第一图书网, tushu007.com

<<中文版Flash CS3网页动画制作轻>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS3网页动画制作轻松学会>>

13位ISBN编号：9787030229823

10位ISBN编号：7030229827

出版时间：2008-11

出版时间：科学出版社

作者：杨格

页数：447

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

Flash是一款多平台、多媒体的动画制作软件，其功能强大，容易上手，加上它强悍的交互性和流媒体特点，现已成为网络动画制作领域不可超越的王者。
熟练使用Flash后，可以利用Flash创作出从简单的多媒体贺卡到复杂的网络应用程序等种类繁多的作品。
创作者可以尽情发挥自己的创意，可以说能想像到的都能创作出来。
从全球阵容壮大的使用者和创作者队伍就能印证出这款动画制作软件的魅力所在。

全书分为10个章节，第1章系统地介绍了FlashCS3软件，包括软件的发展、应用范围、最新功能、软件界面等，这些都可以很好地让初学者认识这个软件：第2章介绍的是。
Flash工具箱中的各种绘图工具的使用，通过本章的学习，帮助读者快速掌握各种工具的使用方法，从而为读者奠定动画制作的基础；第3章讲解了色彩和图形对象的处理，同样是为后面的动画制作奠定基础：第4章开始了解动画的实现原理，并掌握基本动画的制作技巧。
第5章介绍了图层的相关知识，学习各种图层的添加、删除以及编辑等，同时也学习了有关图层的动画制作；第6章介绍了Flash中的各种元件和库，使读者理解好元件与动画的关系，第7章学习的是Flash动画的脚本知识，让读者了解Flash脚本语言的神奇特性和魅力：第8章介绍了声音和视频在Flash中的运用技巧，也就是Flash的多媒体处理功能：第9章主要是学习组件和滤镜在Flash中的运用技巧，通过组件和滤镜，Flash可以很轻松地制作出美轮美奂的动画效果：第10章介绍了如何测试和发布制作好的动画实例。

通过本书的学习，相信读者能够全面地了解使用Flash，CS3创作的各个环节，一窥动画制作的奥妙。
为了更好地让读者掌握各种操作技巧，随书提供了对应章节的多媒体教学视频。
在视频中，将以现场课堂教学的方式为大家演示操作过程，给读者分析每一个重点与难点，能够使读者感受到如现场课堂教学的效果。

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书从Flash的发展历史、特点及应用开始，由浅到深，向读者详细讲解该动画软件的使用和制作动画的方方面面。
全书为10个章节，每个章节的内容都是以软件和实例相结合，在介绍实例的制作过程中深入地探讨软件的操作和各种运用技巧。
书中的实例都是作者结合实际的教学模式精心安排而成，实例不但易学、易懂，而且还新颖、靓丽，同时还时尚、趣味，这些特点都可让学习者循序渐进的掌握好各个实例重点和难点。
　相信通过本书的学习，可以让初学者轻松步入Flash动画制作的殿堂，并成为一个基本动画制作的大师；而有一定基础的读者也可以从中学到更为系统的动画制作知识，大有裨益。
　本书附赠的光盘中收录了书中部分实例文件和视频教学，方便读者在阅读时调用。

第一图书网, tushu007.com

<<中文版Flash CS3网页动画制作轻>>

书籍目录

第1章 初识Flash CS3 1.1 Flash CS3概述 1.1.1 Flash的发展 1.1.2 Flash的应用领域 1.2 Flash CS3新增功能 1.3 Flash CS3的界面 1.3.1 欢迎界面 1.3.2 工作界面 1.4 Flash CS3面板操作 1.4.1 面板的收缩和展开 1.4.2 面板的组合 1.4.3 面板的恢复和工作区的保存 1.5 Flash CS3简单动画 1.6 Flash CS3个性化的参数设定 1.6.1 启动选项 1.6.2 文档的撤销 1.6.3 为选择的对象设置自定义边框颜色 1.6.4 快捷键的自定义 1.7 文档操作 1.7.1 文档的建立 1.7.2 打开文件 1.7.3 文件的保存 1.8 文档的修改 1.9 位图和矢量图 1.10 辅助工具的使用 1.10.1 标尺和辅助线 1.10.2 网格 1.10.3 贴紧对齐 1.11 舞台的缩放显示 1.12 场景第2章 Flash工具运用 ……第3章 色彩与图形对象的处理第4章 创建动画第5章 图层的应用第6章 元件和库第7章 动作脚本的应用第8章 多媒体应用第9章 组件与滤镜的使用第10章 影片的测试和发布

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

1. 娱乐动画短片制作　　Flash基于矢量技术、产生的体积小、动画制作迅速、简单易上手，成为许多动画专业人士的首选。
近年来由于受Flash的影响，许多设计比赛都会有Flash短片这一项，专门的Flash短片赛事也很频繁，其间产生的Flash动画都是制作优良的精品。

2. 网站片头动画与网站制作　　网站片头动画通常是作为一个欢迎画面，一个很好的片头动画会给浏览者很好的印象，当然也会给网站加分。
现在许多网站都采用Flash来制作整站，页面风格鲜明，比普通的网站更具视觉冲击力，有很好的动态效果。

3. Flash广告制作　　Flash广告主要是用于在网络上进行产品的展示或者是企业形象的宣传。
Flash广告中的动画一般采用的是很多电视媒体的表现手法。
制作精美的Flash广告会大大提高点击率。

4. FlashMTV动画制作　　Flash基于矢量技术，非常适合制作漫画，配上适当的音乐就可以和传统动画相媲美了，网络上有越来越多的人将自己喜欢的音乐制作成FlashMTV放到网络上供大家欣赏。
FlashMTV现在已经走上了商业的道路，许多唱片公司将MTV制作成Flash也取得了很好的成效。

5. 导航条和按钮制作除了制作Flash整站以外，许多网站的导航条和按钮会用Flash制作。
网站的文字和图片与Flash相结合，也为网站增色不少。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

通过实战和多媒体教学的方式全面学习中文版Flash CS3，通过细致的知识讲解和详细的案例分析，确保初学者能够轻松掌握，随书配套1000分钟多媒体影音教学，帮助您跨越学习疑难点。

《中文版Flash CS3网页动画制作（附DVD视频教学光盘1张）》从Flash的发展历史、特点及应用开始，由浅到深，向读者详细讲解该动画软件的使用和制作动画的方方面面。

通过《中文版Flash CS3网页动画制作（附DVD视频教学光盘1张）》的学习，相信读者能够全面地了解使用Flash CS3创作的各个环节，一窥动画制作的奥妙。

为了更好地让读者掌握各种操作技巧，随书提供了对应章节的多媒体教学视频。

在视频中，将以现场课堂教学的方式为大家演示操作过程，给读者分析每一个重点与难点，能够使读者感受到如现场课堂教学的效果。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com