第一图书网, tushu007.com

<<C++程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787030227942

10位ISBN编号：7030227948

出版时间：2008-10

出版时间：科学出版社

作者：李钢，张战军，于秋生　等编著

页数：348

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

这是《软件工程师宝典》系列图书之一，本书是学习C++语言的实用参考工具书，比较全面地讲解了C++的基础知识及实例应用。
　从面向对象的基本概念讲起，首先对面向对象编程思想有一个直观的了解，然后讲解C++的基本语法、数据结构和基本程序结构。
此外，本书还讲述了C++中流和基本输入／输出流的知识。
学习C++，最重要的就是理解基本概念，例如面向对象、数据类型、数组、指针、链表、函数等。
本书结合大量实例，分别讲述了这些重要的知识点。
每部分都有详细的开发实例，章末附录若干习题，书后附有习题参考答案，便于初学者学习、实践。
实用性、可操作性强，能够有效地提升读者的开发技能和经验。
　书中有些实例来自实际项目，读者可以参考使用。
本书适合有一定编程经验的C++初学者，以及想要在C++编程经验上得到快速提高的编程人员，同时也是社会培训班选择的理想教材。
　本书部分实例源代码可免费从www.bhp.com.cn下载。

书籍目录

第1章 C++语言基础 1.1 C／C++概述 1.2 C++程序的基本结构 1.3 C++的基本数据类型 1.4 标识符 1.5 关键字 1.6 运算符与表达式 1.7 常量 1.8 变量 1.9 枚举类型 1.10 上机操作 1.10.1 经典的Hello World程序 1.10.2 常量与变量练习 1.10.3 运算符与表达式练习 1.11 Visiual C++6.0开发环境简介 1.11.1 Visiual c++6.0中文版开发环境 1.11.2 利用Visiu~fc++6.0开发Hello World程序 1.12 小结 1.13 习题第2章 C++面向对象基础 2.1 面向对象的思想 2.2 类和对象 2.2.1 对象 2.2.2 类 2.3 构造函数 2.4 析构函数 2.5 继承与派生 2.6 友元 2.7 上机操作 2.7.1 重载构造函数 2.7.2 利用析构函数判断数值大小 2.8 小结 2.9 习题第3章 C++程序的基本控制结构 3.1 程序结构知识 3.2 顺序结构 3.3 选择结构 3.3.1 if结构 3.3.2 switch结构 3.4 条件运算符？
3.5 循环结构 3.5.1 while语句 3.5.2 do...while语句 3.5.3 for语句 3.6 循环嵌套 3.7 break语句 3.8 continue语句 3.9 goto语句 3.10 exit()和abort()函数 3.11 对4种循环的比较 3.12 枚举类型 3.13 上机操作 3.14 小结 3.15 习题第4章 C++函数 4.1 主函数 4.2 函数的定义 4.3 局部变量 4.4 全局变量 4.5 变量的存储类型 4.6 函数的调用 4.7 函数的递归调用 4.8 函数的嵌套调用 4.9 内联函数 4.10 函数重载 4.11 上机操作 4.12 小结 4.13 习题第5章 存储类型、生命周期和头文件 5.1 外部存储类型 5.2 静态存储类型 5.3 作用域与可见性 5.4 头文件 5.5 小结 5.6 习题第6章 数组 6.1 数组的定义 6.2 访问数组元素 6.3 数组的初始化 6.4 一维数组的定义和使用 6.5 二维数组的定义和使用 6.6 字符数组 6.7 字符串 6.8 常用字符串处理函数 6.9 上机操作 6.9.1 冒泡法排序 6.9.2 矩阵加法 6.9.3 用顺序法查找指定数值 6.9.4 用二分查找法查找数组中的值 6.9.5 统计学生考试成绩并给出评价 6.9.6 区分字符数组中的大小写字母 6.10 小结 6.11 习题第7章 指针 7.1 指针的概念 7.2 指针变量 7.3 指针变量赋值 7.4 指针运算 7.5 指针数组与指向数组的指针 7.5.1 指针数组 7.5.2 指向数组的指针 7.6 字符串指针与指向字符串的指针 7.7 指针函数 7.8 main函数的参数 7.9 main函数的返回值类型 7.10 上机操作 7.11 小结 7.12 习题第18章 结构体、链表与联合 8.1 结构体的概念 8.2 结构体的定义和使用 8.3 使用结构体变量 8.4 结构体的初始化 8.5 结构体数组 8.6 链表的概念 8.7 节点 8.8 创建单链表 8.9 向链表插入节点 8.10 删除链表中的节点 8.11 联合的概念 8.12 引用联合变量 8.13 上机操作 利用结构体录入及输出学生信息 8.14 小结 8.15 习题第9章 输入／输出流 9.1 输入／输出流概述 9.2 cout流 9.3 cin流 9.4 上机操作 9.5 小结 9.6 习题习题答案 第1章答案 第2章答案 第3章答案 第4章答案 第5章答案 第6章答案 第7章答案 第8章答案 第9章答案 附录A 综合练习

章节摘录

第1章　C++语言基础　　任何一种编程语言都有其语言基础知识，包括程序的基本结构、数据类型、关键字、标识符等。
任何程序都暗按照其语言基础组织起来的代码序列。
本章将讲述C++程序的基本结构，重要的C++基本数据结构、标识符和关键字等知识。

编辑推荐

提纲挈领，萃取C++语言语法要旨；知识、实例、练习行文，实用、实效；语言间横向对比，拓展编程技能；轻松实战损伤演练，培植个性能力；编译、连接、调试浓度剖析，简明、经典。
近150个实例精解剖析，让你轻松步入顶尖软件工程师殿堂。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com