

## <<大学计算机基础教程>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机基础教程>>

13位ISBN编号：9787030226990

10位ISBN编号：7030226992

出版时间：2008-1

出版时间：张新明、姜茸、余建坤 科学出版社 (2008-01出版)

作者：张新明，姜茸 编

页数：335

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础教程>>

### 前言

计算机的出现使得世界发生了翻天覆地的变化。

今天，无论工作、学习还是生活几乎都离不开计算机。

当代大学生只有掌握了计算机科学技术的最基础的知识 and 应用技能，并能与时俱进地学习不断发展着的计算机科学技术的新知识和应用技能，才能适应时代的发展。

“大学计算机基础”课程是高校所有非计算机专业的必修课，这门课程面对的学生数量占高校学生总体数量的90%以上，提高这门课程的教学质量对高校教育质量工程有着非常重要的意义，因此这门课程教材的质量就显得十分重要。

本书是根据教育部提出的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见暨计算机基础课程教学基本要求》（白皮书）的精神，并结合现阶段各高校大学生具体情况和作者多年对本课程的教学经验编写而成，适用于高等院校大学计算机基础课程的教学。

本书通过通俗易懂的语言较全面、概括性地讲述计算机科学与技术学科中的一些基础知识和重要概念，并配合必要的实践案例，让读者了解计算机的基本组成原理、操作系统、数据库、计算机网络、多媒体、程序设计等基本概念，并熟练掌握计算机基本应用技能，具备熟练安装、设置与操作现代典型计算环境的能力，为后续课程的学习做好必要的知识准备。

本书分计算机系统概述、Windows XP操作系统、字处理软件 Word 2003、电子表格软件Excel 2003、演示文稿软件PowerPoint 2003、数据库管理系统Access 2003、计算机网络基础、多媒体技术基础、程序设计基础、网络信息安全、常用工具软件共11章。

在教学内容上可根据情况灵活选择，教学顺序可按先操作后原理进行，对于了解层次的知识性、概念性和常用工具软件内容可指导学生自学。

为了便于使用本教材，另配有辅助教材《大学计算机基础实践教程》，教学光盘中制作了各章教学演示文稿、实践教学所需素材等教学资源。

## <<大学计算机基础教程>>

### 内容概要

《普通高等教育“十一五”规划教材：大学计算机基础教程（套装共2册）》包括《大学计算机基础教程》和《大学计算机基础实践教程》两册。

《大学计算机基础教程》根据教育部提出的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见暨计算机基础课程教学基本要求》编写，内容包括计算机系统基础知识、Windows操作系统、Office 2003办公软件、数据库应用基础、计算机网络基础与应用、多媒体技术基础、程序设计基础、常用工具软件基础等内容。

《大学计算机基础教程》在注重基本原理、基本概念讲解的基础上，强调基本方法、基本技能的实际应用，对部分技能性、应用性较强的内容，采取案例教学方式，注意充分培养学生的综合应用能力和自学能力。

《大学计算机基础教程》适用于高等院校大学计算机基础课程的教学。

《大学计算机基础实践教程》与《大学计算机基础教程》（张新民、姜茸主编）配套使用，主要内容包括键盘指法与汉字输入实验、Windows XP操作系统实验、文字处理软件word 2003实验、电子表格软件Excel 2003实验、演示文稿制作软件PowerPoint 2003实验、数据库管理系统软件Access 2003实验、计算机网络基础与应用实验、多媒体技术基础实验、程序设计基础实验和相关理论知识的习题及参考答案，每个实验均有详细的实验指导。

