句介绍 6.2 while循环语句 6.3 do-while循环语句 6.4 for循环语
句 6.5 循环体中的控制语句 6.5.1 break语句 6.5.2 continue语句 6.6 多重循环(循环的嵌套) 6.7 循
环控制应用举例 本章小结 思考与练习 实训六 循环程序设计(一) 循环程序设计(二)第7章 数组
7.1 数组的概念 7.2 一维数组的定义和引用 7.2.1 一维数组的定义方式 7.2.2 一维数组元素的引用
7.2.3 一维数组的初始化 7.2.4 一维数组程序举例 7.3 字符数组 7.3.1 字符数组的定义、初始化及引
用 7.3.2 字符串处理函数 7.3.3 字符数组应用举例 本章小结 思考与练习 实训七 数组的应用第8章
函数与编译预处理 8.1 函数基本概念 8.1.1 函数概述 8.1.2 函数的分类 8.2 函数的定义与调用 8.2.1
函数的定义 8.2.2 函数的调用 8.2.3 函数声明 8.3 函数间的参数传递 8.4 数组作为函数参数 8.5 变量
的存储类别、作用域、生存期 8.5.1 作用域的概念 8.5.2 局部变量和全局变量 8.5.3 静态变量 8.6 编
译预处理 8.6.1 宏定义 8.6.2 文件包含 本章小结 思考与练习 实训八 函数及宏定义的应用第9章 指
针 9.1 地址和指针的概念 9.2 变量的指针和指向变量的指针变量 9.2.1 指针变量的定义 9.2.2 指针变
量的引用 9.2.3 指针变量的运算 9.2.4 指针变量作为函数参数 9.3 数组的指针和指向数组的指针变量
9.3.1 指向数组元素的指针 9.3.2 通过指针指向数组元素 本章小结 思考与练习 实训九 指针的使用
第10章 结构体 10.1 结构体的定义和引用 10.1.1 结构体类型的定义格式 10.1.2 结构体变量的定义和
初始化 10.1.3 结构体变量的引用 10.2 结构体数组 10.2.1 结构体数组的定义 10.2.2 结构体数组的引
用 10.2.3 结构体数组的应用举例 10.3 链表 10.3.1 链表概述 10.3.2 处理链表所需的函数 10.3.3 链
表的操作 本章小结 思考与练习 实训十 结构体的应用第11章 文件 11.1 文件概述 11.2 文件类型指针
11.3 文件的打开和关闭 11.3.1 文件的打开(fopen函数) 11.3.2 文件的关闭 fclose函数) 11.4 文件
的读写 11.4.1 读写一个字符的函数——fgetc()和putc() 11.4.2 读写数据块的函数——fread()
和fwrite() 11.4.3 格式化读写函数——fscanf()和printf() 11.4.4 其他读写函数 11.5 文件的定
位与出错检测 11.5.1 文件的定位 11.5.2 出错的检测 11.6 文件输入输出小结 本章小结 思考与练习
实训十一 文件的应用主要参考文献

<<C语言程序设计与实训>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>