

## <<C#程序设计案例教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C#程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787030239747

10位ISBN编号：7030239741

出版时间：2009-3

出版时间：科学出版社

作者：王明福 主编

页数：315

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C#程序设计案例教程>>

### 内容概要

本书以微软Visual Studio 2005作为开发平台，全书共13章，前6章介绍C#语言面向对象程序设计基础和编程环境，主要内容包括Visual Studio 2005开发平台介绍、C#语言基础、流程控制、数组与结构，以及类与对象、继承与多态、接口、委托和事件；第7~13章介绍Visual C#的应用开发，通过开发计算器、记事本、时钟仿真、媒体播放器、学生信息管理系统、桌面时差时钟和OO聊天室等Windows应用程序，详细介绍了包括窗体与常用控件、菜单与工具栏、对话框等在内的界面设计，以及Windows窗体应用程序进阶，包括GDI+编程、文件操作、多媒体技术、数据库技术、多线程技术和网络通信等编程技术。

本书可作为高职高专院校计算机类各专业，以及应用性、技能型人才培养的各类教育的“C#程序设计”课程的教材，也可作为培训学院的培训教材和广大计算机编程爱好者的自学读物。

本书中所有程序全部运行通过，免费提供所有源程序代码和电子课件，读者可到科学出版社网站（[www.abook.cn](http://www.abook.cn)）下载。

## <<C#程序设计案例教程>>

### 书籍目录

第1章 绪论 1.1 C#案例程序演示 1.2 C#简介 1.2.1 Visual c#.NET简介 1.2.2 Visual C#.NET的特点  
1.2.3 C#与其他语言的关系 1.3 Visual Studio 2005开发环境 1.3.1 起始窗体 1.3.2 菜单和工具栏  
1.3.3 工具箱面板 1.3.4 类视图面板 1.3.5 对象浏览器面板 1.3.6 代码编辑器 / 窗体设计器 1.3.7  
属性面板 1.3.8 定制开发环境 1.4 简单的C#程序 1.4.1 创建C#程序项目 1.4.2 编写C#程序  
代码 1.4.3 编译、连接和执行程序 1.4.4 C#程序结构分析 1.5 输入 / 输出操作 1.5.1  
Console.WriteLine()方法 1.5.2 Console.Write()方法 1.5.3 Console.ReadLine()方法 1.5.4  
Console.Read()方法 课堂实训 习题第2章 数据类型和表达式 2.1 基本规则 2.1.1 标识符 2.1.2  
基奉书写规则 2.1.3 中文标识符.....第3章 结构化程序设计第4章 数组、枚举和结构第5章 面  
向对象编程基础第6章 面向对象编程进阶第7章 Windows窗体程序开发第8章 窗体界面高级编程第9章  
文件与对话框第10章 图形与多媒体第11章 数据库编程第12章 多线程技术第13章 网络编程附录参考文  
献

## &lt;&lt;C#程序设计案例教程&gt;&gt;

## 章节摘录

就像名字上的相似性一样，C#是从C、C++语言演变改进而来的，存在着血缘关系。C#基本上继承了C语言的语法风格，同时，又从C++那里继承了面向对象特性。

但是，不能够简单地将C#看成C++在.NET框架上的翻版。

毕竟，它们之间的不同点也是很明显的。

主要体现有：第一，C#的对象模型已经面向Internet进行了重新的设计，使用的是.NET框架的类库，与C++的对象模型结构完全不一样。

因此，在编程中没有太大的相识感。

第二，C#语言不再提供对指针类型的支持，使得程序不能随便访问内存地址空间，从而更加健壮。

用惯了指针的程序员需要一定的适应过程。

第三，在面向对象技术方面，C#不再支持多重继承，避免了以往类层次结构中由于多重继承带来的可怕后果。

相应的功能可以通过对接口的多重继承来实现。

由于.NET框架的支持，为C#提供了一个强大的、易用的、逻辑结构一致的程序设计环境。

同时，公共语言运行时（Common Language Runtime）为C#程序提供了一个托管的运行时环境，使程序比以往更加稳定、安全。

C#是被设计用来满足新的在线环境功能的开发需要，解决新环境中程序设计问题，而不是用来替代C++的，二者在未来一段时期将共处。

2.与Java的关系 从整体上来说，C#与Java极其相似，甚至超过了C#与C、C++的相似程度，不过，两者还是有区别的。

例如，Java通过虚拟机来实现平台的可移植性，而C#则是首先被编译成一种中间语言（类似Java的字节码），然后，在执行时由公共语言运行时中的即时编译器编译本机代码交由CPI处理。

而且，Java虚拟机只能执行Java程序，而即时编译器能够编译任何.NET框架支持的语言（如C#、Visual Basic、J#）编写的程序。

鉴于C#与Java的相似性，学习过Java的人员对C#掌握起来不会感到太难，反过来也一样。由于二者支持平台（或者说运行环境）的不同，相互之间不会取代，从而会长期共存下去。

## <<C#程序设计案例教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>