实验源文件及实验素材放在《大学计算机基础教程》一书的配套光盘中。

《大学计算机基础实践教程》可作为高校非计算机专业的大学计算机基础实验教材，也可供计算机爱好者参考使用。

# <<大学计算机基础教程>>

## 书籍目录

《大学计算机基础教程》目录：第1章 计算机系统概述1.1 电子计算机的发展1.1.1 电子计算机的问世1.1.2 计算机的分代1.1.3 计算机的分类、特点及应用领域1.1.4 新一代计算机及新技术1.2 计算机系统的基本组成1.2.1 计算机硬件系统1.2.2 计算机软件系统1.2.3 计算机基本工作原理及工作过程1.3.1 冯·诺依曼机型的主要特征1.3.2 计算机工作原理（存储程序工作原理）1.3.3 计算机的工作过程1.4 计算机的存储体系1.4.1 访存的局部性原理1.4.2 高速缓冲存储器1.4.3 三级存储体系1.5 计算机中数据的表示1.5.1 基本概念1.5.2 数值数据的表示1.5.3 字符的表示1.5.4 图形与图像的表示1.5.5 声音的表示本章小结思考题第2章 Windows XP操作系统2.1 Windows操作系统的发展历史2.2 操作系统的功能与种类2.2.1 操作系统的定义2.2.2 常用的操作系统2.2.3 操作系统的基本功能2.3 操作系统的基本操作2.3.1 Windows XP的启动和退出2.3.2 桌面设置2.3.3 Windows XP的基本操作2.3.4 Windows XP“控制面板”的使用方法2.3.5“控制面板”窗口中进行系统管理和程序管理的方法2.4 管理文件和文件夹2.4.1 文件和文件夹的概念2.4.2 操作与设置文件和文件夹2.5 进程管理2.5.1 启动任务管理器的方法2.5.2 查看系统运行状态的方法2.6 Windows操作系统的安装和配置2.6.1 磁盘管理2.6.2 安装Windows XP的方法本章小结思考题第3章 字处理软件Word 20033.1 Word 2003的基础操作3.1.1 Word 2003的操作界面3.1.2 创建文档3.1.3 编辑文档3.2 Word 2003的排版技巧3.2.1 文档格式的设置3.2.2 样式和模板3.2.3 页眉、页脚的设置3.3 深入学习Word 20033.3.1 自动功能3.3.2 公式编辑器3.3.3 表格的应用3.3.4 图文混排3.3.5 高级应用本章小结思考题第4章 电子表格软件Excel 20034.1 Excel 2003概述4.1.1 启动Excel 20034.1.2 熟悉Excel 2003的操作环境.....第5章 演示文稿软件PowerPoint2003第6章 数据库和理系统Access2003第7章 计算机网络基础与应用第8章 多媒体技术基础第9章 程序设计基础第10章 网络信息安全第11章 常用工具软件附录 键盘指法与汉字输入主要参考文献《大学计算机基础实践教程》目录：单元1 键盘指法与汉字输入实验单元2 WindowsXP操作系统实验单元3 文字处理软件Word2003实验实验1 Word2003的编辑与排版实验2 Word2003表格编辑与图文混排实验3 Word2003论文排版技巧单元4 电子表格软件Excel2003实验实验1 电子表格工作簿的操作实验2 电子表格中的数据处理单元5 演示文稿软件PowerPoint2003实验实验1 制作“产品展示”演示文稿实验2 制作“汽车市场”演示文稿单元6 数据库管理系统软件Access2003实验单元7 计算机网络基础与应用实验实验1 Windows局域网的基本应用操作实验2 Internet的基本应用操作单元8 多媒体技术基础实验实验1 Windows系统中的多媒体技术实验2 Flash动画制作单元9 程序设计基础实验单元10 习题及参考答案习题1 键盘与汉字输入部分习题2 计算机系统概述部分习题3 WindowsXP操作系统部分习题4 字处理软件Word2003部分习题5 电子表格软件Excel2003部分习题6 演示文稿软件PowerPoint2003部分习题7 数据库管理系统Access2003部分习题8 计算机网络基础部分习题9 多媒体技术基础部分习题10 程序设计基础部分习题11 网络信息安全部分主要参考文献

## &lt;&lt;大学计算机基础教程&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：第1章 计算机系统概述1.1 电子计算机的发展科学技术的发展和人类社会的进步，促进了计算工具的创新，从简单到复杂、从初级到高级的计算工具相继出现，如算盘、计算尺、机械计算机、电动计算机等。

电子计算机的出现是计算技术的一次革命，特别是随着其运算速度的不断提高，存储容量的不断增大，数据处理能力的不断增强，网络化、智能化程度的不断提高，如今的电子计算机在其诞生以来的60多年间，性能得到迅猛的提高，其应用已渗透到社会生活的各个领域，计算机及其应用技术已成为当今社会发展不可或缺的工具和技术，将有力地推动整个信息化社会的发展。

简要回顾电子计算机的发展历史，可以从中得到许多有益的启示。

#### 1.1.1 电子计算机的问世1946年2月，世界上第一台电子数字积分计算机

（Electronic Numerical Integrator And Calculator, ENIAC），在美国宾夕法尼亚大学诞生，用于军事目的。

它用了18000多个电子管，重达30t，占地170m<sup>2</sup>，耗电150kW，每秒钟只能进行5000次加减法运算；虽然其功能与今天的计算机无法比较，但这在当时是了不起的成就，具有划时代的意义。

ENIAC除了笨重之外有两个致命缺点：一是没有存储器，二是没有CPU的概念；因此到1955年10月，运行了9年多时间，最后被切断电源送进了博物馆。

为解决ENIAC存在的问题，美籍匈牙利数学家冯·诺依曼提出“存储程序”思想，即将程序指令和数据存入存储器，计算机按程序指令控制运行，他提出计算机应该由运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备五大部件组成，且用二进制代替十进制运算。

他把这种新计算机方案命名为“离散变量自动电子计算机”（Electronic Discrete Variable Automatic Calculator, EDVAC），人们通常将其称为冯·诺依曼计算机，他本人也被称为计算机之父。

60多年来信息技术（Information Technology, IT）发展很快，今天的计算机无论是在性能指标、运算速度，还是应用领域等方方面面都与当时的计算机有很大差别，但其体系结构仍然没有改变，冯·诺依曼提出的“存储程序”思想至今仍然是计算机内在的基本工作原理。

## <<大学计算机基础教程>>

### 编辑推荐

《大学计算机基础教程(共2册)》由科学出版社出版。

## <<大学计算机基础教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>